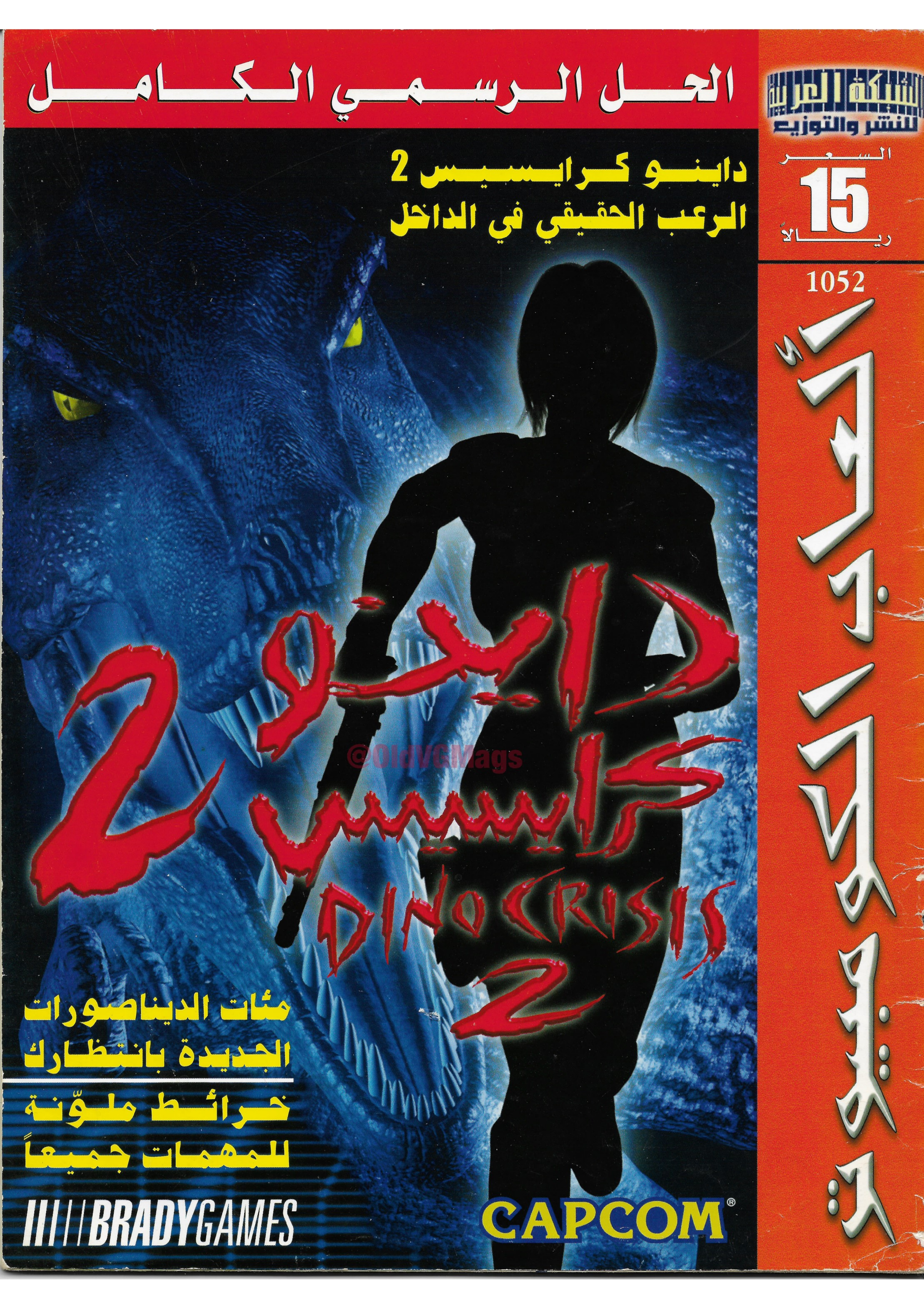


الحل الرسمي الكامل
الشبكة العربية للنشر والتوزيع
السعر
15
ريالاً
1052
دراسات
داينو كرايسيس 2
الرعب الحقيقي في الداخل
داينو كرايسيس 2
DINO CRISIS 2
مئات الديناصورات
الجديدة بانتظارك
خرائط ملوّنة
للمهمات جميعاً
BRADYGAMES
CAPCOM


الوصايا الذهبية للاعب الذكي
1 لا تسمح للعب بأن يلهيك عن الصلاة.
2 أكمل دروسك وواجباتك ثم العب.
3 اللعب بالكومبيوتر ليس بديلاً عن القراءة والرياضة والألعاب البدنية.
4 لا تجلس أمام التليفزيون لأكثر من ساعة واحدة.
5 لا تشغلك اللعبة عن طاعة والديك بغض النظر عن المرحلة التي وصلت إليها.
6 أعط فرصة اللعب للآخرين خصوصاً إخوتك الصغار.
7 لا تسرف في شراء الألعاب الجديدة.
8 اختبر اللعبة قبل شرائها وتأكد من أنها تناسبك.
9 هناك ألعاب لا تناسب أخلاقنا الإسلامية الحميدة فابتعد عنها وانصح أصدقاءك بذلك أيضاً.
10 لا تغضب أثناء اللعب ولا تيأس وحاول مرة أخرى.

الناشر

دار الشبكة العربية للنشر والتوزيع

المدير العام والمشرف على التحرير

بهاء فؤاد أبوغزالة

سكرتيرا التحرير: خالد فؤاد الطويلي - سلطان الجريري
المحرران المسؤولان: محمد بهاء أبوغزالة - محمد سمير حلواني
المحررون: سالم الخلاقي - أسامة الهندي
الإخراج الفني: إبراهيم علي - فضل داود

Publisher
Arab Network For Publishing & Distribution
ARABNETWORK@ZAJIL.NET
Managing Director
Baha Abughazala

P 0 BOX 13676, JEDDAH 21414, KSA
TEL: +9662 2384823 FAX: +9662 2384823 Ext. 298

طبعت بمطابع سحر جدة ت: ٦٣٧٠٠٧٣ ف: ٦٣٧٧٨١١
جميع أعمال الصف والفرز بدار الشبكة العربية للنشر والتوزيع

Brady Publishing
An Imprint of
Macmillan USA, Inc.
201 W. 103rd St.
Indianapolis, IN 46290
ISBN: 0-7440-0021-1
Library of Congress No.: 00-133210

ARAB NETWORK

المركز الرئيسي

COLLEGE ROAD HARROW 8076
MIDDLESEX HAI INX LONDON

جدة: هاتف: ٢٣٨٤٨٢٣ فاكس: ٢٣٨٤٨٢٣ تحويلة ٢٩٨
ص.ب ١٣٦٧٦ جدة ٢١٤١٤
الرياض: هاتف: ٤٦٤٠٣٥٢ فاكس: ٤٦٣٠٥٧٧
ص.ب ٥٩٠٠٣ الرياض ١١٢٥٢
مكتب القاهرة: ت: ٧٦١٩٢٨١ - ٧٦١٩٢٧٨

الامتياز الإعلاني

Global Media (UK) Ltd
75, Brooke Street
Mayfair, London
W1Y 1YE
United Kingdom
Tel: 0171 491 9009
Fax: 0171 491 9599
E-mail: info@globelmediauk.com

وكلاء التوزيع في دول الخليج العربي

السعودية: الشركة الوطنية للتوزيع
جدة: ٦٦٠٧٢٢٠ الرياض: ٤٧٨٢٠٠٠
الدمام: ٨٤٦١١١١

الإمارات:
شركة الإمارات للطباعة والنشر والتوزيع
دبي ت: ٦٢٣٩٢٠ ف: ٦٦٣٧٦٨

سلطنة عمان:
المتحدة لخدمة وسائل الإعلام
ش.م.ع.م
ت: ٢٩٧٠٠١ ف: ٧٠٦٥١٢

مؤسسة الثلاث نجوم
ت: ٧٩٣٤٢٣ ف: ٧٩٧٧٧٦

قطر:
دار الشرق للطباعة والنشر والتوزيع
ت: ٦٦١٢٨٢ ف: ٦٦١٨٦٥

البحرين:
مؤسسة الهلال لتوزيع الصحف
ت: ٢٩٤٠٠٠ ف: ٢٩٠٥٨٠

الكويت:
شركة المجموعة الكويتية للنشر والتوزيع
ت: ٢٤١٧٨١٠ ف: ٢٤١٧٨٠٩

الافتتاحية

هل مازلت تذكر تلك المغامرة المرعبة أمام الديناصورات؟!

وهل مازلت تذكر البطلة «ريجينا» في صراعها المرير والمليء بالأكشن والرعب؟؟

لاشك أن كل من لعب داينو كرايسيس الأولى مازال يذكرها، ويذكر الكثير من تفاصيلها، وها نحن اليوم نقوم بإصدار الحل الرسمي الكامل للجزء الثاني من هذه اللعبة الجبارة، بعد أن أضافت عليها كابكوم المزيد من التحسينات في الرسوم ونعومة الحركة، بالإضافة إلى أنواع جديدة ومتنوعة من الديناصورات المرعبة والقاتلة.

إنها لعبة الرعب الرئيسية لهذا الموسم، نرجو أن نكون وفقنا لتقديمها لك بالتفصيلات كاملة.

وإلى إصدار آخر نستودعكم الله.

الناشر

المحتويات

مقدمة

قدمت لعبة داينو كرايسيس من شركة كابكوم عالم الألعاب عام ١٩٩٩م لبعد جديد من الإثارة واستحدثت نوعاً جديداً من الأعداء لم يسبق وأن شاهدناه من قبل ألا وهو الديناصورات وكانت هذه الفكرة الجريئة سبباً وجيهاً لنجاح اللعبة واعتلائها أعلى المراتب. وقتها كانت الشخصية الرئيسية في اللعبة آنذاك عميلة سرية تعمل لحساب الحكومة وهي ريجينا وتخوض أحداث اللعبة وبصحبتها عميلان آخران.

ومهمة هذا الفريق هي إنقاذ عالم طاقة من مركز أبحاث ملحق بقاعدة عسكرية في جزيرة وسط المحيط الهادئ. وعند وصول الفريق للجزيرة وجدوها تعج بالديناصورات المتوحشة بجميع أشكالها وأحجامها وأصبح استمرار الحياة على الجزيرة يقتضي القضاء على هذه الديناصورات بلا هوادة.

وما زاد عملية الإنقاذ تعقيداً، هو رغبة العالم المراد إنقاذه في البقاء على الجزيرة لمواصلة أبحاثه التي لا تفيد البشرية بشيء بل علي العكس تضيف لرصيدها مشاكل جديدة.

والآن ها نحن ننتقل للجزء الثاني من اللعبة الذي يشهد الكثير من التطوير وأيضاً الأفكار الجديدة التي لم تكن متواجدة من قبل مثل إمكانية التنقل عبر الزمن لاكتشاف ما هية الطاقة الثالثة التي يتحدث عنها الدكتور كيرك. لذلك استعد جيداً لخوض غمار لعبة داينو كرايسيس ٢ التي ستكون مغامرة جديدة جداً عليك.

معلومات عن شخصيات اللعبة

ملاحظة:

ستمر في اللعبة بأسماء مختصرة تمثل فرقاً عسكرية مثل فرقة إس أو آر تي (S.O.R.T) أو تي. آر . إيه. تي (T. R. A. T) وإليك فيما يلي نبذة مختصرة عن كل فريق:

فريق إس أو آر تي





ويرمز له بالرمز (S.O.R.T) وهو اختصار كلمة (Secret Operation Raid Team) التي تعني باللغة العربية فريق العمليات الخاصة الذي تأسس عام ٢٠٠١م وسط رفض قاطع من قبل بعض الأطراف السياسية والعسكرية.

ويتزعم هذا الفريق الرئيس السابق لفريق تي آر إيه تي ومهمة هذا الفريق الرئيسية هي جمع معلومات حول الإدارات الحكومية المتورطة في أعمال مشبوهة. لذلك يتألف الفريق من مجموعة من أفضل الخبراء حول العالم ذوي القدرة على القيام بمناورات سرية في أي مكان مع إطلاع تام على أحدث ما تفرزه التكنولوجيا الحديثة من أدوات مساعدة لهم، بالإضافة لكون أعضاء الفريق على درجة عالية من الاستعداد لاستخدام القوة (إن لزم الأمر) في إتمام المهام المناطة بهم.

فريق تي . آر . إيه . تي



ويرمز له بالرمز (T. R. A. T) اختصاراً لكلمة (Tactical Reconnoitering and Acquisition Team) التي تعني باللغة العربية فريق البحث الاستراتيجي وتتنوع مهام هذا الفريق من حماية كبار الشخصيات حتى التخطيط لعمليات عسكرية، ويضم هذا الفريق صفوة الجنود الذين تم انتقائهم من معظم فروع القوات العسكرية لتشكيل هذا الفريق الفريد من نوعه. ويعتبر الانخراط في هذا الفريق فخراً لأي جندي وتدور في الآونة الأخيرة شائعة مفادها أن هذا الفريق تمكن مؤخراً من اكتشاف سلاح سري فتاك وجديد.

الشخصيات

ريجينا

الإسم الحركي: (ريجينا)، الاسم الحقيقي (مجهول)

العمر: ٢٤ سنة

الطول: ٥.٩ أقدام

الفريق: إس أو آر تي

الرتبة: مجهولة

التخصص: خبيرة أسلحة



التحقت ريجينا بفريق إس أو آر تي منذ فترة قصيرة وذلك بعد حل فريقها المكون منها وجنديين آخرين إثر اكتشاف وتحديد موقع الدكتور كيرك الذي وجد أنه في جزيرة مجهولة في المحيط وعند وصول الفريق للجزيرة بدت الحقيقة المرة واضحة أمامهم من الوهلة الأولى فالجزيرة تعج بالديناصورات المتوحشة ولابد من الاستمرار في العملية لإلقاء القبض على الدكتور كيرك



(أحداث الجزء الأول من اللعبة)

والآن بعد مضي قرابة عام بدأت الأنباء تتواتر مفيدة عن قيام الدكتور كيرك بمواصلة أبحاثه حول الطاقة الثالثة من جديد.

ولكن هذه المرة من منطقة معزولة في صحراء وسط الولايات المتحدة الأمريكية، ونتيجة لهذه التجارب العشوائية اختفى مركز الأبحاث والقاعدة العسكرية ومدينة مجاورة تماماً عن الوجود لتتحول المنطقة لغابة كثيفة يحيطها الغموض ومهمة ريجينا الآن هي التقصي واستكشاف حقيقة ما يحدث وإنقاذ ما يمكن إنقاذه قبل فوات الآوان.

ديلان مورتون

الاسم: ديلان مورتون

العمر: ٢٥ سنة

الطول: ٦ أقدام

الفريق: تي آر إيه تي

الرتبة: ملازم، قائد العملية

التخصص: عمليات الإنقاذ الإستراتيجية

يعتبر الملازم ديلان مورتن قائد عملية السفر عبر الزمن لإنقاذ سكان مدينة إيدوارد الذين وقعوا ضحية أبحاث الدكتور كيرك ونظراً لكون ديلان أحد أعضاء فريق تي آر إيه تي فهو يتشابه معهم في عزمه على إنهاء المهام المنوطة به مهما كلف الأمر، ونظراً للنزاع والتنافس التاريخي بين فريقي (تي آر إيه تي) من جهة وفريق (إس أو آر تي) من جهة أخرى فستلاحظ أن ديلان متحاملا على ريجينا يجنح دائماً لإثبات أهلية فريقه على المنافسين ولكن مع اللعب ستجد أن كلاً من ريجينا وديلان سيضطران للعمل سويا على إتمام مهامها على أكمل وجه.

وبسب ماضيه المضطرب والحافل بالعنف سيقوم ديلان ببذل قصارى جهده من أجل إنقاذ الضحايا المحاصرين خصوصاً وأنه فشل من قبل في إنقاذ من يحب.



ديفيد فالك

الاسم: ديفيد فالك

العمر: ٢٥ سنة

الطول: ٦.١ قدم

الفريق: تي آر إيه تي

الرتبة: رقيب

التخصص: المتفجرات، المدفعية الثقيلة، قيادة الطوافات.

ينحدر ديفيد من صلب السكان الأصليين لقارة أمريكا (الهنود الحمر) ويعمل في هذه المهمة تحت إمرة الملازم مورتن ومجاله هو تشغيل المدفعية الثقيلة واستخدام المتفجرات بجميع أنواعها بالإضافة لمهارته في قيادة الغواصات.

وديفيد شخص حاد الطباع ويتعامل مع الأمور بعنف ولكن تشكيلة المهارات التي من الصعب توافرها في شخص واحد تجعل منه شخصية مهمة في اللعبة وبسبب طول الاحتكاك بينه وبين الملازم مورتن تكونت بينهما علاقة وطيدة تتوجها الثقة والاحترام المتبادل.



شخصية مجهولة

الاسم: شخصية غامضة يرمز لها بالرجل ذي القبعة

العمر: تقريباً ١٧ عاماً

الطول: ٥.٧ قدم

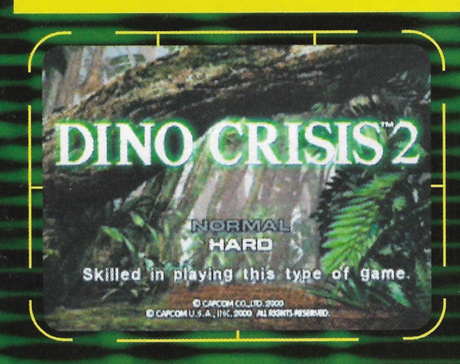
تظهر هذه الشخصية الغريبة بصورة مثيرة للريبة في منطقة الغابات وتقوم هذه الفتاة وبصحبتها مجموعة من الاتباع بقتل الضحايا المدنيين مستخدمين السلاح الأبيض في ذلك وغالباً ما تجدهم بالقرب من مبنى الأبحاث مانعين أي شخص من التجول هناك، ويعتقد أن المبنى الغامض في الناحية الأخرى من الجسر يعتبر مقراً لعملياتهم المشبوهة التي نتوقع منها أنهم يحاولون حماية الديناصورات مستخدمين في ذلك أسلحة سرية متطورة ومهارة عالية في القتال، ومن المرجح أن هذه المجموعة قادمة من المستقبل ولكن لا أحد يعلم هل سيكونون معينين لك أم مجرد مشكلة إضافية على كاهلك المثقل أصلاً بالمتاعب؟



استراتيجيات القتال ضد الديناصورات

قبل الخوض في اللعبة، لابد لك من معرفة الطرق المثالية للقضاء على الديناصورات التي ستواجهها، ويتم ذلك بمعرفة الأسلحة المتوفرة في اللعبة والأدوات المساعدة وكيفية استخدامها، بالإضافة للإستراتيجيات التي يجب عليك اتباعها في قتال الديناصورات بأنواعها المختلفة.

أطوار اللعبة



عند بداية اللعب يمكنك الاختيار من طورين صعبين متوفرين في اللعبة. الطور الأول هو طور (Normal)، والذي يتوجب على كل من يلعب اللعبة لأول مرة البدء به وستكون الأسلحة والأدوات المساعدة في هذا الطور متوفرة، وكذلك ستكون الديناصورات أقل عدائية منها في طور (HARD)، يجب عليك في اللعبة جمع النقاط لاستخدامها في شراء أسلحة جديدة وقطع تطوير للأسلحة القديمة. وبالنسبة لطور (HARD) فلابد من تجربته بعد إنهاء اللعبة على مستوى الصعوبة (Normal) أي بعد تكوين نظرة كافية عن اللعبة لعدة مرات، وأيضاً إذا كنت تعتقد أن لعبة داينو كرايسيس ٢ لا تشكل أي تحد لك في مستوى (Normal) فعندها يمكنك تجربة مستوى (Hard) الذي ستكون فيه الديناصورات أكثر سرعة وشراسة مما قبل وأيضاً ستباع الأسلحة والذخيرة وقطع التطوير بضعف الثمن.

ما ستجده بحوزتك عند بدء اللعبة

عند بدء اللعبة بشخصية ديلان ستجد هذه الأدوات بحوزتك

في مستوى الصعوبة (Normal)	
بندقية	٢٠٠ طلقة
علاج لايقاف نزيف الدم	١
حقيبة إسعاف صغيرة	١
حقيبة إسعاف كبيرة	١
فرصة إضافة	١
في مستوى الصعوبة (hard)	
بندقية	١٠٠ طلقة
علاج لايقاف نزيف الدم	١
حقيبة إسعاف صغيرة	١
حقيبة إسعاف كبيرة	١
فرصة إضافة	١

عند بدء اللعبة بشخصية ريجينا ستجد هذه الأدوات بحوزتك

في مستوى الصعوبة (Normal)	
مسدس	٢٠٠ طلقة
بندقية	-
علاج لايقاف نزيف الدم	١
حقيبة إسعاف صغيرة	١
حقيبة إسعاف كبيرة	١
فرصة إضافة	١
في مستوى الصعوبة (hard)	
مسدس	١٠٠ طلقة
جهاز صعقات كهربائية	-
علاج لايقاف نزيف الدم	١
حقيبة إسعاف صغيرة	١
حقيبة إسعاف كبيرة	١
فرصة إضافة	١

مفاتيح التحكم

يمكنك استخدام أزرار التوجيه أو عصا التحكم الأنالوج لتوجيه الشخصية

الزر	وظيفته
↑	للتحرك للأمام
←	للتحرك يساراً
→	للتحرك يميناً
↓	للتحرك للخلف
Select	لفتح شاشة الأدوات
Start	لايقاف اللعبة، فتح قائمة الاختيارات
X، ■	للبحث وإطلاق النار
●	لاستخدام السلاح الإضافي
▲	إلغاء الاختيار، الغوص تحت الماء
R1	للتصويب
R2	الدوران ١٨٠
L1	تغيير الهدف
L2	فتح الخريطة







إبحث في كل مكان



كعادة هذه النوعية من الألعاب يجب عليك البحث في كل مكان عن الأدوات المخبأة هنا وهناك. في المناطق المفتوحة كالغابات مثلاً ستكون الأدوات ظاهرة للعيان لذلك لا داعي للبحث في كل ركن لأن ذلك يعتبر مضيعة للوقت. أما في الأماكن المغلقة فيجب عليك البحث في كل مكان مثل الأرفف والدواليب ولوحات التحكم وأجهزة الكمبيوتر والجثث بحثاً عن أي شيء مفيد، وللبحث يجب عليك ضغط زر ■ لتقوم الشخصية بتفقد المكان المراد البحث فيه.



وتحتوي اللعبة على إحدى عشر ملفاً سرياً إذا وجدتها جميعاً ستتمكن من تكوين فكرة أكثر شمولاً عن اللعبة. وهذه الملفات تأتي على شكل قرص مرن بلون أحمر، أما الملفات العادية فتأتي على شكل قرص مرن أزرق اللون، هذه الملفات الحمراء اللون تسمى (ملفات الديناصورات) وكل منها يتحدث عن نوع معين من الديناصورات يمكنك معرفة موقعها بالتوجه إلى الصفحة الأخيرة من الملف.

إستراتيجيات القتال

أفضل المميزات في هذه اللعبة هي أن الشخصية يمكنها التحرك في نفس الوقت الذي تطلق فيه النار. وسرعة حركة الشخصية في اللعبة تعتمد على السلاح الذي تحمله فإذا كان السلاح خفيف الوزن، فعندها يمكن للشخصية المشي والتنقل بحرية وخفة أما إذا كان السلاح ثقيلاً فستصبح عملية المراوغة أكثر صعوبة، وهناك بعض الأسلحة مثل قاذفة الصواريخ لن تتمكن أثناء تصويبها نحو الديناصورات من التحرك، ومما ذكر نستفيد أنه يجب الاعتياد على السلاح قبل استخدامه مع تغيير الإستراتيجيات القتالية المتبعة بتغيير السلاح المستخدم.

هجوم جماعي

تفضل الديناصورات الهجوم جماعات، محيطة بفريستها من كل جهة وستطاردك هذه الديناصورات من شاشة لشاشة طالما أنك داخل الغرفة ذاتها ولن تستطيع اللحاق بك إذا خرجت من الغرفة ويصل عدد الديناصورات التي تظهر في كل غرفة إلى ثلاثة ديناصورات وأحياناً أربعة من نفس النوع وغالباً يهجم عليك ديناصور ثم يلحق به ديناصوران أحدهما من الخلف والآخر من الأمام. وضع في الحسبان أن الديناصورات تهدف للهجوم عليك من كل اتجاه لذلك حاول المشي بالقرب من الجدران لتأمين ظهرك أثناء المواجهة مع الديناصورات.

كيف تقاوم الهجوم الجماعي؟



عند دخولك لشاشة جديدة ستواجه أحد الديناصورات.


عندها أطلق النار مع الركض باتجاه الديناصور الأول.


بعدها سيظهر ديناصور جديد متجهاً لحيث كنت تقف أول مرة، عندها أطلق النار عليه من موقعك الجديد.

الضربات الحرجة

توجد بعض الأسلحة التي تمكنك من شن ضربات حرجة على الخصم، ومصطلح ضربة حرجة يعني إصابة الخصم في نقطة ضعيفة من جسده تسبب له ضعف الضرر. ومن هذه الأسلحة المسدس والرشاش الآلي الخاص بريجينا والبندقية المضادة للدبابات الخاصة بديلان.
ولا يمكن التكهن متى ستصيب الخصم بضربة حرجة ولكن احتمالات نجاح الهجمة مستخدماً الأسلحة المذكورة أكبر من احتمالات الأسلحة الأخرى.

الهجوم العشوائي

باستخدام أسلحة معينة خفيفة الوزن، يمكن للشخصية أداء هجوم عشوائي بإطلاق النار في كل اتجاه وللقيام بالهجوم العشوائي اضغط زري (R1 وX) أو (R1 و■) باستمرار ثم إضغط زر R2 لاطلاق النار في كل إتجاه وننصح باستخدام هذه الاستراتيجية في أحلك الظروف وعندما تكون محاصراً من قبل أكثر من ديناصور، بشرط توفر الكثير من الذخيرة للسلاح المستخدم.

الأسلحة القوية

الأسلحة القوية والكبيرة لها تأثير فعال في القضاء على الديناصورات ومشكلتها تكمن في وزنها المرتفع والذي لن يسمح للشخصية بالتحرك بحرية، بالإضافة إلى أنه لا يمكنك استخدام استراتيجية الهجوم العشوائي مستخدماً هذا السلاح الثقيل الوزن.

ماذا تفعل عند استخدام أسلحة ثقيلة؟



عند ظهور ديناصور في طريقك أطلق النار عليه من أحد الأسلحة الثقيلة التي بحوزتك.



يفترض أن تكون تخلصت من الديناصور بطلقة واحدة الآن اتجه إلى حيث جثة الديناصور.



سيظهر ديناصور جديد وسيتجه نحو موقعك الأول. صوب نحوه وأطلق النار وهكذا.

أسلحة فرعية

تحتوي اللعبة على أسلحة فرعية تعتبر أسلحة مساعدة للأسلحة الرئيسية التي تستخدمها بضغط زر ■ أو X بينما يمكنك استخدام الأسلحة الفرعية بضغط زر ●. وتكمن فائدة الأسلحة الفرعية عند استخدامها ضد الديناصورات عن قرب.

فعند إستخدام السلاح الفرعي لديلان وهو الساطور ستتمكن من إسقاط الديناصورات الصغيرة والمتوسطة على الأرض لوهلة تمكنك من إطلاق النار عليها والتخلص منها بسلام.

وأيضاً تستفيد من الأسلحة الفرعية في فتح بعض الأبواب المغلقة فمثلاً يمكنك باستخدام سلاح ريجينا الفرعي فتح بعض الأبواب الكهربائية وذلك بعمل دائرة كهربائية قصيرة. وسلاح ديلان الفرعي يمكنك من فتح الأبواب المغطاة بالنباتات مما يعني أن هناك غرف في اللعبة لن تدخلها سوى ريجينا وغرف أخرى لن يدخلها سوى ديلان. ويمكنك شراء قطع تطوير للأسلحة الفرعية لجعل هذه الأسلحة أكثر فاعلية ضد الديناصورات. كما يمكنك أيضاً شراء أسلحة فرعية جديدة ذات قدرات إضافية تمكنك من الهجوم على الديناصورات بصورة أكثر قوة من الأسلحة الأصلية.



النار

الأسلحة التي تطلق لهباً نارياً مثل قاذفة اللهب مفيدة جداً عند القتال ضد ديناصور ضخم إذ يمكنك إبقاء هذا الديناصور بعيداً عنك وتنفع هذه النوعية من الأسلحة عند مواجهة ديناصور مثل «ألوساورس» الذي ننصحك عند لقائه باستمرار الضغط على زر إطلاق النار للحفاظ على سيل متدفق من اللهب الحارق الذي سيبقيه بعيداً عنك لا محالة. ومشكلة سلاح قاذفة اللهب هي نفاذ الغاز منها بسرعة لذلك تأكد من تعبئة السلاح بين الفترة والأخرى، لأنك ستحتاج هذا السلاح ليس فقط في القضاء على الديناصورات بل أيضاً بعض النباتات المؤذية التي لا يمكنك القضاء عليها إلا بقاذفة اللهب.



جمع النقاط

ستحصل على نقاط عند قتلك للديناصورات ويختلف عدد النقاط التي تحصل عليها من ديناصور لآخر وكلما كان الديناصور أكبر وأسرع كلما كانت النقاط أكثر.
وتزداد النقاط التي تحصل عليها عندما تقوم بالقضاء على كمية كبيرة من الديناصورات بصورة متسلسلة بطريقة الكومبو وأيضاً إذا تمكنت من القضاء على الديناصور عند بدء هجومه عليك وقبل أن تصاب بأذى ستكون قد تمكنت من تحقيق هجوم معاكس أو (Counter) وستحصل على هذه النقاط أثناء فترة تحميل اللعبة.
وعبر هذه النقاط ستتمكن من شراء الأسلحة والذخيرة من أجهزة الشراء الموزعة في اللعبة وهي عبارة عن جهاز كمبيوتر بشاشة مضيئة.

نظام الكومبو

نظام الكومبو يبدأ بعد قضائك على ديناصورين أو أكثر خلال فترة زمنية بسيطة. فبعد القضاء على ديناصور ستظهر لك نقاط في الأعلى وستظل هذه النقاط ظاهرة لثوان معدودة فإذا تمكنت من القضاء على ديناصور آخر خلال تواجد هذه النقاط على الشاشة سيبدأ معك العداد الخاص بنظام الكومبو لذلك حاول القضاء على الكثير من النقاط وسيتوقف هذا العداد في حالة إصابتك من قبل ديناصور أو اختفاء الرقم الذي يبين عدد النقاط التي حصلت عليها.







الهجوم العكسي

ستتمكن من تحقيق هجوم معاكس عند إحباطك لهجمة ديناصور بدء فعلاً في شن هجومه وستحصل على نقاط إضافية مقابل هذا الهجوم العكسي، والقيام بهجوم عكسي ضد الديناصورات يتطلب توقيتاً معيناً قد تجد صعوبة في تحديده إذ لابد من اطلاق النار على الديناصور قبل أن يصل إليك بأجزاء من الثانية وفي حالة نجاح الهجوم العكسي ستكون قد ألحقت ضرراً أكبر بالديناصور.
إذا تمكنت من القضاء على الديناصورات في منطقة معينة ومغادرتها بدون أن يتم إصابتك ستحصل على نقاط إضافية وتعتمد كمية هذه النقاط على نوعية الديناصور وعدد الذين قضيت عليهم وستحصل على أعلى النقاط من ديناصورات مثل بلسيو ساورس وتيرانودون.

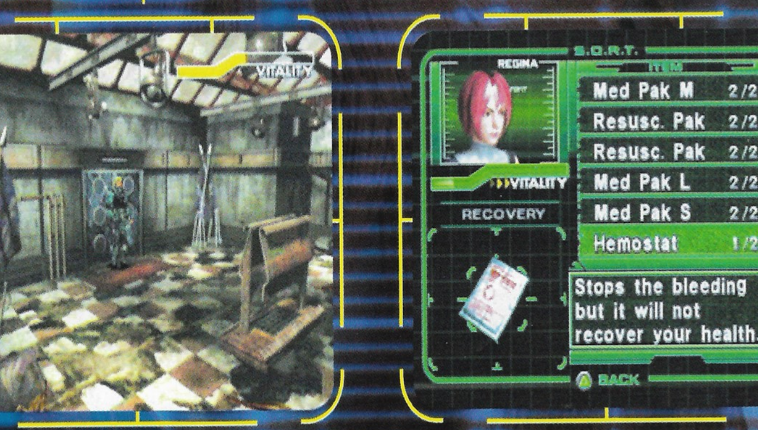


أدوات العلاج

عند إصابتك في المعارك ضد الديناصورات لابد من استخدامك لأدوات العلاج المتعددة للحفاظ على الشخصية في أفضل حالاتها وستجد أدوات العلاج في شاشة حالة اللاعب. وعند بداية اللعبة سيكون لدى كل شخصية مجموعة من أدوات العلاج وعند نفاذها ينبغي عليك جمع هذه الأدوات أثناء اللعب أو شراؤها من أجهزة البيع.

عداد الطاقة

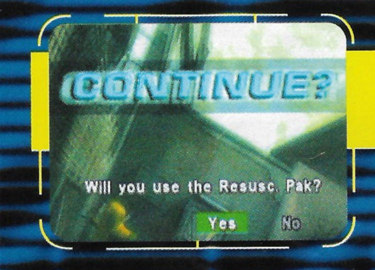
يظهر في الركن الأيمن العلوي عداد طاقة الشخصية وفي الأحوال الطبيعية سيكون لون العداد أخضر وعندما يتحول اللون للأصفر فسيكون عداد الطاقة في المنتصف. أما عندما يصبح عداد الطاقة أحمر اللون فأنت في حالة خطرة ولابد لك من استخدام أحد أدوات العلاج، وعندما تنزف الشخصية فإن عداد الطاقة سيأخذ بالتناقص شيئاً فشيء حتى يقضى على الشخصية.





بيان بأدوات العلاج في اللعبة

الاسم	السعر	الاستخدام
علاج إيقاف نزيف الدم	١٠٠ نقطة	إيقاف نزيف الدم بدون زيادة عداد الطاقة
حقيبة علاج صغيرة	٣٠٠ نقطة	زيادة عداد الطاقة قليلاً
حقيبة علاج متوسطة	٨٠٠ نقطة	ملء عداد الطاقة ولكن بدون إيقاف النزيف
حقيبة علاج كبيرة	١٠٠٠ نقطة	ملء عداد الطاقة مع إيقاف النزيف
فرصة إضافية	٣٠٠٠ نقطة	فرصة للعب بعد أن يقضى عليك



فرصة إضافية

إذا كان بحوزة الشخصية أداة فرصة إضافية فهذا يعني أنه إذا قضي عليك فستتمكن من اللعب مجدداً من حيث إنتهيت.

الأسلحة المتوفرة في اللعبة:

ستصادف بعض العبارات في قائمة الأسلحة تمثل مواصفات كل سلاح ولكي تتمكن من معرفة مواصفات كل سلاح بنفسك إليك العبارات التي ستجدها مع معناها.

استخدام السلاح: الأسلحة المستخدمة بكلتا اليدين لا تمكنك من استخدام السلاح الفرعي.

هجوم، سرعة، مدى: أرقام تبين قدرات السلاح.

مقدار الضرر: مقدار الضرر الذي يلحقه السلاح بالخصم.

مخزن الذخيرة: سعة خزان الذخيرة للسلاح.

الموقع: أين يمكنك شراء هذا السلاح.

الشخصية: الشخصية التي يمكنها شراء السلاح.

السعر: عدد النقاط اللازمة لشراء السلاح

الذخيرة: عدد الذخيرة وسعرها

سعر مخزن الذخيرة: سعر خزان الذخيرة الإضافي

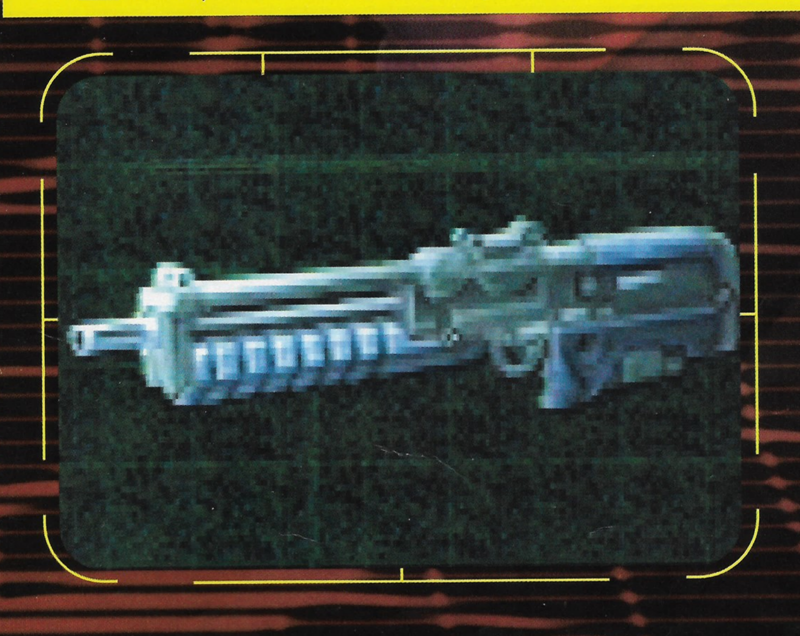
بندقية مضادة للدبابات — تستخدم بيد واحدة

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ديلان	٩٠	٣٠	٧٠	١٦٠٠ نقطة	٥٠	٢٥

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
٣٨.٠٠٠	٢٠	٢٠/٨٠٠٠ نقطة	٥٠/١٤.٠٠٠ نقطة	١٠٠/ ٢٤.٠٠٠ نقطة

وصف السلاح:

هذا السلاح لا يستهان به فهو قوي جداً وفي الأصل يكون موضوعاً فوق الدبابات كسلاح إضافي وذخيرة هذه البندقية قوية بما فيه الكفاية للقضاء على ديناصورين دفعة واحدة أحياناً ولا يمكنك الحركة عند استخدام هذا السلاح.



القاذفة المائية (للاستخدام تحت الماء فقط) تستخدم بكلتا اليدين

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا	٧٠	٣٠	١٠	١٢٠٠ نقطة	٢٠	٢٢

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
٢٠.٠٠٠	٥٠	١٠/٤٠٠٠ نقطة	٢٠/٦.٠٠٠ نقطة	٥٠/ ١٢.٠٠٠ نقطة

وصف السلاح:

تستخدم هذه القاذفة تحت الماء فقط وبالتحديد في المهام التي تتطلب الغوص في أعماق البحر ولابد لريجينا من شراء هذا السلاح لانهاء مهمة مفاعل الطاقة الثالثة وعلى الرغم من كون السلاح بطيء وذو مدى قصير إلا أنك ستنسى هذا الأمر تحت الماء.

قاذفة اللهب تستخدم بكلتا اليدين

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا وديلان	٣٠	٧٠	٧٠	٨٠٠ نقطة	٣٠٠	٨

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
٨.٠٠٠ نقطة	١٠	٥٠/٥٠٠٠ نقطة	١٠٠/٨.٠٠٠ نقطة	٢٠٠/ ١٤.٠٠٠ نقطة

وصف السلاح:

في مهمتها الأولى لابد لريجينا من استخدام هذا السلاح لإنقاذ ديلان المحاصر في مكان لا يمكنك الوصول إليه إلا بحرق النباتات التي تسد الطريق وهذا السلاح مثالي في قتال ديناصورات مثل تي ريكس وألوساورس ومشكلة هذا السلاح هي أن ذخيرته (الغاز) تنفذ بسرعة.

المسدس يستخدم بيد واحدة

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا	٢٠	٨٠	٣٠	٤٠٠ نقطة	٢٠٠ طلقة	سلاح أساسي

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
مجاني	٥	٥٠/٢.٠٠٠ نقطة	١٠٠/ ٣.٠٠٠ نقطة	٢٠٠/ ٥.٠٠٠ نقطة

وصف السلاح:

يعتبر هذا المسدس سلاح ريجينا الأساسي ولاستخدامه يجب ضغط زر R1 ثم إطلاق النار بزر X أو ■. وهذا السلاح (بعكس مظهره المتواضع) قوي جدا ومعدل خصيصاً للقضاء على الديناصورات ويمكنك أثناء استخدام هذا السلاح الركض بحرية.

الرشاش الآلي الثقيل — يستخدم بيد واحدة

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا	٦٠	٩٠	٤٠	٦٠٠ نقطة	٣٠٠	١٩

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
٣٥.٠٠٠ نقطة	٣	٢٠٠/ ٦٠٠٠ نقطة	٥٠٠/ ١٢.٠٠٠ نقطة	١٠٠٠/ ٢٠.٠٠٠ نقطة

وصـــف الـــســـلاح:

ستعتمد على هذا السلاح لفترة طويلة من اللعبة فهو أقوي من المسدس بكثير فطلقة أو إثنتين منه كافية تماماً للقضاء على معظم أنواع الديناصورات في اللعبة علاوة على أن هذا السلاح يستخدم بيد واحدة مما يعني أنه يمكنك استخدام سلاح فرعي لمساندته.

قاذفة قنابل — تستخدم بكلتا اليدين

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا	٨٠	٢٠	١٠٠	١٦٠٠ نقطة	٢٠	١٩

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
٥٠.٠٠٠ نقطة	٦٠	١٠/ ٥٠٠٠ نقطة	٢٠/ ٨.٠٠٠ نقطة	٥٠/ ١٨.٠٠٠ نقطة

وصـــف الـــســـلاح:

تقوم قاذفة القنابل باطلاق ثلاثة قنابل موجهة دفعة واحدة وكل طلقة من هذه القاذفة لديها القدرة للقضاء على ثلاثة ديناصورات بضربة واحدة واستخدام هذا السلاح مسل ويجعل من الديناصورات ألعوبة بين يديك.

مدفع الإبر (للاستخدام تحت الماء فقط) — يستخدم بيد واحدة

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا	٣٠	٧٠	٣٠	٦٠٠ نقطة	ذخيرة لا نهائية	في المنطقة المائية

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد

وصـــف الـــســـلاح:

يقوم هذا السلاح باطلاق دفعة من الإبر ولا يمكنك استخدامه سوى تحت الماء ولتوجيه السلاح يجب ضغط زر R1 ثم ضغط زر X أو ■ لإطلاق النار وميزة هذا السلاح هي أن ذخيرته لا نهائية وهذه الميزة كافية تماماً لتجاهل كل عيوبه.

قاذفة الصواريخ — يستخدم بكلتا اليدين

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ديلان	١٠٠	٢٠	١٠	٣٠٠٠ نقطة	٢٠	٢٧

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
٥٠،٠٠٠ نقطة	٨٠	١٠/٧٠٠٠ نقطة	٢٠/١٢،٠٠٠ نقطة	٥٠/ ٢٤،٠٠٠ نقطة

وصـــف الســـلاح:

قاذفة الصواريخ تمكنك من اطلاق صواريخ للأهداف الطائرة وستتفجر الصواريخ عند ملامستها لأي جسم أمامها لذلك يتطلب هذا السلاح الكثير من الدقة في التصويب ونظراً لصعوبة استخدامه فنحن لا ننصح به.

بندقية — تستخدم بيد واحدة

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ديلان	٣٠	٧٠	٧٠	٦٠٠ نقطة	١٠٠ نقطة	سلاح أساسي

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
-	١٠	٥٠/٢٥٠٠ نقطة	١٠٠/٤،٠٠٠ نقطة	٢٠٠/ ٧،٠٠٠ نقطة

وصـــف الســـلاح:

هذه البندقية هي سلاح ديلان الرئيسي في اللعبة وهو سلاح قوي وفعال ويسبب ضرراً كبيراً بالديناصورات ويمكنه القضاء على ديناصورين في آن واحد.

مدفع الطاقة — يستخدم بيد واحدة

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ديلان	٧٠	٦٠	٥٠	١٥٠٠ نقطة	٥٠	١

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
١٨،٠٠٠ نقطة	٢٥	٢٠/٥٠٠٠ نقطة	٥٠/١٠،٠٠٠ نقطة	١٠٠/ ١٥،٠٠٠ نقطة

وصـــف الســـلاح:

يمكنك لديلان شراء هذا السلاح من أول جهاز بيع يصادفه وعلى الرغم من بطء هذا السلاح وقصر مداه إلا أن لديه قدرة عالية على إبادة الديناصورات بجميع أشكالها.

الرشاشين الآليين — يستخدم بكلتا اليدين

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا	٢٠	٩٠	٨٠	٣٠٠ نقطة	١٠٠٠	١٠

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
١٢.٠٠٠ نقطة	٢	٥٠٠/٦٠٠٠ نقطة	١٠٠٠/١٠.٠٠٠ نقطة	٢٠٠٠/ ١٨.٠٠٠ نقطة

وصـــف الســـلاح:

هذا السلاح عبارة عن مسدسين شبه أوتوماتيكين تم تعديلهما لكي يعملان بصورة أوتوماتيكية وفي الوقت الذي يعتبر فيه قوة هذا السلاح منخفضة إلا أن سرعته في اطلاق النار مع غزارتها تجعلان منه سلاحاً لا بأس به.

أسـلـحـة فـرعـيـة

زارع الألغام

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ديلان وريجينا	٦٠	٧٠	٥٠	١٥٠٠ نقطة	٢٠	٢٥

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
١٢.٠٠٠ نقطة	٢٠	١٠/٢٠٠٠ نقطة	٢٠/٤.٠٠٠ نقطة	٥٠/ ٦.٠٠٠ نقطة

وصـــف الســـلاح:

يقوم سلاح زارع الألغام عند استخدامه بزرع سلسلة من الألغام بخط مستقيم تنفجر سريعاً لتحصد ما في طريقها أو على الأقل إصابتها بالشلل للحظات.

الجدار الناري

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا أو ديلان	٣٠	٧٠	٩٠	١٠٠ نقطة	٣٠	٨

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
٥.٠٠٠	١٠	٢٠/٢٠٠٠ نقطة	٥٠/٤.٠٠٠ نقطة	١٠٠/ ٦.٠٠٠ نقطة

وصـــف الســـلاح:

سلاح الجدار الناري عبارة عن مشعل حراري سريع يقوم خلال لحظات بتكوين جدار من النار أمام الشخصية موفراً بذلك أكبر قدر من الحماية يمكنك الحصول عليه ضد معظم أنواع الديناصورات في اللعبة وإذا حاول أحد الديناصورات الإنقضاض عليك بتواجد الجدار الناري فسيتم القضاء عليه في الحال.

السلاح الصاعق الكهربائي

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا	١٠	١٠٠	٩٠	١٠٠ نقطة	لا يوجد	سلاح أساسي

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
-	-	-	-	-

وصف السلاح:

هذا السلاح الكهربائي الصاعق يمكنه طرح الديناصورات أرضاً عند استخدامه مما يمنحك فرصة ثمينة للقضاء عليها وأيضاً يمكن لهذا السلاح فتح بعض الأبواب الكهربائية ويمكن تطوير هذا السلاح بإضافة بطارية أقوى للرفع من قوة ضرباته.

الساطور

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ديلان	١٠	١٠٠	٩٠	١٠٠ نقطة	لا يوجد	سلاح أساسي

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
-	-	-	-	-

وصف السلاح:

هذا الساطور هو سلاح ديلان الفرعي في اللعبة ويمكنك عند استخدامه قطع رقاب الديناصورات التي تهاجمك وطرحها أرضاً ويمكنك أثناء سقوطها الإجهاز عليها بسلاحك الرئيسي والاستخدام الثاني لهذا الساطور هو فتح الأبواب المغلقة بسبب النباتات ويمكنك تطوير الساطور بإضافة الشفرة الكبيرة التي ستزيد من قوة السلاح.

سلاح الصدمة المائية (للاستخدام تحت الماء فقط)

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا	صفر	٤٠	٥٠	صفر	لا نهائي	في المناطق المائية

السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣
-	-	-	-	-

وصف السلاح:

لا يقوم هذا السلاح بقتل الخصوم تحت الماء بل تغييبهم عن الوعي لقرابة خمسة عشر ثانية لتختار أنت بعدها إما الهرب أو القضاء على الخصم بأحد الأسلحة المستخدمة تحت الماء.

الأدوات

بطاقة إي بي إس الذهبية



السعر	٤٠.٠٠٠ نقطة
الموقع	٣٨
الشخصية	ديلان أو ريجينا

يمكنك باستخدام هذه البطاقة مضاعفة ما تحصل عليه من نقاط.

بطاقة إي بي إس الفضية



السعر	٢٠.٠٠٠ نقطة
الموقع	١٦
الشخصية	ريجينا أو ديلان

تقوم هذه البطاقة بزيادة الفترة الزمنية الممنوحة لك كي تتمكن لك تحقيق رقم أكبر في عدد الديناصورات التي تقضي عليها.

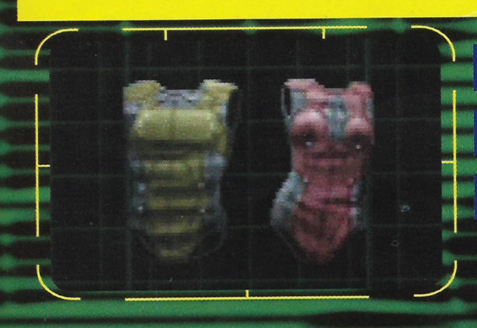
الشفرة الكبيرة



السعر	١٥,٠٠٠ نقطة
الموقع	١٥
الشخصية	ديلان

تقوم هذه الشفرة بتطوير الساطور الخاص بديلان لرفع قوة هجومه.

بذلة داخلية



السعر	٢٠.٠٠٠ نقطة
الموقع	١٦
الشخصية	ريجينا أو ديلان

لدى هذه البذلة القدرة على إيقاف نزيف الشخصيات فقط ولا تقوم بحماية الشخصية من الضربات والسعر المبين يشمل بذلتين لكل شخصيات اللعبة.

الدرع خفيف الوزن

السعر	٣٥,٠٠٠ نقطة
الموقع	٢٥
الشخصية	ريجينا أو ديلان

يقوم هذا الدرع بحماية الشخصية من هجمات الديناصورات وإذا تمكنت من شراء هذا الدرع قبل مواجهة ديناصور تي ريكس في المهمة رقم ١١ فستكون المواجهة أكثر سهولة.



البطارية ذات القوة المضاعفة

السعر	١٥,٠٠٠ نقطة
الموقع	١٥
الشخصية	ريجينا

تزيد هذه البطارية من القوى الهجومية لسلاح الصاعق الكهربائي بمقدار ٥٠ نقطة.



المفاتيح الرئيسية في اللعبة

اسطوانة الطاقة الثالثة

أين تجدها :
في غرفة التحكم أسفل مخزن الصواريخ ويمكنك أخذها من جهاز الكمبيوتر.
استخدامها :
تحتوي هذه الاسطوانة على معلومات عن الطاقة الثالثة بالإضافة للتجارب حول توليدها.



بطاقة مبنى الطاقة الثالثة المغناطيسية



أين تجدها :
إبحث في الشلال الموجود في الغابة ثم إتبع جذع الشجرة حتى يظهر جسمٌ لامع بالقرب منك (لابد من حصولك أولاً على ملف الجندي).
استخدامها :
تمكنك من دخول مبنى الطاقة الثالثة.

بطاقة المدينة المغناطيسية



أين تجدها :
بالقرب من جثة الغواص خلف بوابة الدورة المائية.
استخدامها :
يمكنك بعد الحصول عليها فتح أبواب المدينة.

بذلة الغوص



أين تجدها :
قم بإعادة الطاقة لمنصة البضائع لتتمكن من الحصول على بذلة الغوص في غرفة التخزين.
استخدامها :
تمكنك من الغوص تحت الماء.

قناع الوقاية من الغازات



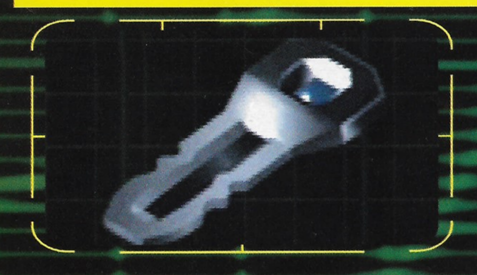
أين تجدها :
خارج مدينة إيدوارد وبالتحديد في الطريق السريع.
استخدامه :
يقي الشخصيات من الغازات السامة مما يمنحك حرية الحركة في مخزن الصواريخ.

مفتاح الصندوق



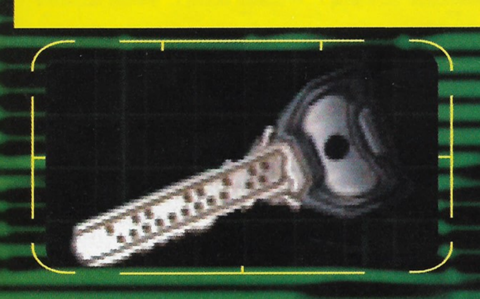
أين تجده :
في غرفة التحكم بمبنى الطاقة الثالثة على الطاولة القريبة من الباب.
استخدامه :
يمكنك استخدام هذا المفتاح على القارب الرأسي قرب غرفة التحكم للحصول على ملف الشفرة الزمنية للمصعد.

المفتاح الكبير



أين تجده :
في مستوصف القاعدة العسكرية على سرير فحص المرضى.
استخدامه :
يمكّنك هذا المفتاح من فتح اللوحة في غرفة التخزين التابعة للقاعدة العسكرية.

مفتاح المناطق المأهولة



أين تجده :
عندما تكون في مدينة إدوارد إبحث بالقرب من جثة صاحب المحل خلف متجر «روبسون».
استخدامه :
فتح الباب الذي يقود للمناطق المأهولة من مدينة ادوارد.

بطاقة التعريف الخاصة بالميكانيكي



أين تجده:
في جيب بنطال الميكانيكي المقتول داخل مبنى الطاقة الثالثة.
استخدامه:
مرر البطاقة في المكان المخصص لها في المصعد ثم ادخل الشفرة لتتمكن من دخول مفاعل الطاقة الثالثة.

القابس



أين تجده:
بالقرب من جثة رجل الصيانة في الجزء العلوي من الممر تحت الماء.
استخدامه:
يستخدم القابس على لوحة التحكم بالدورة المائية لفتح الأبواب مما يمنح الحرية لدخول غرفة مفاعل الطاقة الثالثة.

بطاقة مبنى الأبحاث المغناطيسية



أين تجدها:
بعد استخدام المفتاح الكبير لفتح اللوحة ستتمكن من الحصول على هذه البطاقة.
تمكنك من دخول مبني الأبحاث.

مسدس الإشارة الضوئية



أين تجده:
سيقوم ديلان بإعطائه لك.
استخدامه:
إعطاء إشارة للشخصية المسؤلة عن المدفع لقصف الموقع المحدد.

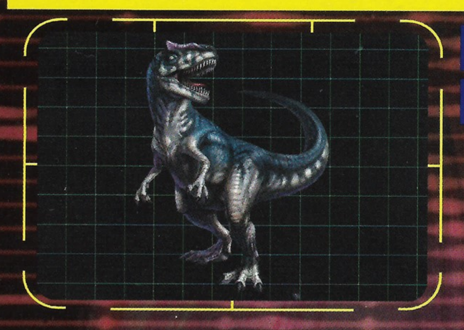
بطارية



أين تجدها:
في موقع الحفظ داخل مبني الأبحاث على الأرض.
استخدامها:
تمكنك من تشغيل قارب الحراسة.

دليل الديناصورات في اللعبة

ألوساورس



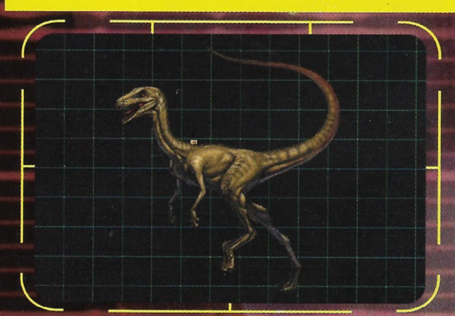
بيانات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
السحلية الغريبة	٨,٥ متر	٣ أمتار

معلومات عن الديناصور: كل من يواجه هذا الديناصور يدرك تماماً أنه مهدد بالخطر. فهذه الديناصورات ذات الطول الفارع يمكنها بكل بساطة القفز من على الحواجز. والمعروف عن طباع هذا الديناصور أنه لا يسمح لفريسته بالهرب منه ويظل يطاردها حتى آخر رمق ولدى ديناصورات الوساورس قدرة عجيبة على التكاثر بطريقة مكثفة وسريعة ولكي تجد هذا الديناصور إبحث عن أماكن تواجد ديناصور الرابتور نظراً لأن ديناصور الوساورس يحب إصطياد ديناصور الرابتور.

طريقة القضاء على هذا الديناصور: غالباً ما يقف ديناصور الوساورس أمامك مباشرة موجهاً رأسه نحوك ولكن بسبب قوة الدرع الموجود فوق رأس هذا الديناصور لا ننصحك بإطلاق النار على رأسه والطريقة الأفضل للقضاء عليه هي إطلاق النار على أحد جوانبه لإصابة بطنه ضعيفة التحصين وإذا رأيت أن هذه الطريقة صعبة بعض الشيء فاستخدم قاذفة اللهب التي ستبقي هذا الديناصور بعيداً عنك.

كومبسا نيوثيس



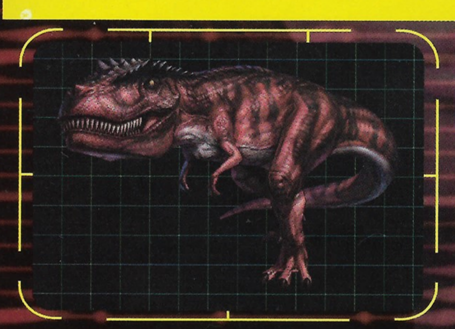
بيانات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
ذو الأنياب الجميلة	١,٢ متر	نصف متر

معلومات عن الديناصور: يعرف هذا الديناصور الصغير باسم «كومبي» وتتغذى هذه النوعية من الديناصورات أساساً على الحشرات ولذلك لا تشكل أية خطورة على بني البشر وغالباً ما تجدها مجتمعة وتتشابه أعينها مع أعين الطيور ليس ذلك وحسب بل أيضاً تتشابه هذه الديناصورات مع جنس الطيور في كونها تحب جمع الأشياء الغريبة (خصوصاً الأشياء المعدنية اللامعة) وأخذها لمسكنها لذلك ننصحك بين الحين والآخر بزيارة مساكن هذه الديناصورات فلربما وجدت شيئاً ثميناً هناك.

طريقة القضاء على هذا الديناصور: نظراً لكون هذه الديناصورات لا تؤذي البشر لذلك لا توجد أي استراتيجية للقضاء عليها.

چيچا نتو ساورس



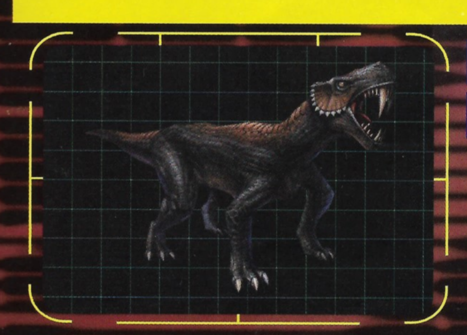
بيانات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
السحلية الضخمة	أكثر من ٢٠ متراً	أكثر من ٧ أمتار

معلومات عن الديناصور: سرت شائعة بين الجنود عن تواجد ديناصور أضخم من ديناصور تي ريكس وبدأت بعد ذلك عمليات البحث عن هذا الديناصور قبل ثلاثة سنوات ولكن لم يتمكن أحد من إثبات تواجده ولكن مؤخراً أثناء الصيف الماضي وجد الجنود ديناصور تي ريكس ممزقاً إرباً في أعماق الأدغال مما يعني أن الشائعة كانت صحيحة.

طريقة القضاء على هذا الديناصور: حتى الآن لا نعرف شيئاً عن الأساليب الهجومية التي يتبعها هذا الديناصور الضخم مما يعني أنه إما أن هذا الديناصور غير موجود أصلاً أو أن كل من واجهه لقي حتفه وفي الحالة الثانية نتيقن أننا بصدد مواجهة ديناصور خطير جداً.

إنوستر انسيفيا



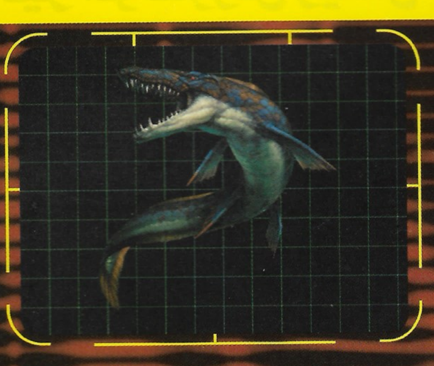
بيانات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
سحلية البراكين	٣,٧ متر	١,٢ متر

معلومات عن الديناصور: ممر الكهف الذي يقود إلى مدينة إدوارد يمر عبر جبل بركاني وقبل سنتين ثار هذا البركان فجأة ومنذ تلك الفترة بدأت هذه الديناصورات ذات الأربعة أقدام التي يبدو أنها تفضل التواجد في الأماكن الحارة والمظلمة وكان من المعتقد أن هذه الديناصورات نباتية ولكن بعد تعرض أحد الجنود للهجوم منها تأكدنا أنها على استعداد لأكل اللحوم عند الحاجة لذلك.

طريقة القضاء على هذا الديناصور: حتى الآن لا نعرف أية طريقة لمواجهة هذا الديناصور، ويتميز بصلابة جلده الذي يشكل درعاً قوياً لا تؤثر فيه نيران الأسلحة العادية وأيضاً تعتبر أنياب هذا الديناصور قوية جداً لدرجة انها تحطم الدروع الواقية التي يرتديها الجنود ونقطة ضعف هذا الديناصور الوحيدة هي أنه عند الهجوم يقف على قدميه الخلفيتين مما يعني أن بطونه غير المحصنة ستكون مكشوفة وعندها يجب عليك إصابته في البطن مباشرة.

موساساورس



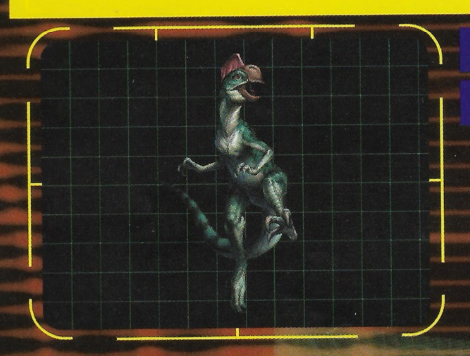
بيانات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
سحلية نهر موسا	٦ أمتار	٨٠ سم

معلومات عن الديناصور: يتغذى هذا النوع من الديناصورات على المخلوقات البحرية وخلال موسم التكاثر تجتمع ديناصورات موساساورس بالقرب من مبني الأبحاث طلباً للطعام وتشكل أنياب هذا الديناصور خطورة على بني البشر نظراً لقوتها وصلابتها ولدى هذه الديناصورات القدرة على السباحة بسرعة كبيرة تحير أمهر الغواصين.

طريقة القضاء على هذا الديناصور: لايقاف هجوم هذا الديناصور يجب عليك أولاً إطلاق الإبر نحوه ثم صعقه بسلاح الصدمات المائية الذي سيفقده الوعي. وستجد هذا النوع من الديناصورات مختبئاً في الثغور والفجوات الصغيرة لذلك كن حذراً عند مرورك في الأماكن المظلمة المليئة بالثغور.

أوفيرابتور



بيانات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
سارق البيض	٢,٥ متر	١,٣ متر

معلومات عن الديناصور: يعتقد الكثيرون أن ديناصور أوفيرابتور لقمة سائغة يمكن التهامها بأحد الأسلحة الفتاكة ولكن هذه النظرة خاطئة تماماً فلدى «سارق البيض» هذا سلاحين خطيرين الأول هو الشفرة الحادة على رأسه والسلاح الآخر هو السم الذي يمكن لديناصور أوفيرابتور استخدامه ضدك وبالمناسبة سمي هذا الديناصور باسم سارق البيض لأنه يقوم بكسر البيض مستخدماً الشفرة الموجودة على رأسه لأكل ما بداخل البيضة.

طريقة القضاء على هذا الديناصور: عند مواجهة ديناصور أوفيرابتور يجب عليك مواصلة الحركة وسيقوم بعضهم بركلك أو نفث السم نحوك ولكن لا تيأس وواصل الحركة مطلقاً النار نحوهم وننصحك باستخدام سلاح فتاك لديه القدرة على القتل من طلقة واحدة لتتخلص من هذه الديناصورات المؤذية.

بليسيوساورس



بيانات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
شبه السحلية	١٧ متر	٣ أمتار

معلومات عن الديناصور: قرابة نصف المهندسين الذين غطسوا في البحيرة لإصلاح مولد الطاقة الثالثة لم يعرف عنهم شيئاً بسبب مخلوق ضخم بأنياب حادة. ومعروف عن هذا الزاحف أنه آكل لحوم بشر وله القدرة على مد عنقه لمسافات طويلة.

طريقة القضاء على هذا الديناصور: عندما تهاجم على اليابسة من قبل هذه الديناصور صوب نحو عنقه وأطلق النار بلا هوادة وإذا أمسك بك هذا الديناصور سيقوم بسحبك نحو الماء لذلك حاول اطلاق النار بأقصى سرعة لكي تتمكن من الإفلات وإذا هاجمك في البحر فننصحك ألا تواجهه وأن تهرب بأقصى سرعة.

تيرانودون



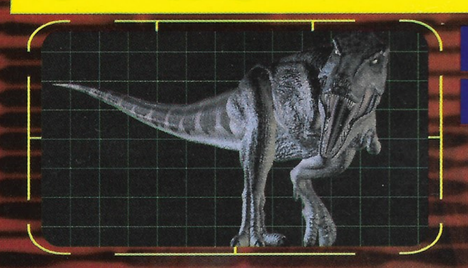
بيانات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
المجنّح عديم الأسنان	٣ أمتار	٦ أمتار

معلومات عن الديناصور: تشكل الأسماك وجبة هذا الديناصور المفضلة لذلك تعتبر البحيرات مكاناً مثالياً للالتقاء بهذه الديناصورات الطائرة التي ستجدها محلقة فوق البحيرات باحثة عن طعام وتتميز بسرعتها الفائقة وعلى الرغم من أن العمود الفقري لغذاءها هو الأسماك إلا أنها ترحب دوماً باللحوم سواء كانت حيوانات صغيرة أو بشر مثلا.

طريقة القضاء على هذا الديناصور: عندما تحلق هذه الديناصورات الطائرة تصبح عملية اقتناصها صعبة نظراً لسرعة تحليقها والفرصة الوحيدة لاقتناصها هي عند إنقضاضها وللقضاء عليها غير موقعك بسرعة وعندما يصل الديناصور للأرض أطلق النار عليه بسرعة لإردائه قتيلاً وضع في الحسبان أن جلد هذه الديناصورات متين جداً لذلك استخدم سلاحاً قوياً للقضاء عليها.

تير انو ساورس ريكس



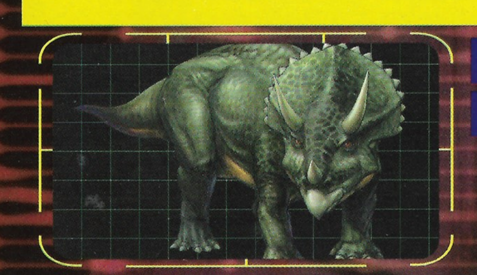
بيانات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
إمبراطور السحالي المستبد	١٤٫٥ متر	٤٫٨ متر

معلومات عن الديناصور: يعتبر أقوى وأكثر الديناصورات إثارة للرعب ويعتبر هذا الديناصور صياداً من الطراز الأول إذ كي يغذي جسده الضخم وعندما تقع عيناه على فريسة لن يتوقف عن مطاردتها إلا بموته أو موت الفريسة ومن عادته المرح مع فريسته قبل أن يلتهمها بقضمة مميتة.

طريقة القضاء على هذا الديناصور: لا توجد أية تقارير تفيد بطريقة معينة لقتل ديناصور تي ريكس فكل من حاول القضاء على ديناصور تي ريكس لقي حتفه لذلك لا توجد أية معلومات أو استراتيجيات حول القتال ضد تي ريكس وأيضاً لا توجد أية نقاط ضعف لهذا الديناصور ولكن يتداول البعض شائعات حول فتاة تمكنت من الهرب بنجاح من هذا الديناصور ولم تكن تلك الفتاة من الجنود بل خبيرة أسلحة وعميلة سرية تتبع فريق إس. أو. آر. تي وتبلغ من العمر عشرين عاماً.

تراسيراتوبس



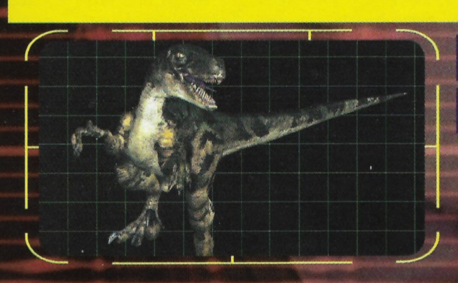
بيانات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
الوجه ذو الثلاثة قرون	٨٫٥ أمتار	٣ أمتار

معلومات عن الديناصور: أنه يقتات على الأعشاب ويمكن إيجاده في ضواحي المدينة عند الميدان أو الحقول. أنهم يقومون بحماية بيض القطيع. إنها ديناصورات اجتماعية. وأنيسة بطبيعتها ولن تصبح شريرة وعدوانية الا اذا أجبرهم شيئا ما على ذلك. مثل العبث ببيضاتهم. قبل عاماً من الآن كان هجومهم على المدينة لا يمكن إيقافه. وقد دمر جزء من المدينة تماماً. ويبدو أنهم يتذكروا من سبب الضرر لهم. ولهذا يجب على بعض جنودنا أن يدفعوا حياتهم ثمنا لذلك.

طريقة القضاء على هذا الديناصور: ديناصورات تراسيراتوبس الغاضبة لا يمكنك إيقافها والشيء الذي يستطيع إيقافها هو ديناصور تراسيراتوبس آخر غاضباً أكثر. وكل ما يمكننا فعله ضدهم هو أن نستخدم أسلحة نارية ثقيلة ونصوب على أنوفها ونبتعد بقدر المستطاع. لن تطاردك إذا غادرت منطقتهم. كل ما ستفعله هو الركض.

ڤوليسرابتور



بيانات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
الصياد	٤٫٨ أمتار	١٫٨ متر

معلومات عن الديناصور: كنا نعتقد أن الديناصورات «زواحف بطيئة وغبية». لكن بعد لحظات سنكتشف أن هذا الاعتقاد غير صحيح حيث برهنت ديناصورات الفوليسرابتور عكس ما نتصور. فالمخالب التي في كلتا قدميها حادة جداً، مما تجعل آلة القتل هذه تقوم بهجمات خطيرة. وتستخدم الذيل للتوازن أثناء الركض بسرعة. كما تستخدمه أيضاً كسوط. قوي لتحطيم العظام.

طريقة القضاء على هذا الديناصور: إذا تواجهت مع ڤوليسرابتور، لا تولي ظهرك له. لأنك في اللحظة التي تركض فيها تصبح فيها فريستهم. والطريقة الوحيدة هي القتال معه. وتعرف ديناصورات الرابتور بقوتها وشراستها. وهناك أنواعاً عديدة منها ولكن جميعها تمتاز بصفة واحدة وهي السرعة.. ولا نفضل استخدام الأسلحة الثقيلة. وفي مراحل متقدمة ستقابل نوعية منها لونها أزرق تعتبر السوبر رابتور..اذهب وقاتلها إذا كنت صياداً حقيقيا.. ودعنا نرى براعتك.

نصيحة نقاط الضربات تقاس بكمية الضرر الذي لحق بالديناصور قبل أن يموت. وعندما يصل مقياس قوتها للصفر، فسيموت الديناصور. نقاط الضربات لا تظهر في أياً من اللوائح أو شاشات اللعبة، لكن نظام القياس يقدر كم طلقة من أي سلاح ستقتل ديناصور. إذا كان السلاح يتسبب في ضرر ٢٠٠ نقطة من الطاقة والديناصور كان يملك ٤٠٠، فطلقتين من السلاح مطلوبة للقضاء على الهدف.

نقاط ضربات الديناصور

الاسم	النوع	صفر	١	٢	٣	٤	٥	ملاحظات
أوفرابتور		٤٠٠	٤٠٠	٤٠٠	١٠٠٠			
ڤوليسرابتور		٣٩٥	٧٧٥	٧٩٥	٧٩٥	١٥٩٥	٤٠٠٠	
تيراندون		١٢٠٠		٣٠٠				النوع ١ يظهر في حدث
بليسياسورس		١٦٠٠		١٥٠٠				النوع ١ يظهر في حدث
أينوسترانسيڤيا		٢٣٠٠						
أولوساروس		٥٠٠٠						
موسا سورس		١٤٠٠						
بليسياسورس		١٠٠٠٠						
تراسيراتوبس		٥٠٠٠						
تي - ريكس		١٠٠٠٠						يعود بنصف طاقته بعد هزيمته
جيجانوتوساروس		٣٠٠٠٠						لا يموت في اللعبة الرئيسية

متطلبات العملية

مضى عام كامل منذ حادثة الطاقة الثالثة. أبحاث الدكتور كيرك حول الطاقة الثالثة تم الاستيلاء عليها من قبل الوكالة الحكومية، وبدأت أبحاث ضخمة بمكان ما في الغرب الأوسط. وفي خلال عملهم المتواصل من أجل الحصول على أسرع النتائج، فقد فشلوا في أخذ الاحتياطات الضرورية واللازمة، ومرة أخرى وقعت حادثة أخرى.
هذه المرة معمل الأبحاث بكامله، والمنشآت العسكرية والمدنية الصغيرة المجاورة جميعها اختفت . وفي موقعهم الآن تكمن غابة كبيرة، من حقبة زمنية أخرى.

وللاستفادة من تقنية الطاقة الثالثة، قامت الوكالة بتنظيم مهمة انقاذ يقوم بها فريق البحث الإستراتيجي (T. A. R. T)، وسيصحبهم مستشارون من فريق العمليات الخاصة (S. O. R. T) الذي نجا من حادثة الطاقة الثالثة السابقة.
المطلب من المهمة هو إنقاذ ١٣٠٠ مواطن وعامل اختفوا من المنطقة، وتجميع البيانات حول تجربة الطاقة الثالثة. فريق الانقاذ سيكرر بوابة الطاقة الثالثة لمحاولة الوصول للمنطقة المفقودة، إلى حيث انتقلت.

المهمة ١

تحديد موقع القاعدة العسكرية
العميل: ديلان مورتون
متطلبات المهمة
بعد أن قضي على فريق الإنقاذ (تي آر إيه تي) بالكامل على يد سرب من الديناصورات، استطاعت ريجينا وديلان من الإفلات، وعليهما أن يستكملا العملية بالكامل وحدهما. هدفهما هو انقاذ ١٣٠٠ من الناجين والذين علقوا في هذا العالم الغريب واستعادة بيانات الطاقة الثالثة.

الأمور ليست سهلة كما تتصور. فكونهم من وكالات مختلفة، ريجينا وديلان لديهما طرقهما الخاصة لتنفيذ المتطلبات. ديلان يشعر بأنه من المهم جدا تحديد موقع القاعدة العسكرية القريبة، لكن ريجينا تود العودة لقارب الاستكشاف وتنتظر من نجا من أعضاء الفريق لينضموا إليها.
المهمة: تتابع ديلان مورتون الذي يحاول تحديد القاعدة العسكرية.
المهمة ١: ديلان اكتشاف معمل الطاقة الثالثة.
المهمة ١: ديلان تحديد موقع القاعدة العسكرية.

خرائط العملية

الغابة



القاعدة



ملاحظة:
ملفات المهمة في الطور العادي متكاملة، وهذا الطور يجب على جميع اللاعبين أن يخوضوه أولاً. في الطور الصعب، عدد من الأدوات في هذا الحل سيكون مفقود أو أدوات مختلفة ستجدها في بعض الحالات.

افحص جميع الجثث قبل مغادرة الغرفة الأولى. ستجد حقيبة إسعاف صغيرة على الجثة. ثم اخرج من خلال البوابة التي قطع منها ديلان النباتات.

ديناصور جديد .. فوليسراتبور

في المنطقة التالية، سيحاصر ديلان بديناصورات الرابتور. بعد أن ينتهي العرض القصير. أمامك ثانية أو ثانيتان قبل الهجوم. ابعد ديلان عن المنتصف واطلق نيرانك على ثلاثتهم دفعة واحدة.



الديناصورات لديها الأفضلية في هذه المنطقة حيث ستهاجم ديلان من جميع الزوايا. إذا استطعت حاول الحصول على حقيبة الاسعاف المتوسطة في الركن الأيمن من هذه الصورة.

تحذير الإنذار الأحمر

باختلاف عن جميع ألعاب المغامرات الأخرى، داينو كرايسيس ٢ تقذف اللاعبين في منتصف غابة مليئة بالديناصورات. إذا لم تقرأ ملفات التدريب التكتيكية لقاعدة البيانات هذه، فستصبح جندياً ينقصه العقل والحنكة!!



تذكر أن التسلق أو الهبوط من الحواف يعطيك لحظة من الحصانة من هجمات الديناصور. هناك مناطق عديدة تستخدم فيها السلالم والمنحدرات لصالحك.



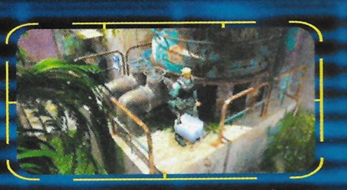
تذكر أن الديناصورات يمكنها أن تقفز فوق الحواف والمنحدرات لتطاردك. لا تقف قريباً من الحواف، وإلا ستعيقك عندما تحاول القفز.



عندما يصل ديلان لنقطة الحفظ، شيء غريب سيركض بسرعة. هل هو أحد الناجين؟ يبدو أن أبطالنا لديهم مشاكل أخرى أكثر من الديناصورات الجائعة.



أمام جهاز الحفظ، سيجد ديلان أول ملف من الإحدى عشر ملفاً للديناصورات. إنه الديناصور فوليسرابتور. اعثر على الملفات الإحدى عشر لتحصل على لعبة إضافية. استخدم جهاز البيع والشراء لتحفظ مكانك في اللعبة وتطور بندقية ديلان. تجنب شراء سلاح سوليد كانون الآن.



لا تنس حقيبة تجديد الطاقة. فهي لا تملأ مقياس طاقتك بالكامل وتوقف النزيف الدموي فقط، بل تجعلك تواصل اللعب بطاقة كاملة إذا قضي عليك. تأكد من ابقاء بعضٍ منها في قائمة أدواتك.

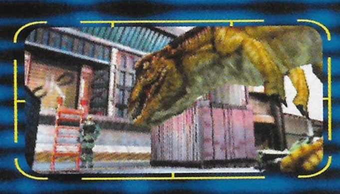


واصل الانطلاق نحو الغرب، الطريق واضح جداً، يمكنك أن تلاحظ أدوات العلاج جميعها على طول الطريق. فقط لا تترك تلك التي عند الطريق السفلي المسدود. بالتأكيد ستجد بعض المقاومة عندما تحاول الدخول والخروج من هنا!!

دايناصور جديد التيرانوصور ريكس



اخترق طريقك من خلال حشد الديناصورات، باستخدام الإستراتيجيات الموصوفة في قاعدة بيانات التدريب التكتيكي هنا. فقط بداخل القاعدة العسكرية، سيظهر ديناصور «التي ريكس» في مواجهة مع ديلان.



١١- أنت لا تملك الأسلحة أو المؤهلات لتخوض مع هذا الشيء وجهاً لوجه. اضغط زر الاستدارة R2 وتسلق السلم الذي خلفك.



يجب أن يعبر ديلان المنطقة بواسطة تسلق وهبوط السلالم، في حين يحرث التي ريكس طريقه من خلال صناديق الشاحنة كالبلدوزر. حاول أن تبتعد عن التي ريكس بقدر المستطاع.



انطلق من رصيف التحميل نحو المنصة التالية، التقط أداة العلاج في القمة أثناء تحركك. إمض من خلال المنصة، اهبط عند أقصى النهاية، واركض نحو المخرج.



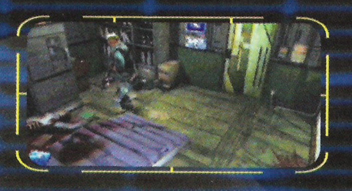
أناس غرباء يرتدون خوذات ويطلقون أقراصاً طائرة يحاصروا ديلان. بين التي ريكس وهؤلاء الغرباء، لا توجد فرصة. لحسن الحظ، هناك مخرج آخر من هذه المنطقة، وسينجح ديلان في الهرب.



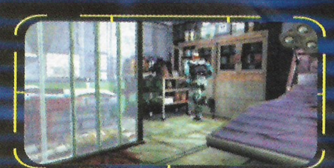
داخل هذه الغرفة الغامضة الصامتة، افحص الطاولة الخلفية لتحصل على ملف ديناصور تي ريكس المخبأ. واصل تحركك من خلال الباب الغربي.



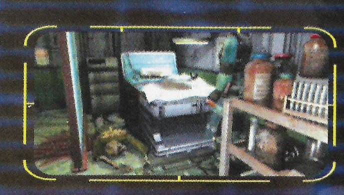
عند منتصف هذا الطريق ستجد غرفة معلمة بإشارة الإسعاف الحمراء. ادخلها الآن.



بداخل المشفى. سيجد ديلان عدد من مرضى أصبحوا وجبة للديناصورات. ملف أوراق الدكتور تجدها على طاولة الفحص، وجهاز الحفظ سيسمح لك بالحفظ واعادة تعبئة طاقتك. حتى الآن لا تحتاج لشراء سلاح سوليد كانون.



في الجانب الآخر من الغرفة ، سيجد ديلان حقيبة تجديد الطاقة مخبأة بواسطة البحث في أرفف هذه المنطقة حيث يقف في الصورة.



خلف الفاصل، ستجد المزيد من بقايا الجثث. سد أنفك!! على السرير هناك أداة هامة، مفتاح. خذه وعد إلى ساحة التحميل، حيث هاجمك التي ريكس.



خارج المشفى، استعد لهجوم الرابتور، انطلق نحوها واطلق نيرانك ثم افحص هذه المنطقة وعند الأرفف لتحصل على حقيبة إسعاف متوسطة. لا يستطيع ديلان فتح الباب، لكن ربما تستطيع ريجينا ذلك.

ملاحظة

عند الخروج من هذا الجزء من القاعدة العسكرية، سيواجه ديلان الخطر من كل زاوية. واستعد لخوض معركة أخرى في الرواق.



عد من خلال الأبواب المزدوجة ثم إلى حوض السفن لا يزال التي ريكس يجوب المنطقة، إذن بسرعة تحرك نحو القسم الثاني من القاعدة وادخل من خلال الباب الظاهر أمامك هنا.



بالداخل، سيجد ديلان ملف أدوات غرفة المستودع على المكتب القريب. انطلق إلى مؤخرة الغرفة بعد أن تنتهي من القراءة حول المعمل والناجين من التجربة.



استخدم المفتاح لتفتح لوحة التشغيل عند المؤخرة. ستجد المفتاح المغناطيسي لمعمل الأبحاث. إذا استخدمت المفتاح الخاطئ فسيعلق ديلان في هذه الغرفة لا تقلق لا يوجد شيء يمكنك أن تفعله لتجنب ذلك.



وعندها يتصل ديلان طالباً المساعدة من ريجينا، التي أصرت على أن تمضي لوحدها! عليها الآن أن تجد ديلان وتخلصه من الغرفة المغلقة . لكن عليها سلوك الطريق الأطول.

المهمة ٢

- إنقاذ ديلان مورتون
- منفّذ العملية: ريجينا

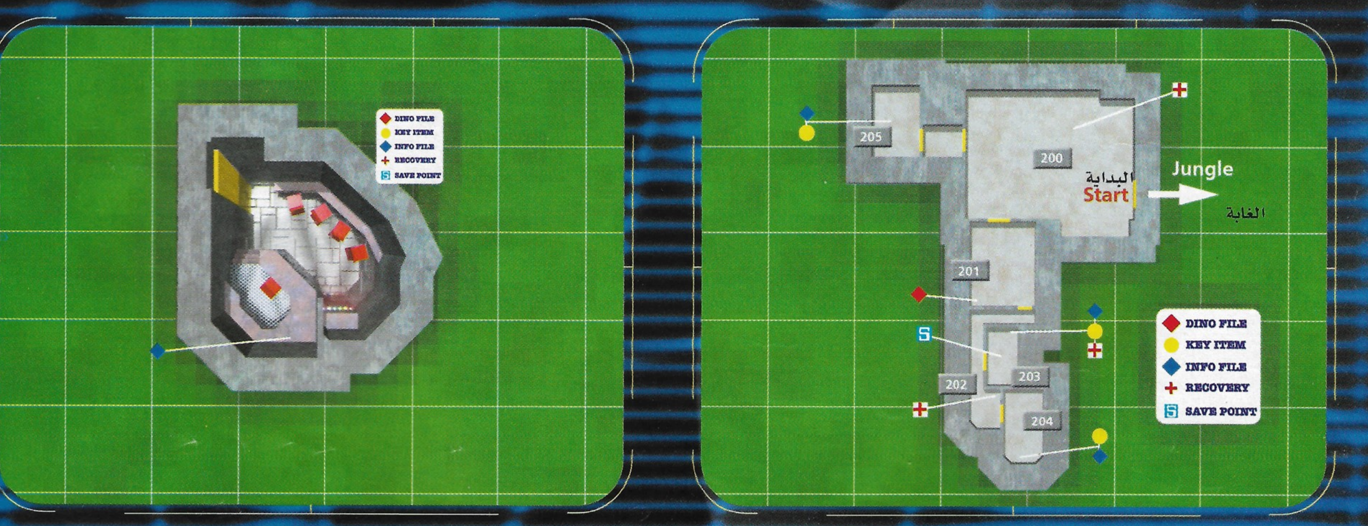
متطلبات المهمة

يبدو أنه يجب على ديلان أن يتعلم الحذر وحسن التدريب في هذا المجال. والآن على ريجينا انقاذ ديلان من غرفة المستودع داخل القاعدة العسكرية.

ريجينا تستخدم سلاح الصاعق الكهربائي. كما أنها لا تستطيع أن تفتح الأبواب المغطاة بالنباتات مثل دايلن. بدلاً من ذلك يمكنها أن تفتح الأبواب والمداخل ذات الأقفال الالكترونية باستخدم سلاح الصاعق. إذن فالطريق الشمالي الذي سلكه ديلان في الغابة غير مخصص لريجينا وعليها أن تمضي من الطريق الجنوبي لتصل إلى القاعدة العسكرية.

خرائط العملية







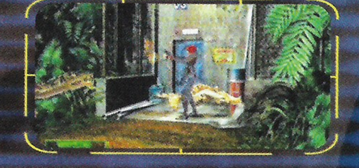
اركض مباشرة عابراً السلالم للمدخل ذي الأبواب المزدوجة، استخدم السلاح الصاعق لتفتح القفل الالكتروني للمدخل.



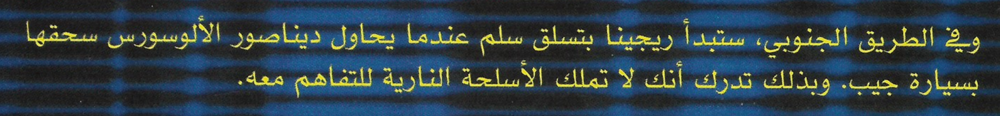
الجثة الملقاة بجوار المدخل تغمرها الحشرات، أو ما شابه ذلك، لكنها ستبتعد بمجرد أن تقترب ريجينا. افحص جثة الجندي المسكين لتحصل على ملف ديناصور الألوسورس.

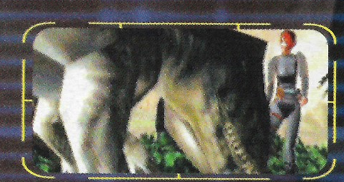


في المنطقة الصغيرة على يسار المدخل ستجد حقيبة تجديد الطاقة، وكونها تعالج وتوقف النزيف وتسمح لك بالاستكمال. لذا عليك أن تتخلص عن جميع أدوات العلاج الأخرى من أجل هذه الحقيبة.



واصل عبورك من خلال مناطق عديدة في الأدغال، وقاتل الديناصورات عند كل منعطف، حتى تصل لمنعطف حاد في الطريق. اسلك المنعطف، لأن ريجينا لا يمكنها العبور وراء النباتات السامة للجهة المقابلة من الباب.





وفي الطريق الجنوبي، ستبدأ ريجينا بتسلق سلم عندما يحاول ديناصور الألوسورس سحقها بسيارة جيب. وبذلك تدرك أنك لا تملك الأسلحة النارية للتفاهم معه.



وبما أن الديناصور في الجزء السفلي من المنطقة، فعلى ريجينا أن تنطلق مسرعة نحو الأبواب المزدوجة في النهاية المقابلة. لا تقلق، فالديناصور العملاق سيظل هنا عندما تحصل على الأسلحة المناسبة.



داخل فناء معمل الأبحاث عليك أن تتواجه مع بعض ديناصورات الرابتور. بقدر المستطاع حاول أن تولي ظهرك لإحد الأركان أو الجدران. حتى إذا اقتربت الديناصورات فتعالجها بطلقات من بندقيتك.



إطار الكاميرا في هذه الصورة ضيق بعض الشيء، إذن في كل مرة تتخلص فيها من الرابتور، سيتدفقون نحوك من كل شق وفجوة حولك. تخلص منهم لحظة بلحظة . اقتل أي شيء يتحرك أمامك قبل مواصلة سيرك.

نصيحة
باب النباتات

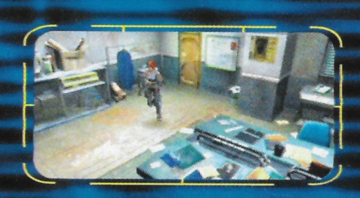
لاحظ الباب عند الفناء المغطى بالنباتات، على ديلان أن يسلك هذا الباب فيما بعد.



الباب في الجهة اليمنى هو هدفك. وفتحه دون أن تصاب شيء صعب. من الأفضل أن تركض لأقصى النهاية، وتتخلص من أول ديناصور، ثم استدر وتخلص من الاثنين الآخرين.



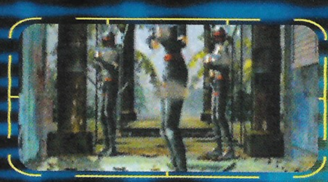
حقيبة الاسعاف المتوسطة عند أقصى النهاية تغريك، ولكن التحرك للأمام سيجذب المزيد من الديناصورات التي ستهاجمك. وفي طريق ضيق كهذا يبدو الأمر صعباً.



ادخل غرفة التحكم واقرأ الملف المتعلق بإحراق النباتات. الآن تعرف كيف تتخطى النباتات الشرسة التي تعترض طريق ريجينا للقاعدة العسكرية.



اذهب لجهاز الشراء على الحائط واشتري قاذف اللهب، أيضاً هناك السلاح الثانوي وهو الجدار الناري، إنه واحد من أفضل الأسلحة الدفاعية في اللعبة. إذا كنت لا تمتلك نقاطاً بالشكل الكافي.. فاذهب في رحلة صيد ديناصورات قصيرة.



عندما تغادر ريجينا غرفة الحفظ سيهاجمها ثلاثة من المقنعين، لكن ريجينا تملك مهارات رياضية عالية، ولهذا لن يستطيع هؤلاء النيل منها.



عندما يحطم آخرهم الجسر المعلق ليسقط عامودياً، تقوم ريجينا بإنقاذ الشخص الذي حاولوا قتله.



لقد أمسكت ريجينا بفتاة مراهقة، وبدلاً من أن تكون شاكرة لأن ريجينا أنقذتها، رفضت الفتاة التحدث إليها.



مهما كانت مشكلتها ، فهذه الفتاة ستكون مساعدة في المهمة لاحقا. ستعيدها ريجينا إلى غرفة التحكم وتقيدها في أنبوب من أجل سلامتها.



اخترق طريقك خروجاً من معمل الأبحاث. وبالخارج، تزود بقاذف اللهب لترى ديناصور الألوسورس من هو الزعيم! الديناصور سيستدير لجهتك محاولاً الالتفاف حول النيران. عدل زاويتك لتجعل هذا الديناصور تحت ناظريك.

الآن تزود بالمسدس اليدوي لتعود إلى الباب الأزرق. ستحتاج للتزود بقاذف اللهب مرة أخرى في الجهة الأخرى.



نصيحة القائمة المضافة

بعد أن تقيد الفتاة، افحص جهاز الشراء مرة أخرى، الآن ستجد المدفع الرشاش الثانوي متوفراً ويمكنك شرائه. هذا السلاح رائع وجيد لكنه غير مطلوب لانهاء هذه المهمة، ومع ذلك فهو يستحق التجربة.

عليك أن تقترب (لكن لا تقترب كثيراً) من النباتات لتحرقها. وعندما تصبح في المجال كل ما عليك فعله هو أن تضغط زر X لتحرقها. عليك أن تقتصد في وقود هذا السلاح.



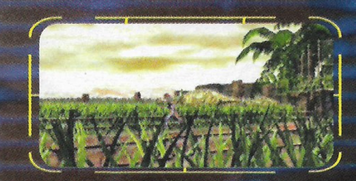
اركض من نبتة لأخرى، حارقا إياها. في المنطقتين اللتان تحويان الـ PP34 يمكنك أن تحصل على نتائج ضربات متتالية بقتل ١٢ أو ١٣ منهم في صف واحد. افتح الباب عند النهاية، وستشاهد نقاط الحفظ.



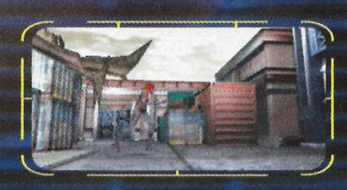
امض في الطريق الشمالي الذي سلكه ديلان من قبل، ستهاجم ريجينا من قبل اثنين من المقنعين، ويبدو أنهم غير مكترثين بأشكالهم.



يبدو أن ريجينا تجتاز طريق ديلان بكل سهولة. بعض الديناصورات تجوب الأرض الخلفية، لكنها لا تهاجمك إلا إذا حرضتها.



ويبدو أن حظها الجيد قد نفذ عند القاعدة العسكرية، عندما تتدفق ديناصورات تيرانودون مهاجمة من جميع الزوايا. وعلى ريجينا تجنب الركض بخط مستقيم حتى لا تصاب وسيقدم حائط النيران بعض الحماية إذا احتجتها.



ادخل منطقة غرفة المستودع والتقط المفتاح الذي مرره ديلان من تحت الباب. إذا طرقت الباب، ستسمع صوت ديلان وهو ينتحب كفأر وقع في المصيدة.



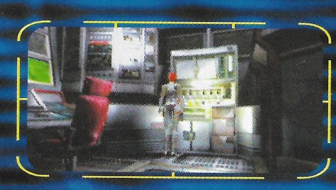
عد إلى الفناء واستدر نحو الأبواب الزرقاء المزدوجة. لا تقلق، سيمكنك شراء السلاح الذي سيتفاهم مع ديناصورات تيرانودون ويقضي عليهم في مكانهم.



٢٦- اركض إلى نهاية الممر واستخدم مسدس الصدمات لتفتح الباب عند النهاية. في أي وقت لم يلتقط ديلان الأشياء من الأرفف أو في المشفى ستظل هذه الأشياء مكانها إذا احتجتها.



في غرفة التحكم، اصعد الدرجات وابحث عن ملف إدارة المفتاح على المكتب. هذا الملف سيخبرك كيف تحصل على المفتاح الصحيح للغرفة التي علق ديلان فيها.



في الأسفل عند النهاية القصوى، توجد لوحة تحكم مفتاح ستجعلك تستبدل المفاتيح ادخل المفتاح الذي لديك باختيارك عبارة (use) من قائمة أدوات المفاتيح.



افحص اللوحة، شغلها ثم اخترالمفتاح الذي يتوافق مع لون لوحة التحكم الأمنية للباب. في هذه الحالة اختر المفتاح الأزرق.



اركض عائداً من خلال الفناء حيث علق دايلن، واستخدم المفتاح على لوحة التحكم الزرقاء. لقد تحرر ديلان وانتهت المهمة بنجاح.



عبارة الشكر لن تخرج بسهولة من فم ديلان، لكن ريجينا لا تزال مستمتعة بهذه اللحظات. بعدها ستخبره عن الفتاة الغامضة الصامتة. وسيخططوا لاستعادة تلك الفتاة والعودة للقارب.



عد إلى القارب، الفتاة المتملصة كانت عبئاً ثقيلاً على ريجينا. لكن فجأة سيحصل ديلان على أخبارا سيئة ومهمة.



أحدهم قام بتعطيل محركات القارب بينما كانت ريجينا تساعد ديلان وبعد أن تحطمت بوابة الطاقة الثالثة. فلا يمكن لأبطالنا العودة إلى عالمهم.



حتى بطارية التشغيل قد سرقت. وبدونها لن يتحرك القارب من مكانه قيد أنملة. ويبدو أنه من عمل أولئك المقنعين.

المهمة ٣

- اعثر على معدات اصلاح من أجل القارب
- الشخصية: ديلان مورتون

متطلبات المهمة

يجب أن يعمل هذا القارب، وبما أنه لا يوجد ناجين في هذه الجهة من البحيرة، فيجب على أبطالنا أن يعبروا المياه ليبحثوا في المناطق الأخرى. وهذا يعني أنه يجب العثور على بطارية التشغيل على الأقل. المنطقة الوحيدة التي لم تفحص تماماً حتى الآن هي معمل الأبحاث. ديلان يملك الساطور، وهذا يعني أنه قادر على فتح الباب الذي لاحظته ريجينا والمغطى بالنباتات. وبما أن الدور لديلان، فخذ البطاقة المغناطيسية وعد إلى معمل الأبحاث وحاول العثور على بطارية التشغيل هناك.

خرائط العملية

الغـــابـــة ٣

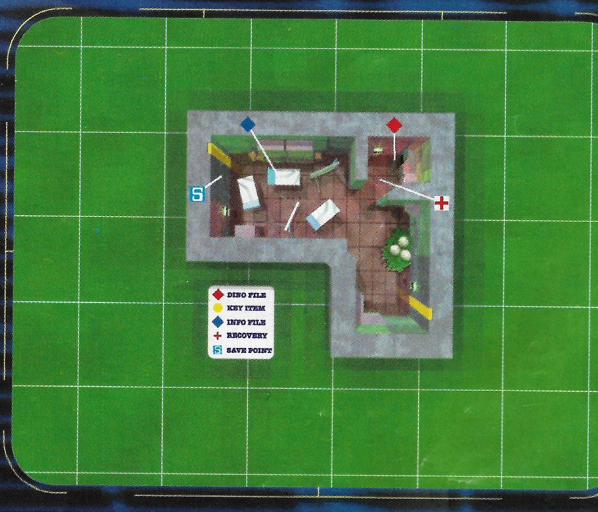


البـحـث الكامـل



غـــرفـــة ٣٠٤





قبل مغادرة القارب، أعد الشحن وتزود بقاذف اللهب. ديناصور الألوسورس يقيم الآن عند مخزن السفينة، وأفضل مكان تقف عليه هو على قمة المنصة على اليمين. ويجب على ديلان أن يدخل الغابة من خلال البوابة التي خلفه مباشرة.



لا تستخدم معظم الوقود على الديناصور الأول، مرة أخرى، عليك أن تصل للمناطق المرتفعة لتحصل على الأفضلية بقاذف اللهب.





سيكشف ديلان عن طريق جديد في منطقة مألوفة. إتجه شمالاً، واقتل حشداً جديداً من ديناصورات رابتور.



عند نقطة الحفظ، تحرك نحو الباب الذي فتحته ريجينا واتجه جنوبا خلال الطريق الذي سلكته.



المنطقة الآن مليئة بالرابتور. على طول الطريق، سيحاولون مراراً وتكرار مهاجمتك من الخلف لا تولي ظهرك لهم استدر إليهم وإلا سينالوا منك.



خلف الباب الأزرق، انعطف نحو الجنوب واتجه لمعمل الأبحاث، الهضبة محتشدة بديناصورات تيرانودونز. يمكن لديلان أن يقضي على بعضهم بالبندقية أو سلاح السوليد كانون، لكن الأمر ليس سهلاً وغير مستحب.



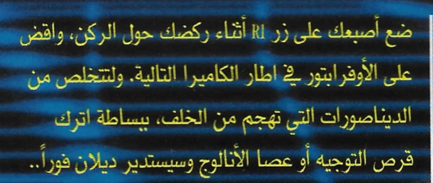
مجموعة من الرابتور لا تزال تحرس الباب المغطى بالأعشاب. تأكد من قتلك لثلاثة أو أربعة منهم، حتى تضمن ألا تأتيك ديناصورات أخرى أثناء قيام ديلان بقطع النباتات.



فقط داخل المعمل، سيقابل ديلان نوعية جديدة من الديناصورات، الأوفرابتور. وتمتاز هذه بسرعتها ووثبها الطويل وهي تعشق اسقاط ديلان أو بصق السموم في وجهه.

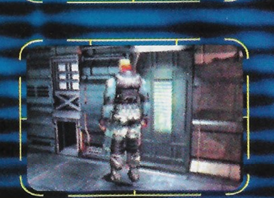


لتتخلص من المجموعة الأولى، إبدء بالتراجع بعد أن ينتهي العرض. وبهذا ستضعهم جميعاً في مجال نيران بندقيتك.



ضع أصبعك على زر R1 أثناء ركضك حول الركن، واقض على الأوفرابتور في اطار الكاميرا التالية. ولتتخلص من الديناصورات التي تهجم من الخلف، ببساطة اترك قرص التوجيه أو عصا الأنالوج وسيستدير ديلان فوراً..

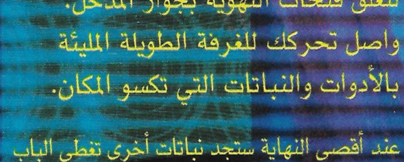
عند الباب المقفل عند النهاية التالية، اقض على جميع الديناصورات القادمة نحوك. وعندما تهدأ الأوضاع، تحرك للوحة التحكم على جانب الباب ومرر البطاقة المغناطيسية لمعمل الأبحاث.



في الممر خارج المختبر، اتجه نحو الباب في أقصى الشرق. لاحظ الفتحات الصغيرة القريبة من الأرض.

نصيحة اغلاق فتحات التهوية

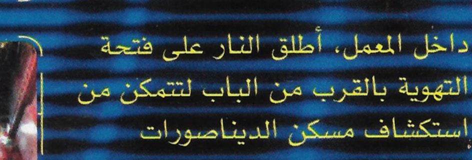
سنخبرك أي الفتحات التي يجب إغلاقها والأخرى التي تتركها مفتوحة. الفكرة هي أن ترشد ديناصوراً صغيراً ومؤذياً إلى مكان مناسب. إذا خسرت، فقط تابع. وسترى ما سيحدث.



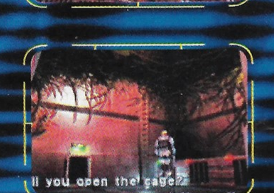
اذهب لداخل الباب الشرقي، وخذ وقتك لتغلق فتحات التهوية بجوار المدخل. واصل تحركك للغرفة الطويلة المليئة بالأدوات والنباتات التي تكسو المكان.

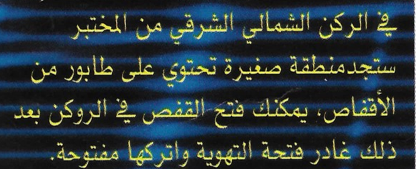


عند أقصى النهاية ستجد نباتات أخرى تغطي الباب يجب على ديلان ازاحتها بساطوره. سجلات الباحثين تجدها على المكتب وتستحق الاطلاع وكلها تدور حول حالات الناجين وأين يمكن أن تجدهم.



داخل المعمل، أطلق النار على فتحة التهوية بالقرب من الباب لتتمكن من إستكشاف مسكن الديناصورات هناك.



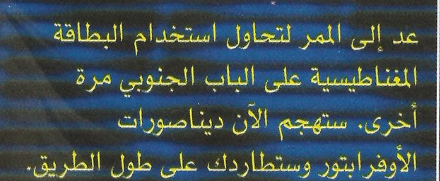


في الركن الشمالي الشرقي من المختبر ستجدمنطقة صغيرة تحتوي على طابور من الأقفاص، يمكنك فتح القفص في الروكن بعد ذلك غادر فتحة التهوية واتركها مفتوحة.



في المختبر ستجد حقيبة إسعاف صغيرة ومذكرة أحد الباحثين. أغلق فتحة التهوية الموجودة في الجدار الغربي ثم إحفظ اللعبة في جهاز الشراء، بعد ذلك إقطع النباتات السامة الموجودة على الباب مستخدماً الساطور واخرج من هذا الباب.

نصيحة: معدات جديدة في هذه اللحظة يمكنك شراء الشفرة الكبيرة وبطاقة إي سي بي والبذلة الداخلية من جهاز البيع وننصحك حالياً بشراء البطاقة والبذلة الداخلية.



عد إلى الممر واستخدم البطاقة المغناطيسية لمعمل الابحاث عند الباب الجنوبي. سيقفز ديناصور صغير يلقب بـ(كومبي) من الفراغ، وسيخطف البطاقة المغناطيسية وسيهرب. إذا قرأت الملفات وأغلقت فتحات التهوية، فسيكون الأمر مضموناً ومهيئاً.



طارد الديناصور كومبي لفتحة التهوية (الفتحة الوحيدة التي تركتها). وبمجرد أن يدخلها، استدر واركض نحو المختبر بأسرع طريقة من خلال الباب الغربي.



ستجد كومبي يتسكع في مكان ما في المختبر. أولاً اركض نحو منطقة الاقفاص واغلق فتحة التهوية. الآن طارد كومبي نحو القفص. إذا اختبأ تحت الأثاث أو خلف النباتات، فقط قف عند المكان الذي اختفى فيه واضغط X لتخيفه وتخرجه.

داخل القفص، يستسلم كومبي ويقذف البطاقة المغناطيسية وملف ديناصور الكومبسوجناثوس..

عد إلى الممر لتحاول استخدام البطاقة المغناطيسية على الباب الجنوبي مرة أخرى. ستهجم الآن ديناصورات الأوفرابتور وستطاردك على طول الطريق.





عند مؤخرة غرفة العينات، سيجد ديلان بطارية التشغيل المسروقة. حان وقت العودة للقارب وستجد على المكتب أيضاً تقريراً حول الجثة المجهولة والذي سيعطيك بعض المعلومات حول المقنعين.

نصيحة رحلة العودة

احذر ماذا؟ رحلة عودة ديلان للقارب ليست قصيرة وليست سهلة، أكثر من مجيئك لهذا المكان. تأكد من شحن أسلحتك واشتر بعض أدوات العلاج، ثم اسلك نفس الطريق الطويل للقارب.



المهمة ٤

- الحدث: معركة البحر

متطلبات المهمة

بعد عودة بطارية التشغيل، ستنطلق ريجينا وديلان بالقارب باتجاه مبنى الطاقة الثالثة عبر المياه. لكن رحلتهم لن تكون ممتعة في عالم تحكمه الديناصورات.. ويجب على ديلان استخدام المدفع المضاد للطائرات في مؤخرة القارب ليعيق ويمنع الديناصورات من الهجوم. ونظراً لسرعة المدفع، أظهرت الديناصورات مدى رشاقتها في الحركة وذكائها.. ومع حشودهم الكبيرة التي تأتي دفعة واحدة فستكون المهمة بمثابة تحد صعب.

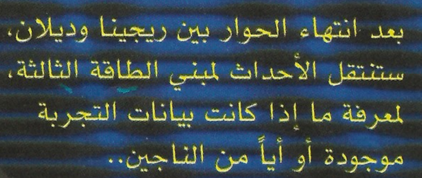


عند عودة ديلان إلى السفينة سيجد أن الفتاة الغامضة قد نجحت في الفرار. لا وقت للبحث، فهناك بعض الناجين تحتاج لانقاذهم..



بعد انتهاء الحوار بين ريجينا وديلان، ستنتقل الأحداث لمبنى الطاقة الثالثة، لمعرفة ما إذا كانت بيانات التجربة موجودة أو أياً من الناجين..





الديناصورات البحرية ستبدأ بالهجوم على القارب فوراً. في حين تقوم ريجينا بالقيادة. يجب على دايلن أن يخرج ويبدأ في قتال الديناصورات. هناك فرصة للحفظ إذا أردت ذلك.







الديناصورات تهاجم بدفعات مختلفة الدفعة الأولى مؤلفة فقط من ديناصورات البليسيا سورس. رقابها ترتفع عن سطح الماء، وأحياناً تكون في مجال قريب منك، صوب نحو رؤوسها وحاول أن لا تجعلها تتحرك على جانبيك.



الدفعة الثانية مؤلفة من ديناصورات التيرانودون، وهم ليسوا أصعب من الدفعة الأولى اجعل مؤشر التصويب على نفس مستوي الارتفاع، واطلق للخلف والأمام، وسيمكنك التخلص من هذه الدفعة في وقت قصير.

وبمجرد أن تصرح ريجينا بأنها قد اقتربت من الموقع، فستتعاون ديناصورات التيرانودون والبليسيا سورس في الهجوم على ديلان. ركز مؤرة التصويب على رؤوس البليسيا سوروس، وابق على نفس مستوى الارتفاع، وحرك المدفع يساراً ويميناً أثناء اطلاق النيران.



وبما أن ديناصورات التيرانودون يطيروا في نفس ارتفاع رؤوس البليسيا سورس فيمكنك التغلب عليهم جميعاً وذلك بالتحرك يميناً ويساراً على طول المياه. لكن هذا لا يضمن أنك لن تصاب مرة أو مرتين. فهناك اعداداً كبيرة من الديناصورات في هذه الدفعة.

نصيحة الاشارات الخطرة

إذا كان عليك إدارة المدفع لأقصى اليسار أو أقصى اليمين للتخلص من الديناصورات التي تتحرك وتهاجم من الجانب، فإن الديناصورات الأخرى تفضل أن تهاجم من الجهة الأخرى، انظر وراقب الأسهم أو الاشارات الصفراء أو الحمراء لتحذرك من أن الهجوم من المنطقة البعيدة من الشاشة قريب الحدوث. إذا كانت الأسهم حمراء، تخلى عن جميع الأهداف الأخرى وحرك مدفعك نحو جهة السهم الأحمر، بسرعة.

المهمة ٥

– فحص والكشف عن مبنى الطاقة الثالثة.
– الشخصية المكلفة بالمهمة: ريجينا
متطلبات المهمة
يمكن لريجينا وديلان أن يتنقلا للأمام والخلف عبر المياه فلن تكون هناك أي مشاكل أخرى من الديناصورات بعد المعركة الأخيرة.

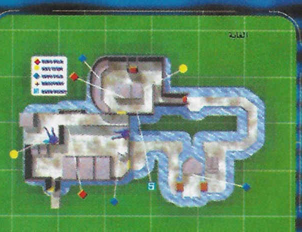
من الغابة، هناك موقعان يمكن للقارب أن يتوقف عندهما: مدينة إدوارد ومبنى الطاقة الثالثة. لكنك لن تجد شيئاً يحدث. حتى الآن، يبدو أن مبنى الطاقة الثالثة هو أفضل مكان لاحداث مثيرة..
وباللعب بريجينا، عليك أن تفحص مبنى الطاقة الثالثة بحثاً عن بيانات أو معلومات حول مواقع الناجين وبيانات التجربة.

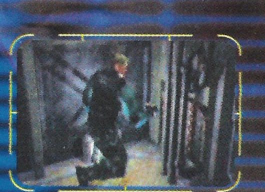
خرائط العملية

خريطة الموقع









قبل النزول من القارب للبحث في المبنى بجانب البحيرة، اتجه لجهاز الشراء. يمكنك الان شراء المدفع الرشاش الثقيل وقاذف الصواريخ. ولانهاء هذه المهمة بسهولة، تحتاج ريجينا لشراء المدفع الرشاش الثقيل الان.



غادر القارب، وقبل أن تخطو خطوة أخرى، ستهاجمك ديناصورات البليسياسورس المتبقية، وبحصولك على المدفع الرشاش الثقل، ستستطيع ريجينا أن تنال منهم بكل سهولة.



لا تكن متسرعاً بالركض خلال هذه المنطقة حيث ستهاجمك الديناصورات من كلا الجهتين.. لكن طالما أنك تملك المفع الرشاش الثقيل فلا تقلق.. وستحصل على نقاط إصابات عالية.



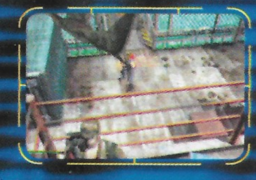
الدخول للمنطقة التالية، ستحصل على نقاط عالية لعدم إصابتك. توقف عند إحدى الأركان، واقض على الديناصورات. في وقت قصير ستجد نفسك وقد ربحت نقاط كثيرة تمكنك من شراء قاذف الصوايخ وتطوير مخزون رصاصات المدفع الرشاش الثقيل.



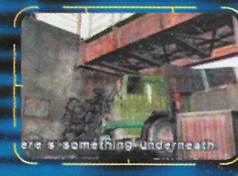
خذ لحظات لتلتقط حقيبة الأسعاف المتوسطة ثم تحقق من القارب. يبدو أن الديناصورات تركته وشأنه.



وباقتراب ريجينا من المبنى، ستحلق ديناصورات التيراندون لتهاجمك. وتوقفك عند هذه النقطة، يمكن لريجينا قتلها من جميع الجهات بكل سهولة وبطلقات بسيطة من المدفع الرشاش الثقيل فقط حاول ألا تفجرف أو تنفد ذخيرتك.



في منطقة الشحن لن يمكنك قتل التيراندون بكل سهولة. فالمناطق الضيقة تجعل التيراندون تحلق فوقك، بحيث لا يمكن لريجينا أن تصوب نحوهم.



ولاستراحة سريعة، اخط نحو الفجوة التي بجوار الشاحنة، التيراندون لن تهاجمك طالما تقف في هذه المنطقة. ابحث هنا لتحصل على ملف ديناصورات التيراندون المخبأ.



قاتل في طريقك للوصول لهذه الجثة، التي ألقيت بوحشية نحو الركن. عند قدمي الجثة ستجد ملف أوراق الجندي، التي توضح أين أضاع هذا المسكين بطاقته المغناطيسية لمبنى الطاقة الثالثة.



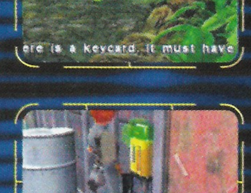
عد إلى السفينة لتجد تلك البطاقة المغناطيسية. الآن حان الوقت المناسب لتطور مخزون المدفع الرشاش الثقيل. تجنب شراء قاذف الصواريخ الآن، حتى لو كنت تستطيع شرائه، فهناك أدوات أكثر أهمية لتشتريها لاحقاً.



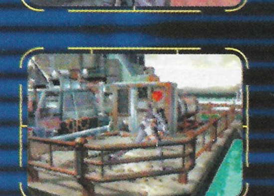
عد إلى منطقة الغابة واتبع الطريق الذي سلكه ديلان مؤخراً. افحص قاعدة الشلال. بين لحظة وأخرى ستظهر ورقة نبات من النبع وتطفو في اتجاه مجرى النهر.



اتبع ورقة النبات حتى ترى شيئاً يلمع بالقرب من الصخور. ابحث لتجد البطاقة المغناطيسية لمبنى الطاقة الثالثة. الآن استقل القارب مرة أخرى وعد إلى المبنى لتستخدم البطاقة المغناطيسية.



عند مبنى الطاقة الثالثة، ستجد الأعداء أقل بكثير من باقي الغرف التي دخلتها سابقاً. عد إلى المنطقة حيث وجدت الملف بجوار جثة الجندي واستخدم البطاقة المغناطيسية على الباب.



يجب على ريجينا عبور منطقة بواسطة قارب صغير يرسو على مقربة . لوحة التحكم المضيئة تبدو هامة، لكن لا يمكنك فتحها الآن.



اطلاق النيران على البليسياسورس هنا يشبه قتل سمكة في برميل. ومرة أخرى احصل على بعض النقاط واحصل على نتيجة ضخمة أخرى نتيجة عدم إصابتك قبل الدخول للمبنى.



في الأعلى من غرفة التحكم ، مفتاح الصندوق ستجده واضحاً فوق أول مكتب. هذا سيفتح لوحة التحكم المضيئة عند القارب الصغير عند المرفأ. وفي أقصى اليمين ستجد مصعداً يحتاج بطاقة تعريف رسمية ليفتح.



فتش هذه المنطقة من آلة التحكم المركزية لتجد ملف ديناصور الموساسورس. خذ بعض الوقت لتدرس سلوكه والملاحظات القتالية، حتى تكون مستعداً لمواجهته فيما بعد.



افحص لوحة التحكم داخل زجاج المراقبة من أجل ملف مذكرات المدير، والمهندسين حيث سيصف منطقة من المبنى مغمورة تحت المياه.



اخرج من الباب المجاور لآلة الشراء، واتجه نحو المرفأ العلوي. ديناصورات تيرانودون ستكون سعيدة عند هذا الارتفاع ولا توجد غرفة تستطيع أن تناورها وتحتمي منها.. فكن حذراً.

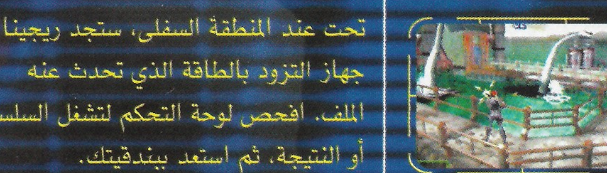
قاتل في طريقك حتى تصل إلى الجثة الواضحة من المنطقة المنخفضة. وعندما يخبو هجوم تيرانودون، فتش جيوب الجثة لتحصل على بطاقة تعريف المهندس. لديك قطعة واحدة تحتاجها ليعمل ذلك المصعد.

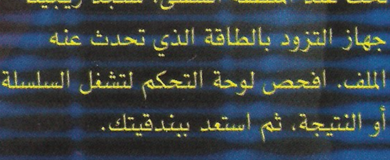


عد إلى القارب الذي يرسو بالخارج واستخدم المفتاح لتفتح الصندوق. لتجد بداخله ملف شفرة المصعد الأمنية والتي تحوي شفرة من أربعة أرقام لتدخل المصعد.

ملاحظة! الشفرة العشوائية

أرقام الشفرة الأربعة يتم تحديثها عشوائياً في كل مرة تلعب فيها اللعبة. ولهذا يجب إيجاد هذا الملف في كل مرة .. آسف!!



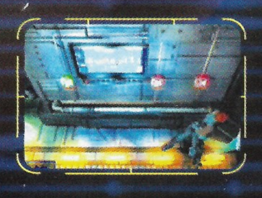




فوق في غرفة التحكم أصبح المصعد تحت سيطرتك لتشغله فقط مرر بطاقة التعريف ثم ادخل الشفرة الزمنية بحذر.



تحت عند المنطقة السفلى، ستجد ريجينا جهاز التزود بالطاقة الذي تحدث عنه الملف. افحص لوحة التحكم لتشغل السلسلة أو النتيجة، ثم استعد ببندقيتك.



القواطع الدائرية ستنطلق باللون الأخضر. فجأة، أحدها ستضيء باللون الأحمر، وأمام ريجينا خمسة ثوان لتطلق نيران بندقيتها على القاطع الدائري، أو عملية تزويد الطاقة ستفشل.



لكن عندما تنجح العملية، لوحتي تحكم في الجهة المقابلة من الغرفة ستضيء. انطلق عبر المياه وتسلق السلم لهذه المنطقة. وبالقرب من الشاشة العليا ستجد ملاحظات المهندس، التي توضح عملية التزود بالطاقة. افتح الحجرة المغلقة لتحصل على بدلة الغوص، والتي تزود بسلاح الرماح والصاعق.



اهبط إلى لوحة التحكم السفلية، وستغطس ناقلة البضائع الضخمة التي تقف عليها ريجينا تحت الماء.

المهمة ٦

- مفاعل الطاقة الثالثة
- الشخصية المكلفة بالمهمة: ريجينا

متطلبات المهمة

الهبوط إلى الأعماق أسفل مبنى الطاقة الثالثة، بعد ارتداء ريجينا رداء الغوص والذي وجدته مع الأدوات الخاصة بها، لحسن الحظ، البذلة مزودة بأسلحة الأعماق. ولكن لسوء الحظ، فقد أجبرت لتستخدمها فوراً.. الملفات التي وجدت في المبنى تفيد بأن أحد المهندسين أخذ البطاقة المغناطيسية للمدينة إلى منطقة المفاعل. ولم يعد أبداً. هذه الأداة يجب العثور عليها، إذا أرادت ريجينا وديلان إنقاذ الناجين في أقصر وقت . للوصول إلى المفاعل، يجب على ريجينا أن تفتح صمام نظام جريان الماء، والذي أغلق في ظروف طارئة. وهذا يتطلب قابساً اختفى مع أحد المهندسين في أوقات العمل هنا.. ظروف اختفاء طاقم المبنى ربما يعود لوجود ذلك الديناصور الذي يشبه التمساح الذي يتوعد بأكل ريجينا أو ربما شيئاً أضخم بكثير.

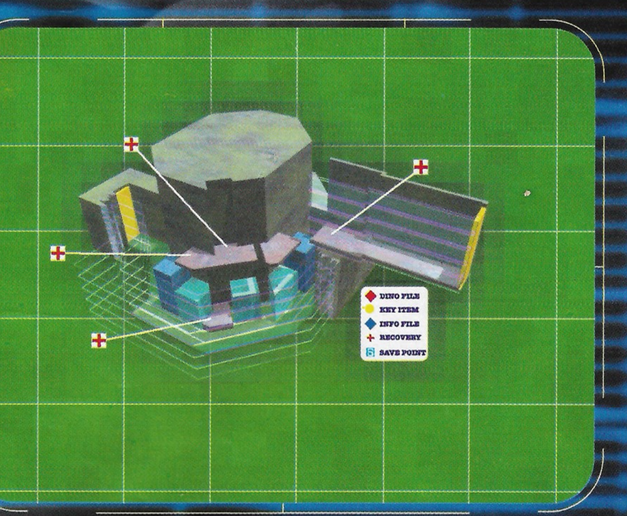
خرائط العملية

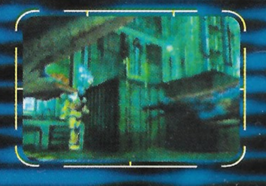
غرفة ٧٠٣ و ٧٠٤



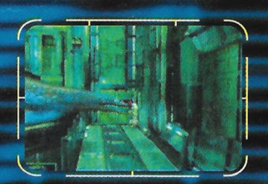


غرفة ٧٠٦





اثنان من ديناصورات الموساسورس يهاجمان ريجينا. استخدم سلاح الصاعق الثانوي لتسقطهما، ثم اقض عليهما بسلاح الإبر. استخدم هذه الاستراتيجية مع معظم الموساسورس التي تقابلها. امش على طول الشاشة نحو اليمين.



اسحب مصعد الشحن إلى المنصة السفلى. وتوقع ظهور الموساسورس في كل مرة تتغير فيها زاوية الكاميرا. استخدم الصاعق ثم سلاح الإبر في كل مرة. وخلف هذه المنصة ستجد حقيبة اسعاف متوسطة.



اتبع الممر حول الغرفة، حتى تسمح لريجينا بالسقوط في الماء، وتجنب الدخول من هذا الباب أولاً.

لأن هناك حقيبة اسعاف كبيرة في نهاية الجهة الأخرى من الجسر. ومحاولة التقاطها ستعرضك لمحاولات هجوم قريبة المدى. وفكر في مدى احتياجك لها قبل محاولة الحصول عليها. ثم ادخل من الباب الذي تخطته ريجينا.

عند أول ركن من الممر التالي ستجد جهاز البيع. ستجد سلاح القنابل المائية متوفراً هنا وهو سلاح يجب شرائه في هذه المهمة.



حول الركن من هناك ستجد لوحة تحكم نظام جريان المياه. الصمامات التي بين المولد وهنا مغلقة ملف إجراءات الصيانة سيمدك ببعض النقاط في كيفية فتح الصمامات.



هذا الممر يحوي بعض زوايا ضيقة للكاميرا لتقاتل فيها. حاول التكيف مع الحركات البطيئة لبذلة الغوص بقدر المستطاع.

نصيحة التحركات تحت سطح الماء

بسرعة حاول التكيف مع التحركات تحت الماء، حيث سيبدأ العدو بردات فعله بمجرد الظهور. لا يمكنك التصويب بشكل جيد خلال التحرك، زر ستساعد في اندفاعك تحت المياه حتى يمكن لريجينا التحرك فوق الأشياء وفوق الفجوات.



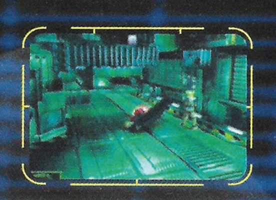
حول المنعطف ستجد صمام نصف مغلق. اضغط ▲ لتندفع ريجينا حتى تعبر الصمام، إذا هوجمت في منتصف اندفاعها ، اضغط R1 وستستدير أثناء سباحتها لتواجه العدو.

ملاحظة المراحل المتعددة

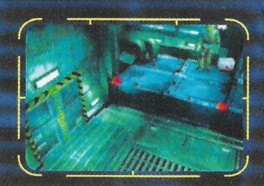
المرحلة الثانية من المهمة تتضمن الوصول للقابس كما هو موضحاً في الخريطة. لتنجز ذلك يجب على اللاعب التحرك للغرفة التالية، ويندفع من منصته لأخرى، ثم يعود للغرفة الأولى. ادرس الخريطة واتبع الايضاحات بدقة.



واصل تحركك للمنطقة التالية، لاحظ جثة المهندس في المنصة المرتفعة. هذا هو المكان المراد الوصول إليه. والآن، واصل طريقك من الجزء السفلي.

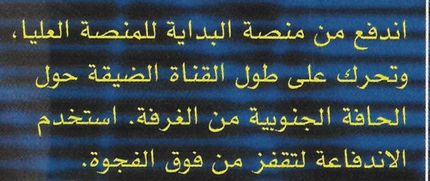


الموساسورس ستسعى خارجة من الفتحات على طول الطابق. وجهتهم ماكرة، فكن مستعداً لضغط R1 واستخدم الصاعق طول الوقت.

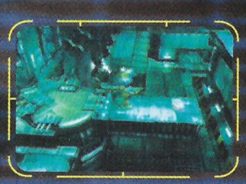


تحرك إلى الركن الشمالي الشرقي من المنطقة الكبرى.. وانطلق إلى المنصة. ستجد حقيبة اسعاف متوسطة على المنصة.



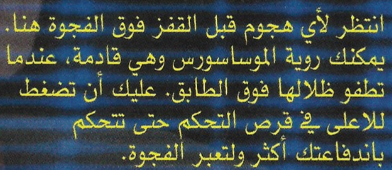


اندفع من منصة البداية للمنصة العليا، وتحرك على طول القناة الضيقة حول الحافة الجنوبية من الغرفة. استخدم الاندفاعة لتقفز من فوق الفجوة.

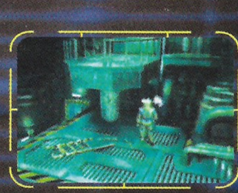


استخدم الاندفاعة أكثر حرصاً في هذه المنطقة، حيث فرص السقوط كثيرة هنا. ديناصورات الموساسورس سيظهرون من المنفذ خلف، ريجينا، كما في الصورة. أداة العلاج هي حقيبة الاسعاف المتوسطة.

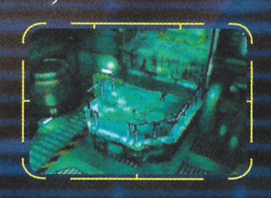




انتظر لأي هجوم قبل القفز فوق الفجوة هنا. يمكنك روية الموساسورس وهي قادمة، عندما تطفو ظلالها فوق الطابق. عليك أن تضغط للاعلى في قرص التحكم حتى تتحكم باندفاعتك أكثر ولتعبر الفجوة.



عبر الفجوة الأخيرة، ستذهب ريجينا لمنطقة مليئة بالمنصات التي لا يمكن الوصول إليها. العمود سيسمح لريجينا أن تستخدم القنابل المائية لتدمر العمود.



القنابل المائية الوحيدة التي ستدمر العمود، مما يجعل من الواجب شرائها. المنصة السفلية ستجعل من السهل أن تنتقل إلى الجزء العلوي من الغرفة الأولى.

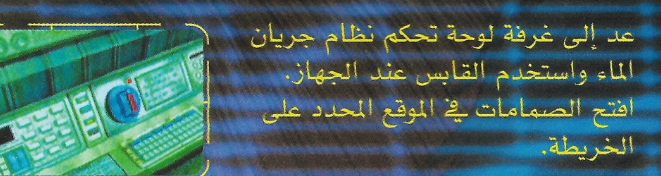


قبل التقدم، اصنع خدمة للاعبك واخفض المصعد إلى الطابق السفلي باستخدام الرافعة المجاورة، حتى إذا سقطت بالأسفل، رفع المصعد مرة أخرى سيكون أسهل من البدء من جديد.



تحرك في الممر الضيق وتوقف قبل أن تسد هذه الأنابيب الطريق. تجنب أي هجوم، ثم اندفع بحذر فوق الحطام. اضغط فوق بقرص التحكم من أجل تحكم أفضل.

إمض على طول الطريق حتى النهاية، ثم اهبط فوق المنصة حيث تكمن جثة المهندس. القابس تجده بجواره. توقع هجوماً بعد أن تأخذه.



عد إلى غرفة لوحة تحكم نظام جريان الماء واستخدم القابس عند الجهاز. افتح الصمامات في الموقع المحدد على الخريطة.

للوصول لهذه المنطقة، عليك أن تعبر عائداً خلال الجزء المنخفض من الغرفتين. واخرج من الأبواب المزدوجة في الركن الشمالي الشرقي من المنطقة التالية.

خلف الأبواب، اشحن القنابل المائية عند جهاز الشراء. ثم استقل المصعد للأعلى.

اندفع فوق الصمامين المغلقين جزئياً، وافحص بالقرب من الجثث في الخلف من أجل البطاقة المغناطيسية للمدينة.

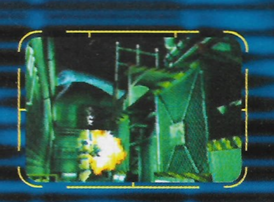
مصعد آخر ينتظر بالجوار، لكن ملف ديناصور البليسياسورس يستحق القراءة أولاً.

بمغادرتك للمصعد والدخول إلى المنطقة التالية، على الأقل وجدت ريجينا مفاعل الطاقة الثالثة.

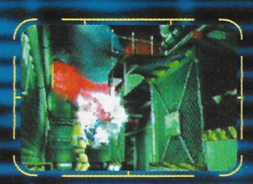
هذه الغرفة الضخمة هي مسكن البليسياسورس، وهي لا تحب المتطفلين.



الطريق إلى المخرج يعترضه نظام أمني، وبحضور الديناصور الضخم اشتعلت صفارات الانذار ويجب أن يموت هذا الديناصور لتصل إلى المخرج.



عند أول فرصة متاحة تزود بسلاح القنابل المائية. اضغط زر R1 باستمرار لتستعد لأول هجوم وبمجرد أن يظهر رأسه، اطلق النيران.



أثناء سباحة الديناصور في الأعلى، ستكون هناك فرصة متاحة لتطلق قنبلة مائية أخرى نحو جسده. ديناصور البليسياسورس هذا أقوى بكثير من تلك التي قابلتها على السطح.



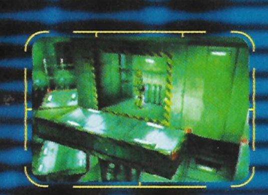
بعد أول هجوم، اندفع إلى المنصة واضغط R1. يجب على ريجينا أن تصوب نحو البليسياسورس طوال الوقت. وعندما تترك المسدس، سيبدأ الوحش بالهجوم.



من هذا الموقع المرتفع، يمكنك أن تطلق قنبلتين أو ثلاثة نحو بطن الديناصور قبل أن يسبح مبتعداً، معلناً نهاية المعركة.



النظام الأمني سيفتح ثانية للمخرج . اندفع على طول المنصات باتجاه الباب، والتقط حقيبة الاسعاف المتوسطة وحقيبة الاسعاف الصغيرة.



إذا أصبحت قائمة أدوات العلاج ثقيلة، احفظ مكاناً لحقيبة الاسعاف الكبيرة في هذه الفتحة الصغيرة.



واصل الانطلاق على طول المنصات نحو الجهة الشمالية. اضغط فوق قرص التوجيه واضغط زر الاندفاع باستمرار لتندفع وتحصل على حقيبة الاسعاف الكبيرة التي أمام الباب.



تحرك إلى لوحة التحكم بجوار باب الخروج واضغط X. ادخل المصعد وعد إلى السطح.



ستجد ريجينا نفسها بجوارمدخل مدينة إداورد. ومع امتلاكك البطاقة المغناطيسية يمكنها هي وديلان الوصول إلى موقع الناجين ليكتشفا طريقة للعودة إلى العالم الأصلي.

المهمة ٧

الوصول لمدينة إدوارد..

الشخصية المكلفة بالمهمة: ديلان مورتون

متطلبات المهمة

سينضم دايلن لريجينا خارج منطقة الكابوس المائي. وبوجود البطاقة المغناطيسية يمكنهم التحرك لفحص واكتشاف مدينة إدوارد والبحث عن الناجين وديسك بيانات الطاقة الثالثة ويبدو أن هذه العملية مستعدة للتغطية. بعد ذلك عميل الـ (T.R.AT) ديڤيد فولك سيتصل بالفريق. ديلان وريجينا إعتقدا أنه قتل مع الباقين في بداية العملية، لكن المحارب الهندي الأمريكي حي يرزق ويبدو أنه قد عثر على مدينة إدوارد. بعد ذلك ينقطع الإرسال. وبعد احساسهم بالخطر المحدق بهما، انطلق الاثنان معا إلى الطريق المؤدية لمدينة إدوارد. لسوء الحظ، الطريق المؤدي يمر خلال أنفاق أسفل البركان!! الخريطة ستكون عديمة الفائدة في معظم أجزاء هذه المهمة. اللاعب يجب أن يمتلك حاسة قوية للاتجاهات، ويجب أن تكون لديه القدرة والإصرار على هزيمة اللهب.

خرائط العملية



805 · 80B · 806 · 807 · 804 · 808 · 809 · 802 · 803 · 801 · 800

Start

Edward City

DINO FILE · KEY ITEM · INFO FILE · RECOVERY · SAVE POINT

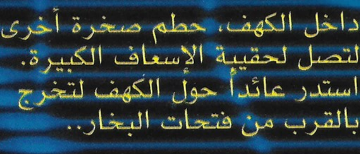


سيتبع ديلان زميلته ريجينا لمدينة ادوارد. تذكر أن أسلحته قد عادت لوضعها الرئيسي، لذا عليك أن تزوده بالبندقية وحائط النيران بسرعة..

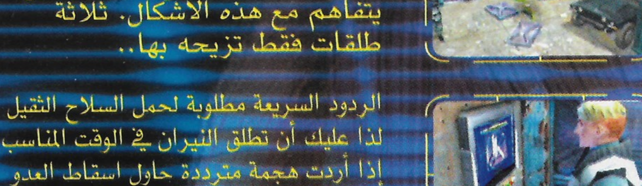


هذه النوعية الجديدة من ديناصورات الرابتور أصعب من التي قابلتها من قبل. حان الوقت لتبرهن على قوتك، لذا انطلق من خلال الباب الأزرق على اليمين.

لا تجعل هذا الطريق الطويل الصامت يخدعك، فسيقابل ديلان عند نهايته ديناصورات الوساورس على مسافة قريبة. إذا لم يكن لديك الوقت تزود بقاذف الصواريخ لتتخلص منها بسرعة.



لكن إذا كنت تود اللعب معه هناك طريقة استراتيجية. وهي أن تتمركز في الجهة اليسرى من الحائط بمجرد أن يقفز دأيناصور لوساورس من خلال حطام الجدار. الوحش سيقفز بعيداً مما يمكن ديلان من الركض إلى جهاز الشراء..



بسرعة شغل الجهاز قبل أن يستدير الديناصور ويهاجمك. اشتر البندقية المضادة للدبابات، والتي تتوفر الآن واشتر أيضاً سلاح زارع الألغام واشتر الدرع الواقي الخفيف إذا كان ذلك مسموحاً.

عليك في ثوان قليلة أن تفتح شاشة أدواتك وتتزود بالبندقية المضادة للدبابات. هذا السلاح يملك قوى هائلة عليك أن تعطي الديناصور ثانية واحدة بعد كل ضربة حتى يفوق.. لكن ثلاث طلقات منه ستقضي عليه تماماً.

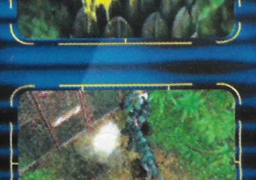
ومع المخزون المطور، سيصبح السلاح من أفضل أسلحة ديلان طوال اللعبة. حتى النوعية الجديدة من الرابتور تسقط صريعة تحت قوى هذا السلاح. واصل طريقك لمدينة إدوارد. والتقط ملف ديناصور الاينوسترانسيفيا. هذا المخلوق يستحق الدراسة بدلاً من اكمال طريقك.



التكيف مع السلاح سيحتاج إلى بعض الوقت، وسيكون ذلك من المستحيل أثناء ضغطك R1. اتجه نحو البوابة عند أقصى النهاية وتخلص من البناتات ثم تحرك.



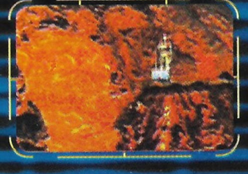
سيجد ديلان وريجينا علامة أثر لديڤيد في الطريق إلي المنطقة التالية. تابع هذه العلامات حتي تتبع طريق ديڤيد وحتى تقابله في الأخير.

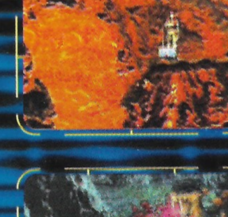


عند نهاية هذه المنطقة. سيهاجم دايلن من قبل ديناصورات الأوڤرابتور. من الافضل أن تستخدم البندقية لتنتصر في المعركة، الأوفرابتور ستطارد ديلان في المنطقتين التاليتين..



عندما يصل ديلان إلى كهف مسدود بصخرة كبيرة سوف تحتاج لسلاح زارع الألغام لتواصل طريقك. هذا السلاح لن يزيح الصخور فقط بل سيقضي علي ديناصورات الاينوسترانسيڤيا أيضاً لتصبح الأمور بعد ذلك منتظمة.





داخل الكهف، حطم صخرة أخرى لتصل لحقيبة الإسعاف الكبيرة. استدر عائداً حول الكهف لتخرج بالقرب من فتحات البخار..





الكهف التالي سيكون نقطة البداية لعرين الاينوسترانسيڤيا. البندقية المضادة للدبابات هي أفضل سلاح يتفاهم مع هذه الأشكال. ثلاثة طلقات فقط تزيحه بها..





الردود السريعة مطلوبة لحمل السلاح الثقيل لذا عليك أن تطلق النيران في الوقت المناسب إذا أردت هجمة مترددة حاول اسقاط العدو بسلاح زارع الألغام ثم أطلق نيرانك على معدته..

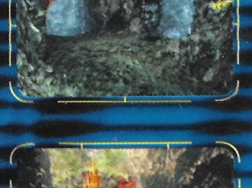


هناك كهف فرعي في هذه المنطقة يحوي حقيبة إسعاف كبيرة. نتمنى أن تكون هناك مساحة كافية لحمل كل هذا الأشياء.



في الغرفة التالية، فجر طريقك بين الصخور نحو اليمين واعبر جدول الحمم إلي الكهف في الجهة المقابلة. ستكون لديك الأفضلية لاختيارك هذا الطريق.





وفي المواجهات القريبة، كن مستعداً للتخلص من أعدائك بسلاح زارع الألغام. فالسلاح سيقوم بالإطاحة بالديناصورات داخل جدول الحمم وسيقضي عليهم فوراً.



ستصل في الأمام لكهفين مسدودين. وستجد علامة ديڤيد بالقرب من الكهف الأيمن لكنه غير نافذ ويحوي فقط حقيبة إسعاف متوسطة.. فجر الصخرة اليسرى وواصل طريقك.



عند تفرعات الطرق هذه، استخدم الألغام لتخرج من بين الاينوسترانسيڤيا التي ستظهر وعندما تكون بالخارج يمكن لديلان أن يقضي علي الوحشين دفعة واحدة بالبندقية المضادة للدبابات.

أخيراً، نهاية الكهوف! لكن الاختبارات الأصعب قادمة. اشحن أسلحتك واحفظ لعبتك، ثم تسلق السلم في الجهة القصوى.

المهمة ٨

الحدث: مسدس الإشارات

ديلان سيلحق بريجينا عند طرف القاعدة العسكرية المهجورة. لكن بعد برهة سيتضح أن المكان أصبح عشاً لديناصور أوساروس. يجب على الفريق عبور المنطقة. لكن محاولة قتل اثنان أو أكثر من أوساروس في ذلك الوقت سيعد بمثابة انتحار.

سيقذف ديلان مسدس الإشارة لريجينا وباستخدام هذا السلاح الثانوي، يمكن للاعب أن يعطي إشارة للآخرين ليطلقوا طلقات مدفع قوية حيث ظهرت الإشارة. وهكذا. سيكون سلاحك الرئيسي في هذه المهمة هو مسدس الإشارة الذي يستخدم بالضغط على زر ●.

يجب على الفريق أن يسلك منعطفات لعبور هذه المنطقة، ويقوموا بحماية بعضهم أثناء تحركهم في الأول ديلان سيحمي ريجينا، ثم سيحاول ديلان الوصول للمدفع التالي وتقوم ريجينا بحمايته، وأخيراً عبر ريجينا في المعبر الذي مهده ديلان لها..

خرائط العملية





ريجينا وديلان سيجتمعا عند مقدمة القاعدة العسكرية. عليهم أن يعبروا المنطقة ليصلا للمدينة.

سيقوم ديلان بحماية ريجينا أثناء محاولتها العبور. فجأة سيهجم ديناصور الألوساروس وسيقفز ديلان إلى برج المدفع.

سيطلق النيران، وسيثبت ديلان انه يقدر على ازاحة الديناصور وصناديق الشاحنات ثم ستعطي ريجينا الإشارة، لتوضح ديلان أين يطلق النيران.

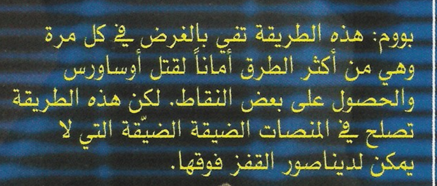
أول درس تتعلمه من هذا الحدث هو أنه يجب على اللاعب أن يطلق مسدس الإشارة، ثم يقف مرة أخرى قبل أن تضيئ الإشارة. فقط إشارة واحدة للمدفع ليطلق نيرانه بعد أن يشحن المدفع، والموضح في الرمز في ركن الشاشة الأيمن السفلي.

تخلص من الألوساورس بأسرع وقت، استخدم مسدس الإشارة دائما لتزيح صناديق الشاحنات عن الطريق. خلف صندوق الشاحنات الثاني يوجد سلم يجب تسلقه..



عندما يقف اللاعب فوق منصة، ستكون لديهم الأفضلية في اطلاق النيران. حاول أن تقف بعيداً عن متناول ديناصور ألوساورس وانتظره حتى يحاول العض.. وعندما يفشل، اركض نحوه واطلق مسدس الإشارة.





بووم: هذه الطريقة تفي بالغرض في كل مرة وهي من أكثر الطرق أماناً لقتل أوساورس والحصول على بعض النقاط. لكن هذه الطريقة تصلح في المنصات الضيقة الضيّقة التي لا يمكن لديناصور القفز فوقها.



عندما تصل ريجينا إلى المدفع الثاني، ستستدعي ديلان لتخبره أنه حان دوره في إرسال الإشارات.



اثنان من الديناصورات سيهاجما ديلان بسرعة. وطالما انها قادمة من أقصى مكان. فالأفضل أن تقف عند زاوية الكاميرا هذه وترسل الإشارة لإطلاق النار، لتقضي عليها دفعة واحدة عندما تصل لديلان.



لكن إذا كان ديلان يملك البندقية المضادة للدبابات فلن تحتاج أن تعتمد على المدفع هنا؛ البندقية المضادة للدبابات ستقتل ديناصور أو اثنين من ألوساورس بثلاثة أو أربعة طلقات هذه أفضل طريقة للحصول على نقاط كثيرة خلال هذه العملية.

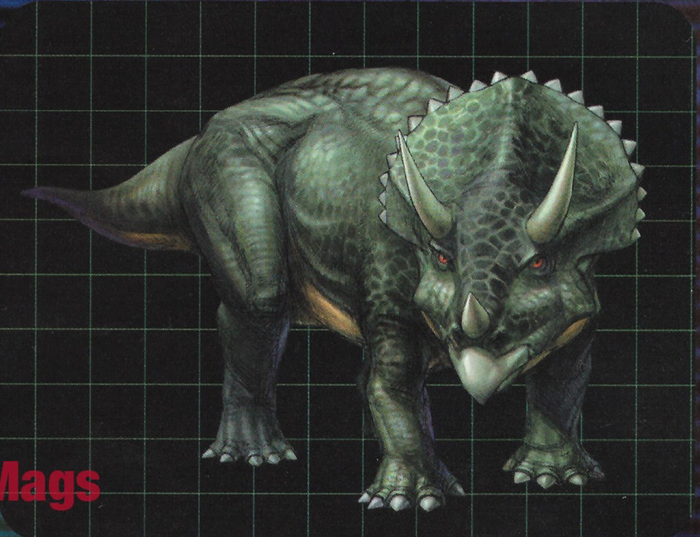
المهمة ٩

متطلبات المهمة

اهرب من منطقة عش الديناصور، سيكتشف كل من ريجينا ودايلان منطقة مليئة بجثث البشر والديناصورات، ومما يزيد الأمر غرابة تواجد المزيد من جثث التراسيراتوبس. تري من باستطاعته فعل كل ذلك؟ لكن قبل أن تفكر حتى في البحث عن الفاعل ستظهر أنثى التريسرا تومبس وتنظر إلى دايلان وريجينا يقفان إلى جانب جثة ابنها الصغير.

وبهذا سيقع لوم ما حدث عليهما! سيقفز كل من دايلان وريجينا داخل سيارة جيب بالقرب منهما لكن التريسراتومبس ستلاحقهما، ولابد من محاربتها باستخدام المدفعية الموجودة بالجيب.

تحذير الديناصور/تريسراتومبس



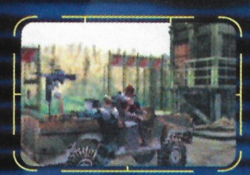


ريجينا ودايلان يقفان في منطقة مليئة بجثث الديناصورات من المعروف أن تريسراتومبس لا يهاجم إلا إذا حدث التحرش به، فما الذي فعل ذلك؟





بالنسبة لأم التريسراتومبس فتعتقد أن دايلان وريجينا هما المسؤلان عما حدث لوليدها الصغير.

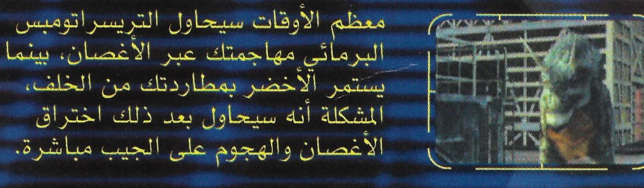


ستقفز ريجينا ودايلان داخل سيارة الجيب وينطلقان هربا من غضب تريسراتومبس والتي ستنطلق خلفهما. وبما أن ريجينا ستقود السيارة على دايلان استخدام المدفعية لتعطيل لتريسراتومبس.

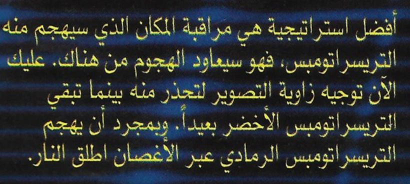


من السهل ابقاء تريسراتومبس بعيدا عن السيارة، فهي ستتحرك إلى يمين ويسار الطريق. ثم تهاجم السيارة من الجنب. لدفع هجمات هذا الديناصور مؤشر التصويب في منتصف النقطة التي تهجم منها، وعندما تصل إلى نقطة التصويب اطلق عليها النار.

الاحداث تزداد تعقيداً عندما يظهر تريسرا تومبس آخر في الصورة. وعليك الان استخدام استراتيجية جديدة لايقاف الديناصورين في آن واحد.

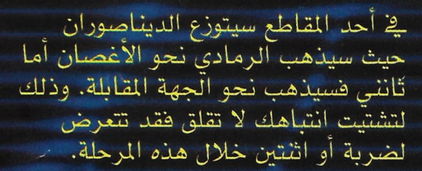


معظم الأوقات سيحاول التريسراتومبس البرمائي مهاجمتك عبر الأغصان، بينما يستمر الأخضر بمطاردتك من الخلف. المشكلة أنه سيحاول بعد ذلك اختراق الأغصان والهجوم على الجيب مباشرة.



أفضل استراتيجية هي مراقبة المكان الذي سيهجم منه التريسراتومبس، فهو سيعاود الهجوم من هناك. عليك الان توجيه زاوية التصوير لتحذر منه بينما تبقي التريسراتومبس الأخضر بعيداً. وبمجرد أن يهجم التريسراتومبس الرمادي عبر الأغصان اطلق النار.





في أحد المقاطع ستوزع الديناصوران حيث سيذهب الرمادي نحو الأغصان أما ثانني فسيذهب نحو الجهة المقابلة. وذلك لتشتيت انتباهك لا تقلق فقد تتعرض لضربة أو اثنتين خلال هذه المرحلة.



لا يوجد ما هو أسوأ من أن يخرج لك التريسراتوبس الرمادي من بين الأغصان. أثناء اطلاق النار على الأخضر، فهنالك بعض الثواني التي ستضيع في إعادة شحن ذخيرة المدفعية. ذلك حاول توقيت اطلاقاتك حتى لا تتعرض لمثل هذه المواقف.

في البداية سيسقط الأخضر. وسيتبعه بعد ذلك الرمادي، ريجينا ستنبهر بما قام به دايلان.



بعد ذلك ستقود ريجينا سيارة الجيب نحو حافة وستنجر السيارة.



سيُحاصر أبطالنا الآن بمجموعة من الرابتور في منطقة مفتوحة ولا نعرف كيف سينجون. هل هذه هي نهاية هذا الجزء من داينو كرايسيس؟؟

لا بالطبع فسيظهر ديفيد مرة أخرى بسلاحه الفتاك. أعتقد أنهما تعلما كيف يحاربان الديناصورات من ديفيد.

فجأة تصاب ديناصورات رابتور المحيطة بالأبطال بقذيفة تنقلهم لعالم آخر بعيداً عنّا.



بعد الانتهاء من مشكلة الرابتورز يستعد كل من دايلان وريجينا لمغامرة أخرى مثيرة لمحاولة إنقاء من تبقى. إذا وجد.



المهمة ١٠

فتش مدينة إدوارد

الشخصية المكلفة بالمهمة

متطلبات المهمة

لقد قضي على جميع من كان في مدينة إدوارد. وقد ذكرت ريجينا أن عودتهم إلى عالمهم الخاص تتطلب إيجاد اسطوانة معطيات الطاقة الثالثة. وقد توزع كل من ريجينا وديفيد من أجل البحث في كل مكان. بينما قام دايلان بالبحث عن حل لغز اسطوانة المعطيات.

خرائط العملية

مدينة ايدورد ١٠





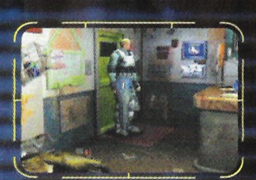
تطلب ريجينا من الفريق الانقسام والبحث عن لغز اسطوانة معطيات الطاقة الثالثة. وستكون أنت مع دايلان أثناء عملية البحث.



من عند نقطة بداية دايلان، اركض للأمام عبر المنطقة وابحث بجانب سيارة الجيب عن ملف ديناصور أو فيرابتور. جميع الاستراتيجيات التي أخبرناك عنها مسبقاً ستدعمك هنا.



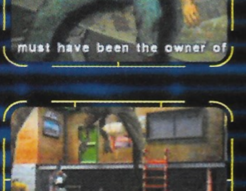
إصعد فوق حامل الصناديق وادخل المبنى المكتوب (Stores URobson). إذا لم تجد أي معلومات ربما تحصل على بعض المؤن.



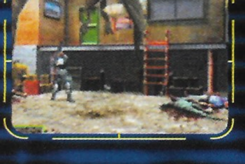
اذهب إلى نهاية المنطقة واصعد فوق حامل الصناديق لتحصل على حقيبة اسعاف وسط. من الآن وصاعدا يجب أن تتضمن شاشة أدواتك حقيبة تجديد الطاقة وحقائب اسعافات متنوعة.




على الطاولة التي أمام المدخل يوجد ملف أوراق صاحب المحل. اقرأ هذه المذكرات وستعرف موقع اسطوانة معطيات الطاقة الثالثة. لكن يجب إيجاد طريقة لتخطي منطقة الغاز السام.



خلف المتجر افحص جثة صاحب المحل ستجد عند قدميه مفتاح المنطقة المأهولة. حان الوقت لإعادة البحث عن الجهة الأخرى.



أخرج من المتجر، سيتعرض دايلان للهجوم من قبل أحد الديناصورات المتوحشة. استخدام البندقية المضادة للدبابات فهي ممتازة معه. اصعد حامل الصندوق لتحصل على منطقة استراتيجية لمحاربته.



بعد القضاء على التارانودونس، توجه نحو الباب في الجهة الشمالية الغربية.



تجهز بالبندقية لتتخطى هذا الممر. التقط حقيبة تجديد الطاقة من على المنصة، واستخدم مفتاح المنطقة المأهولة لفتح الباب الموجود عند النهاية.



عند الزاوية التالية. سيكتشف دايلان أنه لم يتخلص بعد من خصمه السابق. إنه التي ريكس الذي يتعطش للنيل من دايلان.

المهمة ١١

الحدث: محاربة التي ريكس بالدبابة

متطلبات المهمة:

يحاصر التي ريكس دايلان، يستغل دايلان فرصة أن التي ريكس بعين واحدة فيركض باتجاه الدبابة القريبة منه، لكن هذه المركبة ليست كفيلة بإبعاد إمبراطور السحالي.

اصعد الدبابة على دايلان الهروب من التي ريكس وهنالك عدد من حامله الصناديق في الطريق ويجب تدميرها بالدبابة. المدفع الرئيسي يستخدم فقط عندما تكون الايقونة عند أسفل اليمين وذلك لتبيين أنه تم إعادة شحن الذخيرة.

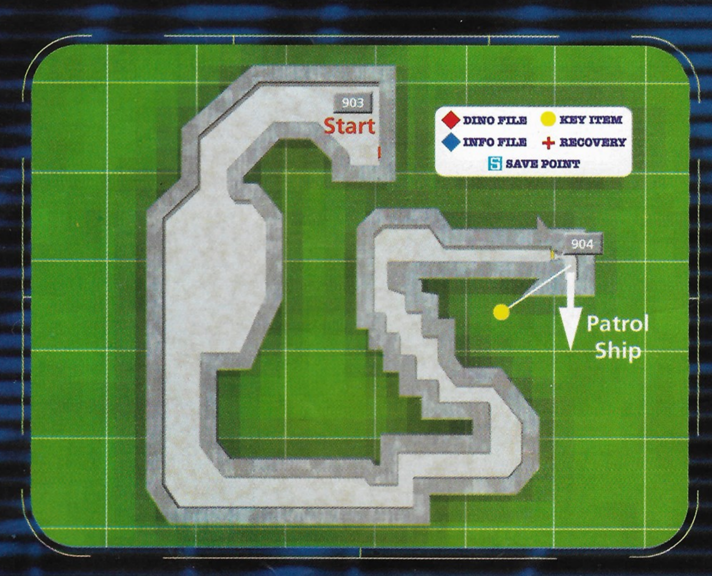
كما أنها مزودة بصواريخ وعندما يتم اطلاقها فهي تحاصر الدبابة حتى تتم مهاجمة التي ريكس.

عند ظهور التي ريكس يمكن استخدام زر X. أما الصواريخ الضوئية فيتم اطلاقها باستخدام زر ●.

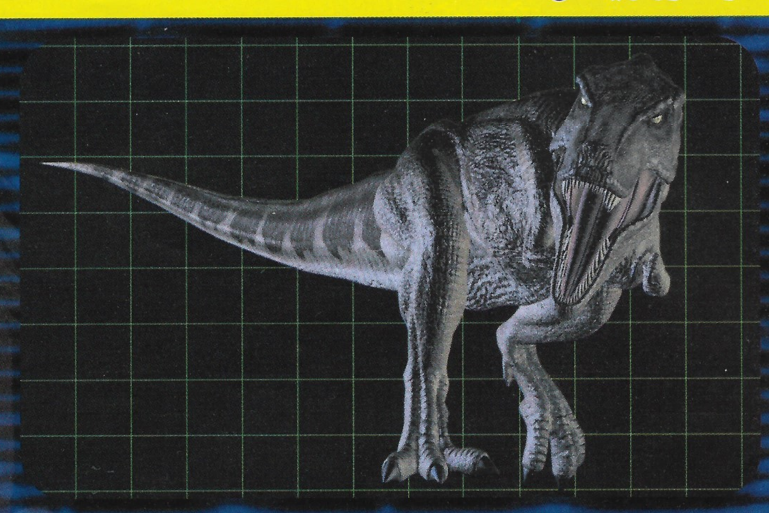
النجاح في هذه المهمة يعتمد على مدى حفاظك على درع الدبابة ضد هجمات التي ريكس والذي ستقل مستوى أضراره مع وجود هذا الدرع.

خرائط العملية

مدينة ايدوارد ١١



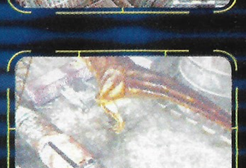
تحذير ديناصور تيرانو صور ريكس



حاول الوصول إلى الدبابة ومعرفة طريقة تحكمها.

بعد مغادرة الشاشة الأولى ستصل الدبابة إلى مفترق طرق. اذهب إلى اليسار حتى لا يعترض الحاوية طريقك على اليمين.

ابق المدفعية مرفوعة للأمام حتى تدمر الحاوية التي تعترض طريقك بكل سهولة قبل أن توقف الدبابة.



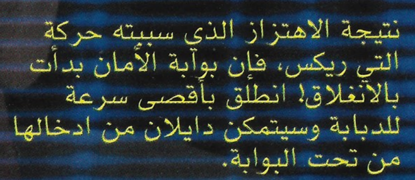
استخدم الصواريخ الضوئية لإبعاد التي ريكس عند أول ظهور له.

عندما تصل إلى نقطة مطاردة التي ركس التالية استخدم R1 أو L1 لتواجه التي ريكس الذي خلفك. وبينما تتابع الدبابة تقدمها، ابدأ باطلاق النار على هذا الوحش الضخم عندما يقترب.

بسرعة. سيرغم الطريق الدبابة على الذهاب إلى منطقة شبه دائرية. بينما يقف التي ريكس بالمنتصف. صوب نحو المنطقة التي يمكنه مشاهدتك منها حافظ على وضعية المؤشر في منتصف المنطقة واطلق النار بتتابع.

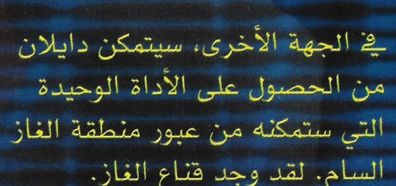


عندما تصل الدبابة إلى هذه المنطقة، تكون قد اقتربت من خط النهاية، انعطف مع هذا المنعطف الحاد قبل أن يقفز التي ريكس على المنصة.



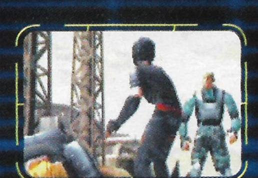
نتيجة الاهتزاز الذي سببته حركة التي ريكس، فإن بوابة الأمان بدأت بالانغلاق! انطلق بأقصى سرعة للدبابة وسيتمكن دايلان من ادخالها من تحت البوابة.





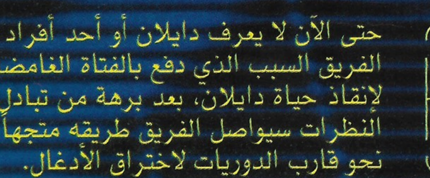
في الجهة الأخرى، سيتمكن دايلان من الحصول على الأداة الوحيدة التي ستمكنه من عبور منطقة الغاز السام. لقد وجد قناع الغاز.

بعد ذلك ستتعاقب الأحداث وسيجد دايلان نفسه وسط بركة المياه الساخنة.



لسبب ما ستقوم الفتاة ذات القناع بمساعدة دايلان بإخراجه من البركة لتختفي بعد ذلك فجأة مثلما ظهرت.





حتى الآن لا يعرف دايلان أو أحد أفراد الفريق السبب الذي دفع بالفتاة الغامضة لإنقاذ حياة دايلان، بعد برهة من تبادل النظرات سيواصل الفريق طريقه متجهاً نحو قارب الدوريات لاختراق الأدغال.

المهمة ١٢

الحدث: حدد موقع مخزن الصواريخ
الشخصية المكلفة بالمهمة: ريجينا
متطلبات المهمة:
مع وجود قناع الغاز. سيتمكن الفريق الآن من الوصول إلى مخزن الصواريخ والموجود بعد الأدغال.

حتى الآن فإن الجسر مكسور أما الممر السفلي فهو مليء بالغازات السامة بسبب الشجرات المزروعة بالوادي جميع الطرق كانت مغلقة أمام ريجينا ودايلان.
ستقود ريجينا هذه المهمة للوصول إلى المخزن والحصول على اسطوانة معطيات الطاقة الثالثة.

خرائط العملية

الادغال ١٢



المخـــزن





بعد صعود سفينة الدورية عد إلى منطقة الادغال. بعد ذلك ادخل جهاز الشراء لتشتري ماتريد. اشتر كل ما لم تشتره من قبل.



استخدم البندقية لتدخل عبر الممر الجنوبي إلى الأدغال ثم تجهز بالمدفع الرشاش والجدار الناري لإتقاء هجوم المخلوقات الضارية.

قد يزداد الأمر سوءاً هذه المرة داخل الادغال.





تابع تقدمك حتى تصل إلى منطقة مألوفة، وتقدم نحو السلام واصعد عند ذلك سترتدي ريجينا قناع الغاز..



باستخدام قناع الغاز تبدو ريجينا كمخلوق فضائي لكن لايمكنها متابعة الطريق من دونه.



بما أن المنطقة مليئة بالغازات السامة فلن يهاجمك أي ديناصور إلا إذا استخدم قناعاً مثل الذي مع ريجينا..!

تقدم بسرعة عبر الطريق المقوس، وبعد أن تدخل مخزن الصواريخ ستنزع ريجينا قناع الغاز تلقائياً.

من المفترض أن تستخدم آلة الشراء هنا للحفظ وإعادة ملء ذخيرة الأسلحة.



اتجه الآن نحو الطريق المقوس بالجنوب وتخلص من الرابتور الذي سيهجم عليك.

جهز حائط النار واستعد لاستخدامه عند المناطق التي تحاصر فيها ريجينا.



عند نهاية جنوب هذه المنطقة، توجه نحو الباب. واحذر من الرابتور الذي سيهاجم ريجينا.

داخل غرفة التحكم ، افحص الكومبيوتر المضيء عند الزاوية. اضغط الزر لتفتح مشغل الاسطوانات.

أخيراً، لقد حصلت على اسطوانة معطيات الطاقة الثالثة. يمكن الآن لفريقك تصنيع آلة زمن جديدة والعودة إلى عالمك السابق.

ملف ديناصور
جيجانوتوساوروس



قبل أن تغادر، افحص الطاولة يسار المشغل لتحصل على آخر ملف لجيجا نوتوساوروس. بعد أن وجدت الأحد عشر ملف ستفتح لك خانة عند إعادة اللعبة.



اجعل كل همك الآن هو العودة إلى سفينة الدورية عموماً لقد اقتربت نهاية خصم ديلان اللدود فمجرد خروج ريجينا سيظهر لها ذلك الاعور لكن ما إن يلبث حتى يقضى عليه من قبل الجيجانوتوساوروس.



ستعود الان ريجينا إلى غرفة التحكم مستغلة فرصة تعارك الديناصورين.



بسبب المعركة بين الديناصورين ستعود ريجينا أدراجها إلى غرفة التحكم.

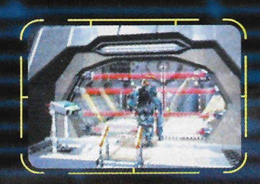


سينضم ديلان إلى ريجينا في غرفة التحكم، لكن الأرض تهتز خارج غرفة التحكم، ريجينا ستجهز الصاروخ لينطلق ويدمر المنطقة.

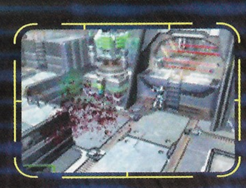


ستصعد الآن ريجينا للأعلى كي تتأكد من أن عملية الاطلاق آمنة.

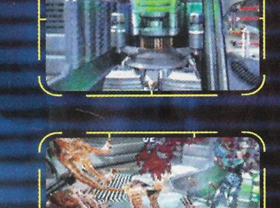




عندما يقوم الملازم بملاحقة المرأة، ستجد شبكات من إشعاعات الليزر تعيقه عن ذلك يجب على ديلان المرور من خلال تلك الإشعاعات حتى يبطل مفعولها.



انزل من السلم مجدداً وتجنب ديناصورات الرابتور التي ستواجهها في طريقك واستمر في طريقك حتى تصل نحو البرج الأخضر المضيء بالقرب من المدخل.



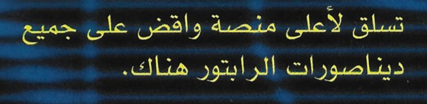
الان اقض على جميع ديناصورات الرابتور من هذا المكان ثم ابحث عن لوح التحكم الذي ستجده على قاعدة البرج.



بينما تندمج الآلة مع البرج ستجد أن ٢٥ ٪ من النظام الأمني قد تم إبطاله.



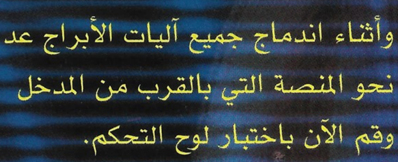
استدر وتسلق السلم لتتخطى البرج الأخضر ستواجه ثلاثة من ديناصورات الرابتور متأهبين للانقضاض عليك لذلك كن مستعدا بسلاحك.



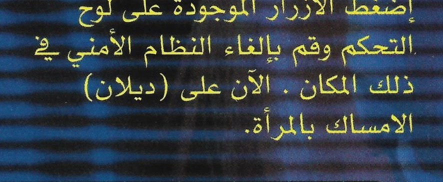
تسلق لأعلى منصة واقض على جميع ديناصورات الرابتور هناك.



عند غوص الآلة سيستمر (ديلان) في طريقه للعودة عليه القيام بنفس العملية التي قام بها على هذا البرج على برجين آخرين.

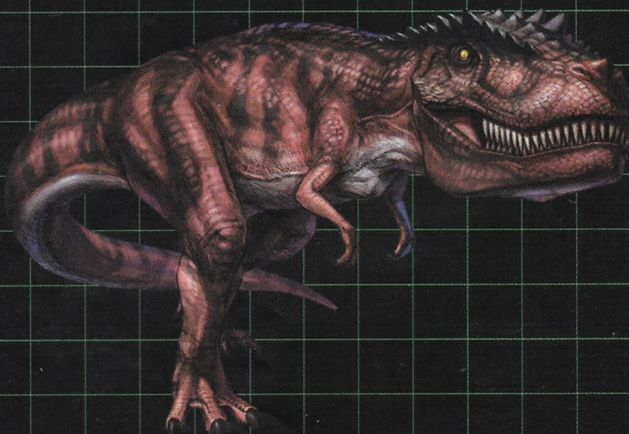


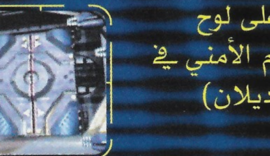
وأثناء اندماج جميع آليات الأبراج عد نحو المنصة التي بالقرب من المدخل وقم الآن باختبار لوح التحكم.



إضغط الأزرار الموجودة على لوح التحكم وقم بإلغاء النظام الأمني في ذلك المكان . الآن على (ديلان) الامساك بالمرأة.

تحذير الديناصور: جيجانتوسورس





لقد أصبح تي ريكس من الماضي، والآن جيجانتوسورس يبحث عن ضحية أخرى.



وتطلق على حمام الغاز بواسطة مسدسها مما يسبب اشتعال الغاز وإرسال دفعة لهب قوية نحو هذا الوحش الضخم. وبسبب حالة الطوارئ في القاعدة ستجد أن الجسر مقفل وستضطر ريجينا لمواجهة الجيجانتوسورس لوحدها.

تفتح ريجينا حمام الغاز عند اقتراب جيجانتوسورس منها.

دقائق فقط هي الوقت المتاح لريجينا لكي تصعد قمة الصاروخ وإيقاف مؤشر إطلاقه. اركض بسرعة لصمام الغاز وشغله وأطلق عليه النار بواسطة البندقية أو جدار النار أو المسدس أو قاذفة اللهب فجميعها ستؤدي الغرض.

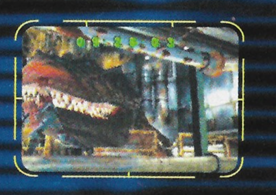



في كل مرة تنجح في اشعال النار في صمام الغاز سيحترق وجه هذه السحلية العجوز.

قبل أن تنطفئ النار بمقدور ريجينا الركض للطرف الآخر من الممر، وتشغيل الصمام الذي هناك وإشعال النار فيه وحرق وحش چيچانتوسورس مرة أخرى.



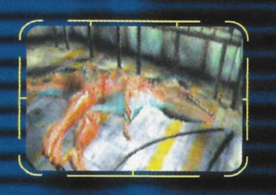

سيطاردك چيچانتوسورس بشكل مستمر لذلك حاول ألا تتباطأ أو تخطئ في تنفيذ الخطوات. توجه للصمام افتحه واشعل النار.



عند إشعال النار في الصمام الثاني، يمكن العودة للصمام الأول وفتحه واشعال النار وسيكون وحش چيچانتوسورس على بعد خطوة منك.



من الصعب تنفيذ ضربات متسلسلة ضد چيچانتوسورس لكن بالإمكان تنفيذ هجمات مضادة. والسلاح الصاعق على وجه الخصوص يعتبر الأداة الأمثل لضرب الصمامات.



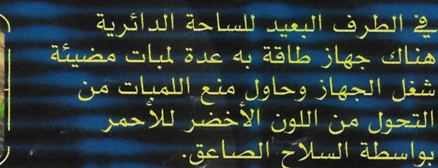
بعد أن تحرق چيچانتوسورس ٦ أو ٧ مرات بالغاز، سيسقط على الأرض، وستحصل على عدد هائل من النقاط.



هزيمتك لوحش چيچانتوسورس ستلغي الإجراءات الأمنية مما يعني أن دخول قاعدة الصاروخ أصبح متاحاً.



اركض للطرف الآخر وخذ حقيبة الاسعافات المتوسطة الموجودة بالجهة اليسرى، وحقيبة الاسعافات الكبيرة الموجودة على اليمين.

في الطرف البعيد للساحة الدائرية هناك جهاز طاقة به عدة لمبات مضيئة شغل الجهاز وحاول منع اللمبات من التحول من اللون الأخضر للأحمر بواسطة السلاح الصاعق.

بعد نجاحك في توصيل الطاقة، سيرتفع الجسر ويسمح لريجينا بالوصول للصاروخ.

ما يزال مؤشر الوقت يعمل طوال تلك الفترة منذ بداية المواجهة مع وحش چيچانتوسورس وحتى الآن لذلك عليك التحرك بسرعة لايقاف المؤشر.

في آخر المنصة هناك مصعد اصعد فوقه لتصل لقمة الصاروخ.



اتجه للوحة التحكم الموجودة على يمين الصاروخ وشغل جهاز الكمبيوتر لتفتح لوحة التحكم التي في الصاروخ.




الآن اركض للصاروخ واقفل العد التنازلي.. مبروك لقد أنقذت العالم من الدمار.



لم تكن هذه مهمة صعبة أليس كذلك؟
الان استرخ وتمتع بنزهة لطيفة للأسفل لجسر الصاروخ.



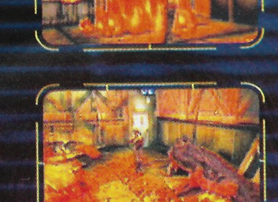
من الواضح أن چيچانتوسورس لديه هواية مضحكة في التظاهر بأنه ميت، وعند اقترابها منه سيحاول عضها وتمزيقها إلى أشلاء.



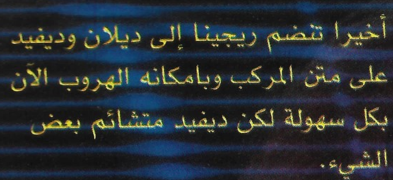
ستهرب ريجينا بطريقة عجيبة، لكن وحش چيچانتوسورس سيقفز ويصطدم بالصاروخ، وسيقع الصاروخ فوق ريجينا.



تقفز ريجينا عبر النافذة وتنجو من موت محقق، لكن خزان وقود الصاروخ ينفجر بفعل الاصطدام ويشعل النيران في قاعدة الصاروخ.



تستعيد ريجينا وعيها بعد لحظات، ومن حسن حظها أنها لم تصب بأي أذى لكن شاشة المبنى تحذر بأن الرأس الحربي للصاروخ على وشك الانفجار. حان وقت الهروب.



تزود بسلاح قاذفة الصواريخ لتتمكن من القضاء بسهولة على وحوش أنوسترانسفيا التي هرأت بفعل الحرارة.



اطلق ثلاث صواريخ دفعة واحدة لتتمكن ريجينا من القضاء على وحش يقف في طريقها. وهناك بعض وحوش أنوسترانسفيا التي ستنقض عليك من الخلف لذلك كن على حذر.



أخيرا تنضم ريجينا إلى ديلان وديفيد على متن المركب وبامكانه الهروب الآن بكل سهولة لكن ديفيد متشائم بعض الشيء.

المهمة ١٣

الحدث: رفع البوابة المائية

متطلبات المهمة:

الانتقال من قاعدة الصاروخ للنهر

وسيجد أبطالنا أن البوابة المائية تعيق تقدمهم وعندها تلاحظ ريجينا وجود صمام قد يفتح البوابة، فيقرر ديلان وديفيد أنها مهمة تتطلب قوة عضلية ولن يقدر عليها سوى الرجال لذلك يتحركان لفتح الصمام.

وكما هو الحال دائماًفالقول أسهل كثيراً من الفعل.. يتجه ديلان إلى سلاح برج المراقبة في حين يتوجه ديفيد لفتح الصمام الضخم، لكن هذه التحركات أثارت انتباه مجموعة من ديناصورات الرابتور الجائعة.

والآن على ديلان ابعادها عن ديفيد لفترة كافية تسمح له بفتح صمام البوابة المائية.



أثناء انتقال فريقنا عبر النهر يلاحظون وجود عائق في طريقهم فالبوابة المائية مغلقة.



وعندما يصاب ديفيد بالإحباط، تلاحظ ريجينا لحسن الحظ وجود صمام خاص لفتح وإغلاق البوابة.



وبقوته الهائلة ينطلق ديفيد لفتح الصمام في حين يتوجه ديلان لأول برج مراقبة يجده ليحمي ديفيد.





وبطبيعة الحال تبدأ ديناصورات الرابتور بالتحرك. وديفيد محاصر في الزاوية اليمني والهدف هنا عدم تعريضه لأي إصابة من قبل مخلوقات الرابتور المتوحشة.

وللنجاح في هذه المهمة عليك جعل علامة الضرب دائماً بالقرب من ديفيد واطلاق النار مرتين على كل رابتور يقترب منه.

لن يستغرق هذا الحدث الرائع سوى لحظات قصيرة، ولكن كل جهودك ستضيع عندما تهاجم الوساروس ديلان.



ويسقطه في النهر، ويجرف التيار العنيف ديلان إلى قاع النهر.. هل أصبح نجم فريق تي آر إيه تي طعاماً للأسماك؟

المهمة ١٤

اتبع الفتاة الغامضة

الشخصية المكلفة بالمهمة: ديلان

متطلبات المهمة:

يقذف التيار ديلان لضفة النهر ويستقيظ عند اقتراب فتاة غامضة منه. هل تعرف هذه الفتاة من هو ديلان؟ وكيف يمكن أن يكون بحوزتها قلادة أخته التي ماتت منذ سنوات؟

الطريقة الوحيدة لمعرفة الاجابة هي اتباع هذه الفتاة للمكان الذي تطلق عليه اسم بيتها، ولكن الغابة مليئة بالوحوش وعليك حمايتها منهم.

خرائط العملية

المسكن رقم ١٤



عندما يحضر ديلان. لا يبدو بمزاج جيد لكنه ليس بمفرده فالفتاة المجهولة ستكون هناك.



بضع خطوات لأسفل الممر ، ستتردد الفتاة في خطواتها لتقفز مجموعة من الأوفيرابتور من بين الحشائش وستكون الفتاة الصغيرة هي هدفهم وسيحاول ديلان ابعادهم عنها.

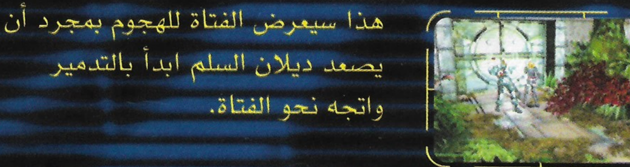
تعتبر المنطقة الدائرية أصعب نقطة لحماية الفتاة. حيث يستطيع اللوفيرابتور الظهور من خمسة مناطق الأفضل أن تستخدم الحائط الناري لاتقاء شرورهم.

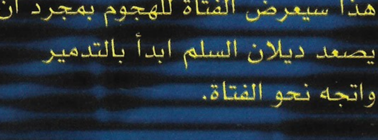


في كل مرة تتوقف الفتاة. اضغط R1 واستعد لمواجهة المزيد من الديناصورات توجه نحو الحافة عند ظهورهم لأخذ موقع تكتيكي.



نقطة الصعوبة التالية. باستطاعة تسلق الحائط، وبما أنها لا تحمل أي سلاح على ديلان الركض إلى أقصى اليسار لتسلق السلم.



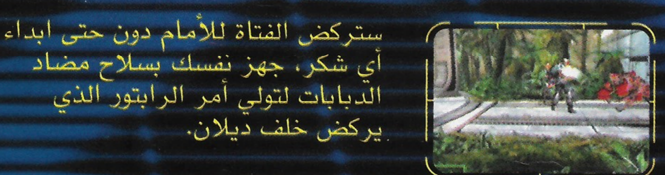




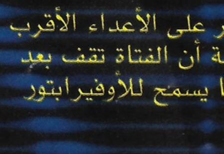
ابقَ بقرب الفتاة. حاول ألا تركض نحو الأمام وإلا فإن ديلان لن يستطيع حمايتها. ستفتح الفتاة الباب لتتابع السير.



هذا سيعرض الفتاة للهجوم بمجرد أن يصعد ديلان السلم ابدأ بالتدمير واتجه نحو الفتاة.







بندقية فعالة أكثر على الأعداء الأقرب منك. لكن المشكلة أن الفتاة تقف بعد عدة خطوات مما يسمح للأوفيرابتور بالظهور.



ستركض الفتاة للأمام دون حتى ابداء أي شكر، جهز نفسك بسلاح مضاد الدبابات لتولي أمر الرابتور الذي يركض خلف ديلان.

المهمة ١٥

- بوابة الطاقة الثالثة
- الشخصية المكلفة بالمهمة: (ديلان مورتون)

متطلبات المهمة

الآن استطاع (ديلان) الدخول في داخل المبنى الغامض! وهو بالتأكيد كان يتمنى عكس ذلك. حيث الهدف ليس بتلك السهولة المتوقعة . بالتأكيد أنك ستتفاجأ بمظاهر ومناظر متقدمة حديثة. فبرغم سوء الاحتمالات سيقف الملازم الأب أمام جميع كل تلك المصاعب بصلابة سواء كانت تلك الأحداث في الماضي أو الحاضر أو المستقبل فهو مستعد أتم الاستعداد أمام لأي مصاعب كانت.

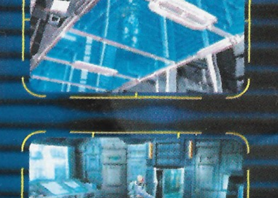
خرائط العملية







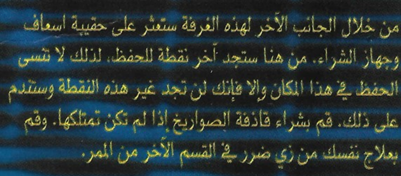
سيهبط بطلنا من خلال المصعد داخل المبني لتبدأ الأحداث في ذلك المكان.



ستلاحظ البناية من الداخل مصممة بشكل متطور ورائع وهي مختلفة تماماً عن التقنيات الحالية. امض من خلال الممر الضيق من خلال غرفة المراقبة.

ستعثر على ملف من خلال الكمبيوتر الأوسط، حيث هذا الملف سيوضح لك قصة جميع الأمور الغامضة، لكن لا يزال (دايلن) مضطرباً نوعاً ما.



من خلال الجانب الآخر لهذه الغرفة ستعثر على حقيبة اسعاف وجهاز الشراء. من هنا ستجد آخر نقطة للحفظ، لذلك لا تنسى الحفظ في هذا المكان وإلا فإنك لن تجد غير هذه النقطة وستندم على ذلك. قم بشراء قاذفة الصواريخ إذا لم تكن تمتلكها. وقم بعلاج نفسك من زي ضرر في القسم الآخر من الممر.

ستنزل من خلال سلالم طويلة، ليستطيع (دايلن) أخيراً العثور والامساك على الفتاة، ستجد مع تلك الفتاة شيء مهم ستريك إياه.

وعند نهاية العرض، ستعلم أنك ستقوم بتتبع الفتاة. وقبل اللحاق بها جهز سلاح قاذف الصواريخ.

وفجأة أثناء تقدمكما سوياً سيأتي أحد الخونة ليهاجمكما معاً.



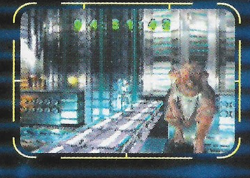
بالتأكيد سيستطيع (ديلان) ادراك الموقف والقضاء على العدو.



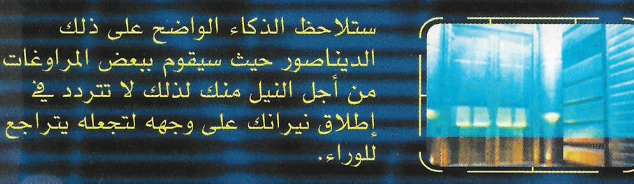
وبين الحين والآخر ستتوالى المفاجآت بظهور المزيد من الأعداء المختلفين لتقوم بالقضاء عليهم.



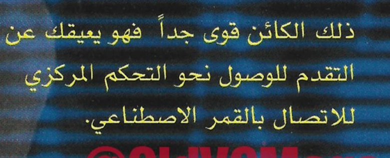
ستتبقى خمس دقائق لديلان من قبل دخوله نحو حجرة التصميم، من هنا ستتفاجأ بظهور ديناصور جيجانتوسورس الذي يجب عليك الهروب منه في البداية.



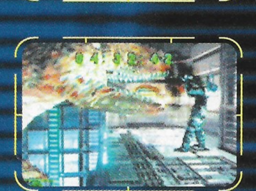
وبالتأكيد ستقوم باجتياز ذلك الجسر الذي سيسهل على جيجانتوسورس تحطيمه لذلك عليك الاسراع في تخطيه دون الالتفات للخلف.



بالتأكيد سيحل الخراب في كل مكان من جراء ذلك الديناصور الضخم والذي تسبب في تشغيل النظام الأمني الذي أوصد باب الخروج بإحكام ويجب القضاء على الديناصور ولكن كيف؟



الاجابة هي في متناول يد ديلان. إذ عليه تشغيل لوح التحكم والذي يتم ذلك عن طريق لوحي اتصال ببعضهما لتستطيع الاتصال نحو القمر الاصطناعي مباشرة.




اتجه نحو لوح الاتصال من خلال يمين أول تحكم رئيسي. سيحاول ديناصور (جيجا نتوسورس) إعاقتك . فقط عدة طلقات من قاذفة الصواريخ نحوه ستفي بالواجب لتستطيع الوصول نحو لوح التحكم.



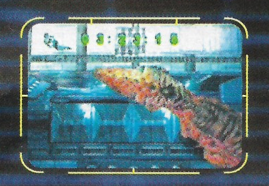
تشغيل لوح الاتصال هو إحدى المعارك الصعبة التي ستواجهها لكثرة العوائق الوخيمة من هناك ستجد لوح التحكم الآخر في الجانب المواجه لك من الجهة الأخرى للغرفة.

ستحتاج اطلاق المزيد من الصواريخ نحو الديناصور (جيجانتوسورس) من قبل أن يعيقك للتقدم من الطريق الضيق.

استمر في إطلاق صواريخك نحو الديناصور عند رؤيتك له حتى تصل نحو لوح تحكم الاتصال الثاني.



ستلاحظ الذكاء الواضح على ذلك الديناصور حيث سيقوم ببعض المراوغات من أجل النيل منك لذلك لا تتردد في إطلاق نيرانك على وجهه لتجعله يتراجع للوراء.



ذلك الكائن قوى جداً فهو يعيقك عن التقدم للوصول نحو التحكم المركزي للاتصال بالقمر الاصطناعي.

الآن اضغط على لوح التحكم بالضغط على X. فإذا كنت لا تريد تحقيق وقت قياسي أو حتى الحصول على أدوات إضافية أو (الانتقام) بالقضاء على ذلك الديناصور الضخم بصواريخك حيث لم يتبقى لك سوي دقيقة واحدة! فاعلم تماماً أن تلك الدقيقة كافية لخروجك من ذلك المكان من قبل الاتصال بالقمر الصناعي وقيامه بالباقي.



ومن خلال الوقت المتبقي، اركض نحو الجانب الآخر من خلال الغرفة وادخل الباب المزدوج الضخم، لتشاهد بعد ذلك نهاية اللعبة.

زوائد

مستوي انجاز المهمات

بعد انهائك للعبة داينو كرايسيس ٢ لا تقم بإقفال الجهاز بل انتظر للحظة حتى تشاهد متوى إنجاك في إنهاء المهمات. فبعد رؤية الصور ورؤية أسماء مصممي اللعبة ستلاحظ ظهور مستوى لعبك على الشاشة. حيث سيعرض لك اجمالي الوقت في انهاء المهمات واجمالي نقاط القضاء على الديناصورات وأرقام الملفات التي عثرت عليها. وأخيراً التقدير الذي حصلت عليه وهو عبارة عن حروف انجليزية ترتيبها حسب الأفضلية هي:

تقديرات زمن اللعبة

التقدير	زمن الإنتهاء
S	2.00.00 ـ 0.00.00
A	4.00.00 ـ 2.00.00
B	6.00.00 ـ 4.00.00
C	8.00.00 ـ 6.00.00
D	النهاية ـ 8.00.00

وبالتأكيد يعتمد تقديرك حسب الوقت الذي تنهي فيها اللعبة فكلما أنهيت اللعبة في وقت مبكر حصلت على أعلى التقديرات. إذ عليك أخذ الاعتبار في كل خطوة تقوم بها حتى لا تهدر أي وقت طويل فيها يعتمد قيامك بلعب اللعبة على المستوى المتوسط يعتمد حساب الوقت على مدى طول استخدام شاشة الأدوات والأسلحة لذلك حساب الوقت عبر خوضك في اللعب العادي أيضاً حساب الوقت في رؤية العروض فإذا اخترتها تحصل على وقت أقل كذلك يتم حساب الوقت الذي تقضيه في شراء الزسلحة من خلال كمبيوتر الشراء لذلك عليك الاسراع في شراء الأسلحة وتجهيزها . وبالتأكيد أثناء نهايتك للعبة ستحصل علي طور ظريف هو اللعب بالديناصورات في طور منافسة أي ستتنافس مع زي زميل لك بالديناصورات ولن تحصل على كل الديناصورات رلا إذا حصلت علي أعلى التقديرات.

نصيحة
خلفيات شاشة التقديرات

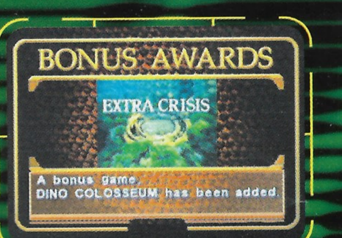
عند إنهاء اللعبة مرة واحدة ستظهر صورة دايلن وبعد إنهائها للمرة الثانية ستظهر صورة ريجينا وعند إنهائها للمرة الثالثة ستظهر صورة الفتاة الغامضة بعد ذلك ستظهر إحدى الصور الثلاثة عشوائياً في كل مرة تكملها.

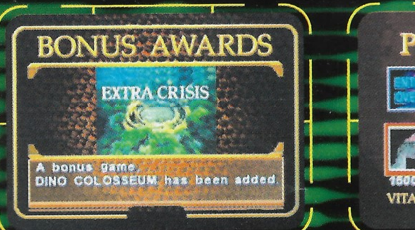
نصيحة
ملفات الديناصور - الكاملة

ستظهر ملفات الديناصور التي تجمعها على شاشة التقديرات. جد جميع الملفات والتي عددها ١١. وسوف تحصل على بطاقة ري. بيه. رس بلاتينيوم سوف تظهر على شاشة الأدوات الشخصية، عند البداية التالية، وسوف تصبح ذخيرة جميع الأسلحة لا نهائية، وستتمكن من الاقناع بالقضاء على الديناصورات.

معلومات عن إضافات اللعبة

عندما تنهي اللعبة بالكامل ستحصل على إضافات وميزات جديدة منها طور (Dino Coliseum) وطور (Dino Duel)، ومن خلال الطور الأول يستطيع لاعب واحد اختيار واحد من مجموعة لاعبين لتواجه قطيعا كبيرا من الديناصورات المختلفة داخل حلبة محصورة وعندما تنهي المهمة ستحصل على كأس خاص. أما طور (Dino Duel) فهو عبارة عن طور لاعبين يستطيع كل منهما اختيار ديناصوره المفضل، ثم التنافس أيضاً على حلبة محصورة.
لتستخدم أي شخصية أو أي ديناصور على الطور الإضافي (Crisis Extra)، أولاً عليك شراؤهم بواسطة مجموع النقاط التي حصلت عليها من اللعبة العادية بعد إنهائها. ريجينا ودايلن سيكونان قابلين للاختيار تلقائياً بمجرد الحصول على الطور الإضافي داينو كرايسيس. ولكن عليك شراء الشخصيات بالطريقة المتبعة بواسطة مجموع النقاط، قم بشراء ريك وجيل ثم اشتر الدبابة قبل أن تشتري الديناصورات. أيضاً عليك إنهاء اللعبة على مستوى الصعوبة الصعب وذلك قبل أن تحصل على ديناصوري ترايسر اتوبس وكومبسوجناثوس (Triceratops, Compsognathus). وجميع الشخصيات تملك أسلحتها الخاصة بها أما الديناصورات فهي تملك مجموعة من الهجمات المتنوعة.





أسعار الشخصيات

الشخصية	السعر
ريك	١٠٠٠٠٠ نقطة
جيل	١٠٠٠٠٠ نقطة
الدبابة	١٢٠٠٠٠ نقطة
أوفيرابتور	١٥٠٠٠٠ نقطة
فيلوسيزابتور	١٥٠٠٠٠ نقطة
إينوسترانسيفيا	١٦٠٠٠٠ نقطة
أولوسوروس	١٨٠٠٠٠ نقطة
تي-ريكس	١٨٠٠٠٠ نقطة
ترايسيراتوس	٢٠٠٠٠٠ نقطة
كومبسوجناثوس	٢٥٠٠٠٠ نقطة

الحركات الأساسية

العمليات الأساسية	التحكم
التقدم	فوق
تراجع	أسفل
استدارة	يسار، يمين
ركض	X + فوق
مواجهة العدو	R1
مواجهة عدو مختلف	R1 + L1
دوران بمقدار ١٨٠ درجة	R2
ملاحظة : (ترايسراتوس والتي-ريكس لايملكان هذه الخاصية)	
تخويف	L2
قوة عالية أثناء المعركة	استمر بالضغط على يسار + R2 + L1
وقت لا نهائي	اضغط ▲ ثلاث مرات
هجمات متسلسلة	قم بأداء هجمة عادية وأثناء أربع تحركات بعد تلك الضربة، الغ الهجمة أما بزر ■، ▲، ●، X، R1، R2، L1، L2. كل زر يملك هجمة مختلفة مرتبطة بتلك الهجمة (إذا لم تضغط في الوقت الصحيح ستعود إلى الوضع الطبيعي)، المهم في الأمر أنك لن تتمكن من صنع ضربات متسلسلة بتكرار نفس الزر الذي استخدمته سابقاً.

أوفيرابتور — الطاقة: ١٠٠٠

الحركات الأساسية	التحكم	قوة الهجوم في Colosseum	قوة الهجوم في طور لاعبين
قفزة بركلة	■	٦٠٠	١٢٠
انقضاض	أسفل + ■	٦٠٠	١٢٠
إفراز السم	X	٦٠٠	١٢٠
ركلة قصيرة	أسفل + X	٦٠٠	١٢٠
ضربة رأس مندفعة	▲ + فوق + ■	٦٠٠	١٢٠
هجوم سام متسلسل	فوق، تحت، فوق، ■		

كومبسوجناثوس (كومبي) — الطاقة: ١

الحركات الأساسية	التحكم	قوة الهجوم في Colosseum	قوة الهجوم في طور لاعبين
هجوم منقض	■	٥٠٠	١٠٠
خاص: استدعاء الأصدقاء	سخرية ٣ مرات	X، X، تحت ، ■	

فيلوسيرابتور — الطاقة ١٢٠٠

الحركات الخاصة	التحكم	قوة الهجوم في Colosseum	قوة الهجوم في طور لاعبين
عضة	■	٦٠٠	١٢٠
عضة سفلية	أسفل + ■	٦٠٠	١٢٠
هجوم بقفزة	X	٦٠٠	١٢٠
ضربة ذيل يسرى	يمين + X	٦٠٠	٨٠
ضربة ذيل يمنى	يسار + X	٦٠٠	٨٠
عضة مندفعة	▲ + فوق + ■	٦٠٠	١٢٠
هجوم خاص	يسار، يمين، فوق، ■		

إذا أنهيت المهمة في طور Colisseum ستحصل على تقدير يوضح مستوى الأداء الذي فعلته أثناء اللعب.

إنسوترانسيفيا — الطاقة: ١٢٠٠

الحركات الأساسية	التحكم	قوة الهجوم في Colosseum	قوة الهجوم في طور لاعبين
هجمة منقضة	■	٦٠٠	١٢٠
هجوم مندفع	X	٦٠٠	١٢٠
عضة مندفعة	▲ (■ لعضة سريعة)	٧٥٠	١٥٠
اعادة طاقة خاص	X ، X، أسفل، ■		

تقدير النقاط

التقدير	النقاط	التقدير	ما تبقى من الطاقة
S	٢٥٨٠	S	١٠٠٠
A	٢٥٧٩٩–٢٥٣٠٠	A	٩٩٩ – ٨٠٠
B	٢٥٢٩٩–٢٤٩٠٠	B	٧٩٩ – ٦٠٠
C	٢٤٨٩٩–٢٤٥٠٠	C	٥٩٩ – ٤٠٠
D	٢٤٥٠٠	D	٣٩٩

أولوسوروس — الطاقة: ١٥٠٠

الحركات الأساسية	التحكم	قوة الهجوم في Colosseum	قوة الهجوم في طور لاعبين
عضات متماميلة	■	٥٠٠	١٠٠
هجوم بالذيل	X	٧٠٠	١٤٠
عضة ركض	▲ + فوق + ■	٨٠٠	١٦٠
دفاع	R1		
عضة مندفعة	R1 + ■	٤٠٠	٨٠
خاصة: الهيجان	فوق، تحت، فوق، ■		

تقدير ما تبقى من الزمن

التقدير	المتبقي من الزمن
S	٧٠٠
A	٦:٥٩ – ٦:٠٠
B	٥:٥٩ – ٤:٠٠
C	٣:٥٩ – ١:٠٠
D	٠:٥٩

تقدير نسبة الضرب

التقدير	النسبة المئوية
S	٧٠٪
A	٦٠ – ٦٩٪
B	٥٠ – ٥٩٪
C	٤٠ – ٤٩٪
D	٣٩٪

تي - ريكس — الطاقة: ٢٠٠٠

الحركات الأساسية	التحكم	قوة الهجوم في Colosseum	قوة الهجوم في طور لاعبين
عضة متمايلة	■	١٠٠٠	٢٠٠
عضة	X	١٠٠٠	٢٠٠
عضة بركضة	■ + فوق + ▲	١٢٥٠	٢٥٠
هجوم بركلة	▲ + فوق	٢٥٠	٥٠
خاص: تخويف	فوق + تحت + فوق + ■	١٥٠٠	٣٠٠

جدول Dino Colisseum تقدير تحويل النقاط

التقدير	النقاط	التقدير	النقاط
S	١٦	S	٥
A	١١–١٥	A	٣
B	٧ – ١٠	B	٢
C	٣ – ٦	C	١
D	٢	D	٠

تريسيراتوبس — الطاقة: ٢٢٠٠

الحركات الأساسية	التحكم	قوة الهجوم في Colosseum	قوة الهجوم في طور لاعبين
استعداد للانقضاضة	■	١٠٠٠	٢٠٠
ضربة جانبية	X	١٠٠٠	٢٠٠
ضربة راكضة	▲ + فوق	٤٠٠	٨٠
خاص: انقضاض قوي	فوق، تحت، فوق، ■	٢٥٠٠٠	٥٠٠٠

نقاط الإصابات المتعددة/ والهجمات المضادة

الجدول التالي يوضح قاعدة النقاط التي ستحصل عليها من كل ديناصور تصيبه، بالإضافة لمقدار النقاط التي ستحصل عليها لأقصى عدد من الإصابات المتعددة في أي منطقة من اللعبة.
مثلاً إن تخلصت من ١٠ أوفيرابتور قبل أن تخرج من غرفة، وكان عدد إصاباتك المتتالية ٤ فإنك ستحصل على ١٠٠ نقطة لـ ٦ ديناصورات الأخرى. فالبداية ستكون ١٠٠ ثم سترتفع كلما تخلصت من عدد أكبر حتى تبلغ ٨٨٠.
وإن لم يتمكن أي عدو من إصابتك داخل غرفة حتى تخرج منها فإنك ستحصل على نقاط إضافية لعدم تضررك.

نقاط الإصابات المتعددة والإنقراض

إسم الديناصور	النقاط	١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩
أوفيرابتور	١٠٠	١٠٠	١٢٠	١٤٠	١٦٠	١٨٠	٢٠٠	٢٢٠	٢٤٠	٢٦٠
فلوسيرابتور	١٠٠	١٠٠	١٢٠	١٤٠	١٦٠	١٨٠	٢٠٠	٢٢٠	٢٤٠	٢٦٠
بتراثودون	٢٠٠	٢٠٠	٢٤٠	٢٨٠	٣٢٠	٣٦٠	٤٠٠	٤٤٠	٤٨٠	٥٢٠
بلسيوساوروس (رقبة)	٤٠٠	٤٠٠	٤٨٠	٥٦٠	٦٤٠	٧٢٠	٨٠٠	٨٨٠	٩٦٠	١٠٤٠
إنوسترانشيا	٦٠٠	٦٠٠	٧٢٠	٨٤٠	٩٦٠	١٠٨٠	١٢٠٠	١٣٢٠	١٤٤٠	١٥٦٠
موساساروس	٦٠٠	٦٠٠	٧٢٠	٨٤٠	٩٦٠	١٠٨٠	١٢٠٠	١٣٢٠	١٤٤٠	١٥٦٠
زلوساروس	٥٠٠٠	٥٠٠٠	–	–	–	–	–	–	–	–
تريسرابتور	٥٠٠٠	٥٠٠٠	–	–	–	–	–	–	–	–
بلسي ساوروس (جسد)	١٠٠٠٠	١٠٠٠٠	–	–	–	–	–	–	–	–
تي ريكس	٠	٠	–	–	–	–	–	–	–	–
جيجا نوتوساروس	١٥٠٠٠	١٥٠٠٠	–	–	–	–	–	–	–	–
زلوساروس (نسخة ٨٠٨)	١٠٠٠	١٠٠٠	١٢٠٠	١٤٠٠	١٦٠٠	١٨٠٠	٢٠٠٠	٢٢٠٠	٢٤٠٠	٢٦٠٠
فلو سيرابتور (نسخة ٤٠٧)	٥٠	٥٠	٦٠	٧٠	٨٠	٩٠	١٠٠	١١٠	١٢٠	١٣٠

نقاط الهجوم العكسي

إسم الديناصور	مقدار النقاط
أوفيرابتور	٣٠
فلوسيرابتور	٥٠
بتراثودون	٥٠
بلسيوساوروس (رقبة)	٥٠
إنوسترانشيا	٤٠٠
موساساروس	٢٠٠
زلوساروس	٨٠٠
تريسرابتور	١٥٠
بلسي ساوروس (جسد)	٣٠٠
تي ريكس	٥٠٠
فلو سيرابتور (نسخة ٤٠٧)	١٠٠٠

غرفة أقصى ضربات متتالية

الجدول التالي يوضح قاعدة النقاط التي ستحصل عليها من كل ديناصور تصيبه، بالإضافة لمقدار النقاط التي ستحصل عليها لأقصى عدد من الإصابات المتعددة في أي منطقة من اللعبة.

مثلاً إن تخلصت من ١٠ أوفيرابتور قبل أن تخرج من غرفة، وكان عدد إصاباتك المتتالية ٤ فإنك ستحصل على ١٠٠ نقطة لـ ٦ ديناصورات الأخرى. فالبداية ستكون ١٠٠ ثم سترتفع كلما تخلصت من عدد أكبر حتى تبلغ ٨٨٠.

وإن لم يتمكن أي عدو من إصابتك داخل غرفة حتى تخرج منها فإنك ستحصل على نقاط إضافية لعدم تضررك.

رقم الغرفة	الديناصور	أعلى حد للعبة	أعلى حد للغرفة	أعلى حد للمنطقة
١٠٠	ألوساروس	١	١	١
١٠١		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
١٠٢	ڤيلوسيرابتور	٣٠	١٥	٢
	ڤيلوسيرابتور	٤٠	٢٥	٣
١٠٣	ڤيلوسيرابتور	٢٠	١٥	٢
	ڤيلوسيرابتور	٣٠	١٥	٣
١٠٤	ڤيلوسيرابتور	٤٠	٢٠	٣
	ڤيلوسيرابتور	٤٠	٢٥	٣
١٠٥	ڤيلوسيرابتور	٣٠	١٥	٣
	ڤيلوسيرابتور	٣٠	١٥	٣
١٠٦		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
١٠٧	ڤيلوسيرابتور	٣٠	٢٠	٢
	ڤيلوسيرابتور	٤٠	٢٥	٣
	أوڤيرابتور	٤٠	٢٠	٤
١٠٨	ڤيلوسيرابتور	٣٥	٢٠	٢
	ڤيلوسيرابتور	٣٠	٢٠	٣
	أوڤيرابتور	٤٠	٢٠	٤
١٠٩		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
١٠أ		١٠	٢٠	٣
١٠ ب		٤٠	٢٥	٣
١٠ ج	ألوساروس	١	١	١
	بتراثودون	٣٠	١٥	٣
	ألوساروس	١	١	١
١٠ د	أوڤيرابتور	٤٠	٢٥	٣
	ڤيلوسيرابتور	٤٠	٢٥	٣
	نبته سامة	١٣	١٣	١٣
١٠ هـ	أوڤيرابتور	٥٠	٢٥	٤
	ڤيلوسيرابتور	٤٠	٢٥	٣
	نبته سامة	١١	١١	١١
١٠ و		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
١١٠	ألوساروس	١	١	١
	ڤيلوسيرابتور	٤٠	٢٠	٣
٢٠٠	تي ريكس	١	١	١
	بتراثودون	٣٠	١٥	٣
٢٠١	ڤيلوسيرابتور	٢٠	٨	٢-٣
	أوڤيرابتور	٢٠	٨	٣
٢٠٢	ڤيلوسيرابتور	٣	٣	٢
	أوڤيرابتور	٣	٣	٣
٢٠٣		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٢٠٤		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٢٠٥		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٣٠٠	ڤيلوسيرابتور	٤٠	٢٠	٣
	أوڤيرابتور	٤٠	٢٥	٣
٣٠١		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٣٠٢	أوڤيرابتور	٥٠	٢٥	٣
٣٠٣	أوڤيرابتور	٣٠	٥	٤
٣٠٤	أوڤيرابتور	٤٥	١٥	٤
٣٠٥	أوڤيرابتور	٤٥	١٥	٤
٣٠٦		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٤٠٠	ڤيلوسيرابتور	٤٠	٢٥	٣
٤٠١		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٤٠٢	جيجا نوتوساروس	١	١	١
٤٠٣		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٤٠٤	إنوسترانشيا	٣٠	١٠	٢
٤٠٥	إنوسترانشيا	٤٠	١٥	٢
٤٠٦		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٤٠٧	ڤيلوسيرابتور	٣٠	٣٠	٢
	ڤيلوسيرابتور	٧٠	٧٠	٣
٤٠٨	أوڤيرابتور	٥٠	٢٥	٢
٤٠٩	أوڤيرابتور	٥٠	٣٠	٢
٤٠ أ	ڤيلوسيرابتور	٥٠	٣٠	٢
٤٠ ب		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٥٠٠		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٥٠١		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٥٠٢		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٥٠٣	جيجا نوتوساروس	١	١	١
٥٠٤	ألوساروس	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٦٠٠	بليونيك	١٥	١٠	٣
٦٠١	بليونيك	٢٥	١٥	٣
٦٠٢	بتراثودون	٣٠	١٥	٣
٦٠٣	بتراثودون	٣٠	١٥	٣
٦٠٤	بليونيك	٣٠	١٢	٣
٦٠٥		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٦٠٦		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٦٠٧		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٦٠٨		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٧٠٠	موساساروس	١٥	٢	٢
٧٠١		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٧٠٢	موساساروس	٢٠	٦	٢
٧٠٣	موساساروس	٢٠	٦	٢
٧٠٤	موساساروس	لا يوجد	٦	٢
٧٠٥		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٧٠٦	بلسي سوروس (جسد)	١	١	١
٧٠٧		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٨٠٠		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٨٠١	في ڤيلوسيرابتور	٤٠	٢٥	٣
٨٠٢	ألوساروس	١	١	١
	ألوساروس	٣	١	١
	ڤيلوسيرابتور	٣٠	٢٠	٣
٨٠٣	سم أوڤيرابتور	-	١٥	٣
٨٠٤	سم أوڤيرابتور	٤٠	١٥	٤
٨٠٥	إنوسترانشيا	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٨٠٦	إنوسترانشيا	٣٠	١٠	٢
٨٠٧		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٨٠٨	ألوساروس	٨	٨	٢
	ألوساروس	١٢	١٢	٢
	ألوساروس	١٠	١٠	٢
٨٠٩		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٨٠أ	تريسرابتور	٢	٢	٢
٨٠ ب	إنوسترانشيا	٢٠	١٠	٢
٩٠٠	بتراثودون	٣٠	١٥	٣
٩٠١		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٩٠٢	أوڤيرابتور	٦٠	١٥	٤
٩٠٣		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
٩٠٤		لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد

تأثير الأسلحة على كل عدو

كي تجعل أداءك مثل المحترفين، قم بدراسة هذا الجدول لتعرف نقاط ضعف الديناصورات.

المفاتيح

O: فعال جدا، ومفيد للغاية عند مواجهة هذا المخلوق.

X: لا تعمل في العادة من الصعب أن تصيب بها.

+ : فعالية وضرر اعتيادي.

- : غير فعالة مع هذا النوع من الأعداء.

السلاح	أوفيرابتور	فلوسيرابتور	بتراثودون	بلسيوساوروس (رقبة)	ألوساروس	إنوشر	تريسرابتور	تي ريكس	جيجا نوتوساروس	موساساروس	بلسيوساوروس (رقبة)
المسدس: يصيب عدو واحد فقط. وقد يسبب ضربة عنيفة.	+	+	X	X	+	X	-	X	X	-	-
البندقية: يصيب جميع الأعداء في مجاله، الضرر يعتمد على مدى بعد الهدف عنك.	+	+	X	X	+	X	-	X	X	-	-
قاذفة اللهب: عندما يلمس الأعداء سيصيبهم، يمكن استخدامه في الدفاع الدائري.	O	+	X	X	+	X	-	X	X	-	-
الرشاشان الآليان: تستطيع التحرك والتصويب بحرية في جميع الاتجاهات.	O	O	O	O	+	X	-	X	X	-	-
مدفع الطاقة: يستمر مفعوله لوهله.	O	O	X	X	+	O	-	X	X	-	-
الرشاش الآلي الثقيل: هجومه شامل على الأعداء المحيطين بك.	O	O	O	O	+	X	-	X	X	-	-
بندقية مضادة للدبابات: ضررها كبير على الأعداء من حولك.	O	O	O	O	O	+	-	+	+	-	-
قاذفة القنابل: تطلق ثلاثة صواريخ في آن واحد.	X	+	O	O	O	O	-	O	O	-	-
قاذفة الصواريخ: تطلق صاروخ قادر على الفتك بثلاثة ديناصورات.	X	+	+	+	O	O	-	O	O	-	-
السلاح الصاعق والساطور: يشل حركة الأعداء لوهله.	O	O	X	X	+	X	-	X	X	-	-
الجدار الناري: يصد هجمات الأعداء	O	O	X	X	+	X	-	X	X	-	-
زارع الألغام: يقوم بنشر خمسة ألغام أرضية.	O	O	X	X	+	X	-	X	X	-	-
مدفع الإبر: يطلق إبر نحو الخصوم المحيطين بك.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	X	+
القاذفة المائية: يطلق قذيفة واحدة كل مرة.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	O	O
سلاح الصدمة المائية: كل من يلمس بالفقاعة من الأعداء يتم القضاء عليه فوراً.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	O	X

هل تملك القوة الكافية...؟؟!

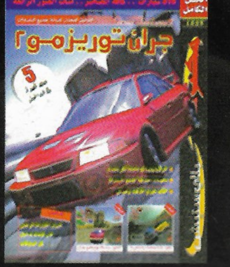


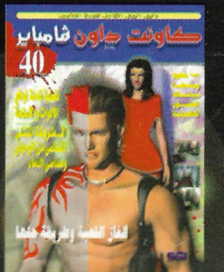
نحن

نساعدك على ذلك من خلال

كتب الحلول







ستسمعهم قادمون من بعيد..
ستعرف أنهم هناك بالتأكيد..
ولكن.. هل تستطيع المواجهة والصمود؟؟
لاتزال الأبحاث مستمرة حول ماهية الطاقة الثالثة والآن على ريجينا وزملائها الجدد التحري عن سر إختفاء مدينة بأكملها عن الوجود والسفر عبر الزمن لإنقاذ مايمكن إنقاذه من مدينة إدوارد المفقودة ولكن الأمر يبدو صعباً بعض الشيء بوجود المئات من الديناصورات بمختلف أشكالها وأحجامها.
بداخل هذا الكتاب ستجد جميع المعلومات التي تحتاجها:
- خطط إستراتيجية لقتال كل نوع من أنواع الديناصورات
@OldVGMags
- خرائط متكاملة للمراحل من المناطق المختلفة في اللعبة
DINO FILE
KEY ITEM
INFO FILE
RECOVERY
SAVE POINT
- كشف النقاب عن جميع ملفات الديناصورات
- حل كامل وشامل لجميع المهام المنوطة بك
- بالإضافة للعديد من المعلومات التي تخص اللعبة
BRADYGAMES
TAKE YOUR GAME FURTHER
www.bradygames.com
CAPCOM
www.capcom.com
©CAPCOM CO., LTD. 2000. ALL RIGHTS RESERVED. DINO CRISIS ™ 2 is a trademark of CAPCOM CO., LTD. CAPCOM® is a registered trademark of CAPCOM CO., LTD. Playstation and the Playstation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.